

Grado en Ingeniería Informática

CENTRO RESPONSABLE:

FACULTAD DE CIENCIAS

RAMA:

Ingeniería y Arquitectura

CRÉDITOS:

240,00

DISTRIBUCIÓN DE CRÉDITOS DE LA TITULACIÓN	
FORMACIÓN BÁSICA:	72,00
OBLIGATORIOS:	96,00
OPTATIVAS:	60,00
TRABAJO FIN:	12,00

MODULO DE FORMACIÓN BÁSICA

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO
MATERIA FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS DE LA INFORMÁTICA				
G263	Álgebra Lineal y Discreta	6,00	Básica	1
G264	Análisis Matemático y Métodos Numéricos	6,00	Básica	1
G265	Estadística y Optimización	6,00	Básica	1
G646	Lógica	6,00	Básica	2
G647	Matemática Discreta	6,00	Básica	2
MATERIA FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA				
G266	Introducción al Software	6,00	Básica	1
G267	Introducción a los Computadores	6,00	Básica	1
G268	Sistemas Digitales	6,00	Básica	1
MATERIA FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA				
G269	Fundamentos Físicos de la Informática	6,00	Básica	1
MATERIA FUNDAMENTOS DE EMPRESA EN LA INGENIERÍA				
G270	Economía y Administración de Empresas	6,00	Básica	1

MÓDULO FORMACIÓN BÁSICA TRANSVERSAL

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO
MATERIA IDIOMA MODERNO				
G262	Inglés	6,00	Básica	1
MATERIA FORMACIÓN EN VALORES, ÉTICA Y PROFESIÓN INFORMÁTICA				

MÓDULO OBLIGATORIO

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO
MATERIA PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORES				
G271	Métodos de Programación	6,00	Obligatoria	1
G651	Estructuras de Datos	6,00	Obligatoria	2
G652	Algorítmica y Complejidad	6,00	Obligatoria	2
G653	Programación Paralela, Concurrente y de Tiempo Real	6,00	Obligatoria	3
G654	Interacción Persona-Computador	6,00	Obligatoria	3
G655	Introducción a los Sistemas Inteligentes	6,00	Obligatoria	3
MATERIA ESTRUCTURA DE COMPUTADORES				
G649	Estructura de Computadores	6,00	Obligatoria	2
G650	Organización de Computadores	6,00	Obligatoria	2
MATERIA INGENIERÍA DEL SOFTWARE Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN				
G656	Sistemas de Información	6,00	Obligatoria	2
G657	Bases de Datos	6,00	Obligatoria	2
G658	Ingeniería del Software I	6,00	Obligatoria	3
G659	Ingeniería del Software II	6,00	Obligatoria	3
MATERIA SISTEMAS Y REDES DE COMPUTADORES				
G660	Sistemas Operativos	6,00	Obligatoria	2
G661	Introducción a las Redes de Computadores	6,00	Obligatoria	3
G662	Redes de Computadores y Sistemas Distribuidos	6,00	Obligatoria	3
G663	Sistemas Informáticos	6,00	Obligatoria	3

MENCIÓN EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO
MATERIA INGENIERÍA DEL SOFTWARE				
G664	Ingeniería de Requisitos	6,00	Optativa	3
G665	Desarrollo de Sistemas de Información	6,00	Optativa	3
G666	Diseño de Software	6,00	Optativa	4
G667	Servicios Software	6,00	Optativa	4
G668	Métodos de Desarrollo	6,00	Optativa	4
G669	Gestión de Proyectos Software	6,00	Optativa	4

G670	Procesos de Ingeniería del Software	6,00	Optativa	4
G671	Calidad y Auditoría	6,00	Optativa	4

MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO
MATERIA INGENIERÍA DE COMPUTADORES				
** G1821	Advanced Operating Systems	6,00	Optativa	4
** G1828	System and Network Security and Assurance	6,00	Optativa	4
G672	Arquitectura e Ingeniería de Computadores	6,00	Optativa	3
G673	Sistemas de Tiempo Real	6,00	Optativa	3
G674	Diseño y Administración de Redes	6,00	Optativa	4
G675	Sistemas Embebidos	6,00	Optativa	4
G676	Multiprocesadores	6,00	Optativa	4
** G677	Sistemas Operativos Avanzados	6,00	Optativa	4
** G678	Garantía y Seguridad en Sistemas y Redes	6,00	Optativa	4
G679	Diseño y Gestión de Sistemas Informáticos	6,00	Optativa	4

MENCIÓN EN COMPUTACIÓN

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO
MATERIA DE COMPUTACIÓN				
G1662	Lenguajes de Programación	6,00	Optativa	4
** G1706	Proceso del Lenguaje Humano	6,00	Optativa	4
G680	Modelos de Cálculo	6,00	Optativa	4
G681	Lenguajes Formales	6,00	Optativa	3
G682	Diseño de Algoritmos	6,00	Optativa	4
G684	Representación del Conocimiento	6,00	Optativa	4
G685	Gráficos por Computador y Realidad Virtual	6,00	Optativa	4
G686	Aprendizaje Automático y Minería de Datos	6,00	Optativa	3
** G687	Natural Language Processing	6,00	Optativa	4

MÓDULO OPTATIVO

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO
MATERIA ANIMACIÓN POR COMPUTADOR Y VIDEOJUEGOS				
** G1749	Computer Animation and Video Games	6,00	Optativa	4

** G688	Animación por Computador y Videojuegos	6,00	Optativa	4
MATERIA SISTEMAS DE INFORMACIÓN EN LA EMPRESA				
G689	Sistemas de Información de la Empresa	6,00	Optativa	4
MATERIA INFORMÁTICA INDUSTRIAL				
G690	Informática Industrial	6,00	Optativa	4
MATERIA BASES DE DATOS AVANZADAS				
G691	Bases de Datos Avanzadas	6,00	Optativa	4
MATERIA PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS				
G1648	Prácticas Académicas Externas I	6,00	Optativa	
G1649	Prácticas Académicas Externas II	6,00	Optativa	

MÓDULO TRABAJO FIN DE GRADO

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO
MATERIA TRABAJO FIN DE GRADO				
G692	Trabajo Fin de Grado	12,00	Obligatoria	4

Las asignaturas marcadas con asteriscos (**) tienen una idéntica en este mismo título.

RESUMEN DE MATERIAS BÁSICAS POR RAMA DE CONOCIMIENTO
(ANEXO RD/1393/2007)

MATERIAS BÁSICAS DE LA RAMA	
FÍSICA	
Fundamentos Físicos de la Informática	6,00
MATEMÁTICAS	
Álgebra Lineal y Discreta	6,00
Análisis Matemático y Métodos Numéricos	6,00
Estadística y Optimización	6,00
Lógica	6,00
Matemática Discreta	6,00
EMPRESA	
Economía y Administración de Empresas	6,00
INFORMÁTICA	
Introducción a los Computadores	6,00
Introducción al Software	6,00
Sistemas Digitales	6,00
TOTAL CRÉDITOS DE MATERIAS BÁSICAS DE RAMA:	60,00
MATERIAS BÁSICAS DE DISTINTA RAMA	
FORMACIÓN BÁSICA TRANSVERSAL	
Inglés	6,00
Valores, Ética y Profesión Informática	6,00
TOTAL CRÉDITOS DE MATERIAS BÁSICAS DE DISTINTA RAMA:	12,00
TOTAL CRÉDITOS DE MATERIAS BÁSICAS:	72,00