

I JORNADAS
UC DE

GO

MÁS ALLÁ DEL TABLERO



Coordinación

Jónatan Piedra

Felipe Maza

¿Qué es el Go?

El Go es un juego de origen chino para dos personas, en el que gana quien conquista más territorio. Es además el juego de mesa más antiguo que se practica hoy en día, con millones de personas jugándolo en todo el mundo. En estas I Jornadas de Go organizadas por la Universidad de Cantabria, se aprenderán las sencillas reglas del Go, se celebrará un pequeño torneo (9x9) y se conocerá más sobre la historia de este juego milenario. También se descubrirá cómo los juegos se encuentran en áreas del conocimiento que van desde la economía hasta la educación, pasando por las matemáticas o el desarrollo de inteligencias artificiales como AlphaGo.

¿A quién va dirigido?

A todos los miembros de la comunidad UC, y al público en general a partir de 8 años. Los/las menores deberán ir acompañados de una persona adulta.

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

LUNES, 18 DE MARZO

De 17:00 a 20:00. Aula 26 de la Facultad de Educación, UC

TALLER DE INTRODUCCIÓN AL GO

A partir de 8 años.

MIÉRCOLES, 20 DE MARZO

De 17:00 a 20:00. Aula 26 de la Facultad de Educación, UC

TORNEO 9X9 DE GO

Dirigido a la comunidad UC. Máximo 30 participantes.

VIERNES, 22 DE MARZO

De 11:00 a 13:00. Sala de conferencias, Edificio Tres Torres, Torre A, Planta 0

MÁS ALLÁ DEL TABLERO

Introducción al Go, por Felipe Maza (IH)

Sobre aprendizaje y juegos, por Paula Renés (UC)

Sobre teoría de juegos, por Soraya Hidalgo (UC)

Sobre azar y estrategias, por Daniel Sadornil (UC)

Sobre inteligencia artificial, por Lara Lloret (IFCA, CSIC-UC)

Mesa redonda

Clausura de las Jornadas y entrega de premios

AULA DE LA CIENCIA

Director: *Jónatan Piedra*

Área de Aulas de Extensión Universitaria

Edificio Tres Torres. Torre C, planta -2

Avda. de los Castros s/n, 39005 Santander

Inscripciones y reserva de entradas

meapunto.unican.es

www.campuscultural.unican.es   