Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

M254 - Desarrollo e Implantación de Soluciones TIC

Máster Universitario en Empresa y Tecnologías de la Información
Obligatoria. Curso 1

Curso Académico 2016-2017

1. DATOS IDENTIFICATIVOS					
Título/s	Máster Universitario en Empresa y Tecnologías de la Información			Tipología y Curso	Obligatoria. Curso 1
Centro	Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales				
Módulo / materia	ASIGNATURAS OBLIGATORIAS EMPRESAS Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN				
Código y denominación	M254 - Desarrollo e Implantación de Soluciones TIC				
Créditos ECTS	3	Cuatrimestre	Cuatrimestral		
Web					
Idioma de impartición	Español	English friendly	No	Forma de	Presencial

Departamento	DPTO. ADMINISTRACION DE EMPRESAS
Profesor responsable	ANGEL COBO ORTEGA
E-mail	angel.cobo@unican.es
Número despacho	E.T.S.I. Industriales y Telecomunicación. Planta: - 4. DESPACHO (S4017)
Otros profesores	

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Se requieren unos conocimientos básicos de Internet y en particular del servicio Web, así como de aspectos generales de lenguajes de programación.

3. COMPETENCIAS GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS DEL PLAN DE ESTUDIOS TRABAJADAS

Competencias Genéricas	Nivel
Capacidad para resolución de problemas en el ámbito de la empresa y las tecnologías de la información. Se entiende por tal, la identificación, análisis y definición de los elementos significativos que constituyen un problema o aspecto a mejorar para resolverlo con criterio y de forma efectiva.	1
Iniciativa y espíritu emprendedor. Capacidad consistente en poseer el impulso suficiente para plantear ideas y poner en marcha proyectos de empresariales y/o iniciativas de base tecnológica	1
Competencias Específicas	**Nivel**
Capacidad para asesorar en aspectos empresariales y tecnológicos. Competencia referida a la capacidad para orientar y asesorar con criterio a organizaciones y empresas en las áreas de administración, dirección y TIC, para alcanzar sus logros y mejorar su competitividad	1
Competencias Básicas	**Nivel**
Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigo o autónomo	1

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE
- Programar sencillas aplicaciones Web con conectividad a Bases de Datos
- Utilizar adecuadamente soluciones open source para implementar aplicaciones Web corporativas
- Reconocer las características más destacadas de las diferentes tecnologías de programación en Internet.

4. OBJETIVOS

La asignatura prentende introducir al estudiante los principios básicos del desarrollo de aplicaciones Web, analizando las diferentes soluciones tecnológicas que pueden ser utilizadas y sus principales características. No es el objetivo de esta asignatura formar programadores de aplicaciones sino más bien personas capaces de entender el proceso de desarrollo de tales aplicaciones y conocer las posibilidades que las diferentes tecnologías ofrecen para implementar nuevas soluciones TIC en el contexto de las empresas.

5. MODALIDADES ORGANIZATIVAS Y MÉTODOS DOCENTES

ACTIVIDADES	HORAS DE LA ASIGNATURA
ACTIVIDADES PRESENCIALES	
HORAS DE CLASE (A)	
- Teoría (TE)	12
- Prácticas en Aula (PA)	
- Prácticas de Laboratorio (PL)	12
- Horas Clínicas (CL)	
Subtotal horas de clase	24
ACTIVIDADES DE SEGUIMIENTO (B)	
- Tutorías (TU)	2
- Evaluación (EV)	4
Subtotal actividades de seguimiento	6
Total actividades presenciales (A+B)	30
ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	
Trabajo en grupo (TG)	15
Trabajo autónomo (TA)	30
Tutorías No Presenciales (TU-NP)	
Evaluación No Presencial (EV-NP)	
Total actividades no presenciales	45
HORAS TOTALES	75

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

CONTENIDOS		TE	PA	PL	CL	TU	EV	TG	TA	TU-NP	EV-NP	Semana
1	Programación en Internet	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	2,00	0.00	0.00	1
1.1	Conceptos básicos de programación de ordenadores	1,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	1
1.2	Servicios de Internet y tecnologías de desarrollo	1,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	1
2	Tecnologías de desarrollo del lado del cliente	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	1,00	4,00	8,00	0.00	0.00	1,2
2.1	Conceptos básicos de Javascript	1,00	0,00	1,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	1
2.2	HTML Dinámico	1,00	0,00	2,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	2
2.3	Programación orientada a objeto con Java	2,00	0,00	1,00	0,00	1,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	2
3	Tecnologías de desarrollo del lado del servidor	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	1,00	4,00	8,00	0.00	0.00	3
3.1	Principales características	1,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	3
3.2	Programación en PHP	2,00	0,00	4,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	3,4
4	Acceso a datos desde aplicaciones Web	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	1,00	6,00	12,00	0.00	0.00	4,5
4.1	Gestión de ficheros de texto	1,00	0,00	2,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	4
4.2	Conectividad a Bases de Datos	1,00	0,00	2,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	4,5
4.3	Ejemplos de aplicaciones Web corporativas	1,00	0,00	0,00	0,00	1,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	5
TOTAL DE HORAS		12,00	0,00	12,00	0,00	2,00	4,00	15,00	30,00	0.00	0.00	

Esta organización tiene carácter orientativo.

TE	Horas de teoría
PA	Horas de prácticas en aula
PL	Horas de prácticas de laboratorio
CL	Horas Clínicas
TU	Horas de tutoría
EV	Horas de evaluación
TG	Horas de trabajo en grupo
TA	Horas de trabajo autónomo
TU-NP	Tutorías No Presenciales
EV-NP	Evaluación No Presencial

7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Realización de ejercicios de programación de aplicaciones Web	Evaluación en laboratorio	No	Sí	30,00

Calif. mínima	0,00
Duración	
Fecha realización	Durante el desarrollo de las clases de laboratorio
Condiciones recuperación	Para recuperar esta actividad tendrán que realizarse una serie de ejercicios de programación planteados por el profesor. Deberán ser entregados antes del segundo periodo de presentación de Trabajos Fin de Master
Observaciones	Los ejercicios se entregarán a través del curso virtual de la asignatura después de las clases prácticas correspondientes

Trabajo de implementación de una aplicación Web con conectividad a Bases de Datos	Trabajo	No	Sí	35,00

Calif. mínima	0,00
Duración	
Fecha realización	Durantes las 4 semanas posteriores a la finalización de las clases
Condiciones recuperación	Se podrá recuperar realizando el trabajo práctico antes de la segunda fecha de presentación de Trabajos Fin de Master
Observaciones	El trabajo podrá ser realizado individualmente o en grupo, pero obviamente, en caso de hacerlo en grupo se exigirá la elaboración de un trabajo más completo. El trabajo necesariamente debe incorporar elementos basados en las diferentes tecnologías de programación vistas en la asignatura, y consistirá en la generación de una aplicación con interacción con una base de datos para generar un sitio web dinámico.

Examen tipo test de conceptos básicos de la asignatura	Examen escrito	No	Sí	35,00

Calif. mínima	3,00
Duración	
Fecha realización	Al final del primer trimestre
Condiciones recuperación	Se recuperará mediante un examen escrito realizado en el periodo de evaluación de septiembre
Observaciones	El examen será un test interactivo sobre el curso virtual de la asignatura que podrá realizarse de modo adaptativo, permitiendo varios intentos en cada pregunta pero con una penalización porcentual.

TOTAL	100,00

Observaciones

Sin observaciones

Observaciones para alumnos a tiempo parcial

Para los estudiantes a tiempo parcial se plantea la misma forma de evaluación, pero teniendo en cuenta que los ejercicios prácticos propuestos en clase podrán ser realizados por el estudiante fuera del horario de clases establecido, contando para ello con el asesoramiento del profesorado de la asignatura.

8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

BÁSICA
A. Cobo, P. Gómez, D. Pérez y R. Rocha "005). PHP y MySQL : tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web. Editorial Díaz de Santos
Luke Welling, Laura Thomson (2005). Desarrollo web con PHP y MySQL. Anaya Multimedia
Judy M. Bishop (1999). Java : fundamentos de programación. Addison Wesley, D.L. 1999.
J. Bradenbaugh (2000). Aplicaciones JavaScript. Anaya Multimedia

Complementaria
Celaya, Javier. J. Celaya (2008). La empresa en la web 2.0 : el impacto de las redes sociales y las nuevas formas de comunicación "online" en la estrategia empresarial . Gestión 2000
X. Colomés (2008). CSS, DHTML y Ajax. Anaya Multimedia

9. SOFTWARE

PROGRAMA / APLICACIÓN	CENTRO	PLANTA	SALA	HORARIO
Entorno de desarrollo EasyPHP	Fac. Económicas			

10. COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS

☑ Comprensión escrita ☐ Comprensión oral
☐ Expresión escrita ☐ Expresión oral
☐ Asignatura íntegramente desarrollada en inglés

Observaciones