



## **REGLAMENTO DE LA LIGA DE DEBATE UNIVERSITARIO DE LA UNIVERSIDAD DE CANTABRIA (MODALIDAD ONLINE)**

### **Título I. Ámbito de aplicación**

#### Artículo 1

El presente reglamento se aplicará en la Liga de Debate Universitario de la Universidad de Cantabria (en adelante UC) **de manera alternativa y únicamente si la situación sanitaria no permitiese seguir la modalidad presencial.**

#### Artículo 2

La participación en la Liga de Debate Universitario de la UC, o en las competiciones en las que se adopte esta norma, supone la aceptación de este reglamento y el sometimiento a sus preceptos.

### **Título II. Condiciones de participación**

#### Artículo 3

Podrán participar en la Liga de Debate Universitario de la UC equipos integrados por estudiantes con matrícula en títulos de Grado o Máster oficiales de la UC durante el curso académico en que se desarrolle cada competición.

#### Artículo 4

Los participantes inscritos inicialmente en la Liga de Debate de la UC, que posteriormente decidan no participar en la misma, deben comunicarlo por escrito a la dirección del Aula de Debate con una antelación mínima de 7 días naturales a la fecha de comienzo de la competición sin necesidad de motivar causa alguna. En caso contrario, perderá su derecho a participar en todas las actividades que desde el Aula de Debate de la UC se organicen ese mismo curso académico y los dos inmediatamente siguientes. La pérdida de este derecho no aplicará cuando exista, a juicio del Aula de Debate, causa razonable y debidamente justificada por escrito que impida la comunicación de esta circunstancia con la antelación mínima requerida.

### **Título III. Tema y fecha**

#### Artículo 5

El tema y la fecha de celebración de la Liga de Debate Universitario de la UC serán informados con antelación suficiente a los equipos inscritos.

### **Título IV. Organización**

#### Artículo 6. Dirección de la competición

1. Composición: Es un órgano unipersonal y está compuesto por persona(s) con vinculación al Aula de Debate de la UC.

2. Funciones: Velar por el correcto cumplimiento de la presente norma, informar a quienes participen en la Liga de Debate de las posibles sanciones ante un incumplimiento o comportamiento inadecuado y aplicar las sanciones previstas en este reglamento.

#### Artículo 7. Jurado

1. Composición: Estará formado por un mínimo de dos juezas o jueces y un juez o jueza principal y su número será, en todo caso, impar. Podrán ser miembros de la Comunidad Universitaria e invitados o invitadas de la Organización.

2. Funciones: Su principal función consistirá en la valoración de los debates en general y las intervenciones e interpelaciones en particular, así como de la puntualidad e ítems recogidos en esta norma. Será el árbitro de sala la persona encargada de comunicar el incumplimiento de las normas de desarrollo del debate por parte de alguno de los equipos participantes o alguno de sus miembros, así como cualquier irregularidad que pueda darse en la sala que no sea conocida por aquel.

3. Régimen de funcionamiento: Las decisiones del jurado, cuyo número siempre será impar, se tomarán por mayoría. Cada miembro del jurado plasmará su decisión en el Acta de juez/a y la decisión del órgano quedará recogida en el Acta de Debate. No cabrá apelación frente a las mismas.

#### Artículo 8. Arbitraje de sala

1. Composición: Estará compuesto por las personas que actúen como árbitros de las salas donde se desarrollen los debates.

2. Funciones: Control de asistencia y puntualidad de los equipos, comprobación del correcto funcionamiento de la conexión, manejo del cronómetro durante las intervenciones, proposición de sanciones al jurado por los incumplimientos de normas que se produzcan durante el desarrollo de los debates y notificación de las mismas.

3. Régimen de funcionamiento: La persona que ejerza de árbitro de sala tomará las decisiones unilateralmente y las comunicará inmediatamente a los jueces de la sala después de la intervención en que se haya producido el hecho que considere sancionable, en voz alta con el fin de otorgarle la publicidad debida. De no ser posible tal inmediatez, podrá hacer la comunicación al finalizar el debate.

### **Título V. Documentación oficial**

#### Artículo 9

Acta de juez/a: Documento que contendrá las calificaciones que otorgue cada miembro del jurado a los equipos enfrentados. Deberá estar firmado por el juez o jueza que lo emite y seguir el modelo que figura en el anexo 1 de este reglamento.

#### Artículo 10

Acta de Debate: Documento que recoge la decisión final del jurado, así como las sanciones que se hayan aplicado a los equipos durante el enfrentamiento y las observaciones que deban añadirse. Deberá contener la firma del juez o de la jueza principal y la del árbitro de la sala. Deberá seguir el modelo que figura en el anexo 2 de este documento.

#### Artículo 11

Acta de Torneo: Documento que recoge la clasificación. Será cumplimentada por la Dirección de Competición y contendrá la rúbrica del mismo órgano. Seguirá el modelo que figura en el anexo 3 de este documento.

#### Artículo 12

Cuadro de Competición: documento que recogerá fecha, hora, ubicación y cruce de equipos resultantes del sorteo que se realizará con motivo del Torneo, así como de las etapas clasificatorias y finales. Será objeto de publicación y, de ser necesario, de comunicación expresa.

## **Título VI. Equipos**

### Artículo 13

Cada equipo estará compuesto por un mínimo de tres personas y un máximo de cinco. Una de ellas desempeñará el papel de capitán o capitana, que representará a su equipo ante árbitros y jurados y podrá intervenir en los turnos de palabra. Nadie podrá pertenecer a más de un equipo a lo largo de la competición.

### Artículo 14

Cada equipo determinará un mínimo de dos oradores u oradoras que intervendrán según la postura resultante del sorteo conforme al esquema de turnos. Durante el debate, las personas del equipo no podrán comunicarse oralmente entre sí ni con gestos y sólo podrán hacerlo a través de notas. Cabe advertir que se puede cambiar el papel que juegue cada miembro del equipo en los sucesivos debates.

## **Título VII. Desarrollo del Debate (la sala online)**

### Artículo 15

El debate se desarrollará con arreglo a las fases y en el orden que se detallan a continuación y será retransmitido online.

1. Presentación de los equipos: Los equipos a que corresponda debatir deberán conectarse a la sesión online determinada a tal fin en el horario previsto. Los horarios de comienzo de cada enfrentamiento serán publicados en el Cuadro de Competición. A la hora de comienzo prevista se comprobará la efectiva conexión y puntualidad de ambos equipos.

2. Colocación de los equipos: los miembros de los equipos se sentarán conforme a lo establecido en las pruebas técnicas, de modo que resulten visibles en pantalla, especialmente el orador en el uso de la palabra. Los jueces y el árbitro tendrán una visión en pantalla de ambos equipos.

3. Presentación del Debate: La Dirección de la competición presentará brevemente el tema, los miembros del Jurado, los equipos y sus integrantes; comunicará lo que considere oportuno y procederá al sorteo de posturas.

4. Sorteo de posturas: Se realizará mediante un sistema que garantice la asignación al azar de las mismas.

5. Preparación del debate: Tras el sorteo los equipos contarán con 4 minutos para preparar el debate.

6. Comunicación de intervenciones: Los capitanes de cada equipo comunicarán oralmente los miembros del equipo que intervendrán a lo largo del debate en los distintos turnos de participación. La persona que ejerza de árbitro de sala hará constar dicha información por escrito. La asignación de miembros deberá especificar los siguientes perfiles: capitán o capitana, oradores u oradoras, investigadoras o investigadores. Todos los roles podrán cambiarse en cada debate, pero no durante el desarrollo del mismo.

7. Cronometraje durante el debate: La persona que ejerza de árbitro de sala comenzará el cronometraje en el momento en que el capitán o capitana o el orador o la oradora

inicie su intervención y no lo detendrá hasta que finalice su exposición. El cronómetro estará claramente visible en pantalla. Cada turno tendrá la duración ininterrumpida preestablecida que se detalla a continuación:

- a. Introducción: 4 minutos
- b. Primera refutación: 5 minutos
- c. Segunda refutación: 5 minutos
- d. Conclusión: 3 minutos

8. Materiales y servicios: Los equipos podrán hacer uso del material que consideren necesario para el desarrollo de su postura, siempre y cuando no suponga un obstáculo al correcto funcionamiento del debate y sea compatible con los medios de que se disponga. Si un orador desea emplear algún elemento de apoyo, deberá mostrarlo a cámara y no compartiendo pantalla. Está terminantemente prohibido utilizar durante el debate sistemas de comunicación electrónicos o telemáticos, salvo el ordenador empleado para la retransmisión.

9. Intervenciones: En cada turno sólo podrá intervenir un miembro del equipo: capitán o capitana, el orador u oradora, que llevará a cabo su intervención conforme al siguiente cuadro de turnos:

- a. Introducción. Equipo A Favor
- b. Introducción. Equipo En Contra
- c. Primera Refutación. Equipo A Favor
- d. Primera Refutación. Equipo En Contra
- e. Segunda Refutación. Equipo A Favor
- f. Segunda Refutación. Equipo En Contra
- g. Conclusión. Equipo En Contra
- h. Conclusión. Equipo A Favor

10. Interpelaciones: No se podrán plantear interpellaciones ni durante las introducciones, ni durante las conclusiones, ni durante el primer y último minuto de las refutaciones, ya que se consideran tiempo protegido libre de interrupciones. Los miembros del equipo que no estén en posesión de la palabra podrán levantar la mano para solicitar la palabra al capitán o capitana, orador u oradora del equipo contrario para realizar una pregunta o afirmación. Dispondrán de un máximo de 16 segundos por interpelación, tiempo que forma parte intrínseca de la duración del turno. Levantar la mano directamente en cualquiera de los minutos protegidos supondrá una sanción automática. Si un miembro del equipo que no posee la palabra, en espera de una pregunta, observase que el tiempo entra en el último minuto, deberá bajar la mano al entrar en el minuto protegido y no será sancionado. Si un orador decide conceder la palabra segundos antes de que entre el minuto protegido, la persona que pregunta dispone de un máximo de 16 segundos para elevar su pregunta, sin poder ser sancionado. Para poder realizar la interpelación sin ser sancionado, la concesión del turno de palabra por parte del orador u oradora del equipo contrario debe manifestarse de forma verbal, clara y explícita en todas y cada una de las interpellaciones que se realicen.

11. Reclamaciones: El jurado, en interpelación directa, o el capitán o capitana del equipo, levantando la mano para solicitar la palabra a quien ejerza de árbitro de sala, podrán requerir de los participantes la acreditación de los datos expuestos durante las intervenciones e interpellaciones. Tal requerimiento tendrá lugar tras finalizar la intervención en que se haya utilizado el dato en cuestión, o bien en los 10 minutos siguientes a la finalización del debate. El equipo reclamado dispondrá de 10 minutos, a partir de la reclamación, para demostrar la veracidad del dato ante el Jurado.

12. Retirada del Jurado a deliberar: El jurado se reunirá telemáticamente una vez finalizado el enfrentamiento en el tiempo determinado para ello, a cuyo encuentro no podrá acceder ningún miembro ajeno salvo, si fuese necesario, la Dirección de competición y el árbitro de sala. Cada miembro del jurado realizará un acta de deliberación de forma autónoma e independiente que será enviada al árbitro, el cual procederá a sumar las puntuaciones y hacer la media entre el número de jueces, incluyendo posteriormente las sanciones si las hubiere.

El debate lo ganará el equipo votado por mayor número de jueces. Para la clasificación a semifinales, en caso de empate por debates ganados, se procederá a aplicar el criterio de los puntos obtenidos en los debates realizados en la fase de grupos por cada equipo.

13. Comunicación de resultados: Tras la deliberación del jurado se publicará el equipo ganador de manera online. Si no fuese posible tal inmediatez, se publicará al terminar los debates de la jornada.

## **Título VIII. Sanciones**

### Artículo 16

#### Avisos

1. Un aviso restará 0.5 puntos a la calificación final promedio del equipo en el debate en que tenga lugar. Son acciones que pueden dar lugar a avisos las siguientes:

- a. Excederse en más de 5 segundos del tiempo establecido para la intervención.
- b. Finalizar intervención de 15 a 30 segundos antes de concluir el tiempo establecido.
- c. Realizar interpelaciones durante el tiempo protegido o cuya duración sea superior a 16 segundos y hasta un máximo de 25 segundos.
- d. La comunicación oral entre los miembros del equipo.

2. Corresponde a la persona que ejerza de árbitro de sala determinar la aplicación de la sanción y plasmar en el Acta de Debate tanto la sanción como la acción que la haya suscitado.

### Artículo 17

#### Faltas leves

1. Una falta leve restará 1.5 puntos a la calificación final promedio del equipo en el debate en que tenga lugar. Son acciones que pueden dar lugar a falta leve las siguientes:

- a. Retraso de asistencia a la convocatoria de conexión de hasta 5 minutos respecto a la hora programada sea por todo el equipo o por el número mínimo de miembros establecido.
- b. Interrumpir al orador, planteando interpelaciones sin estar en posesión de la palabra.
- c. Plantear interpelaciones de duración superior a 25 segundos y hasta un máximo de 45 segundos.
- d. Terminar la intervención de 31 segundos a 1 minuto antes de que finalice el tiempo establecido.

2. Corresponde a la persona que ejerza de árbitro de sala determinar la aplicación de la sanción y plasmar en el Acta de Debate tanto la sanción como la acción que la haya suscitado.

## Artículo 18

### Faltas graves

1. Una falta grave restará 3 puntos a la calificación final promedio del equipo en el debate en que tenga lugar. Son acciones que pueden dar lugar a falta grave las siguientes:

- a. Retraso de asistencia a la convocatoria de conexión de entre 5 y 15 minutos respecto a la hora programada, sea por todo el equipo o por el número mínimo de miembros establecido.
- b. Que sólo intervenga un orador u oradora por parte de un equipo.
- c. Terminar la intervención más de 1 minuto antes de finalizar el tiempo establecido.
- d. Plantear interpelaciones de duración superior a 45 segundos.
- e. Mantener una actitud inadecuada respecto al equipo contrincante, jurado, público u organización durante el Debate. Utilizar expresiones o gestos ofensivos durante la intervención o interpelación independientemente de hacia quién o quiénes se dirijan.

2. Corresponde a la persona que ejerza de árbitro de sala, así como a la Dirección de la competición, determinar la aplicación de la sanción y plasmar en el Acta de Debate tanto la sanción como la acción que la haya suscitado.

## Artículo 19

### Expulsiones

1. La expulsión de un equipo participante supondrá su exclusión definitiva del debate.

Son acciones que pueden dar lugar a expulsión las siguientes:

a. Retraso de asistencia a la convocatoria de conexión superior a 15 minutos respecto a la hora programada, sea por parte de todo el equipo o por el número mínimo de miembros establecido. En este caso, y siempre que se trate de un debate eliminatorio, se considerará vencedor del debate por incomparecencia del equipo contrario, al equipo que se haya presentado.

b. Realizar de forma reiterada durante el torneo comportamientos inadecuados o utilizar de forma reiterada durante el torneo expresiones o gestos ofensivos, independientemente de hacia quién o quiénes se dirijan.

2. Corresponde a la persona que ejerza de árbitro de sala imponer la sanción de forma cautelar, e informar a la Dirección de competición, que es el órgano competente para ejecutar la expulsión, con el fin de que confirme dicha sanción o la desestime.

3. La Dirección de competición comunicará las decisiones relativas a las sanciones a los afectados así como al colectivo al que representen, a través de sus responsables o representantes, bien por escrito o verbalmente, según considere más oportuno.

4. Las sanciones impuestas se recogerán en el Acta de Debate correspondiente.

## **Título IX. Sistema de puntuación y desempate**

### Artículo 20

El sistema de puntuación a seguir recogerá los ítems establecidos en el “Listado de ítems” que se detalla a continuación. Cada uno de ellos tendrá una ponderación distinta dependiendo de la relevancia en el debate de aquello que valora. El sistema de puntuación será así:

1. Quién crees que gana el debate: 10 puntos.
2. Mejor introducción: 3 puntos.
3. Mejor primera refutación: 3 puntos.

4. Mejor segunda refutación: 3 puntos.
5. Mejor conclusión: 3 puntos.
6. Improvisación, utilidad y rigor de evidencias y claridad de la argumentación: 3 puntos.
7. Orden, claridad, interés y sencillez de lo expuesto: 2 puntos.
- 8.: Actitud de equipo 2 puntos.
9. Expresividad, contacto visual y naturalidad: 2 puntos.
10. Dominio del espacio y recursos externos y del contrario: 2 puntos.
11. Lenguaje adecuado al discurso, agilidad y concesión de respuestas: 2 puntos.

#### Artículo 21

La puntuación global por juez o jueza será el resultado de sumar los puntos que corresponda a cada ítem conseguido por el equipo. El juez o la jueza considerarán ganador al equipo que mayor puntuación tenga como resultado de su valoración.

#### Artículo 22

El debate lo ganará el equipo votado por mayor número de jueces. Los puntos totales de cada equipo se determinarán según el cálculo siguiente: en primer lugar, habrá que sumar los puntos obtenidos de las valoraciones del jurado por equipo, el resultado será dividido entre el número de jueces de la votación y, por último, se le restarán los puntos a que equivalgan las sanciones que se hayan impuesto al equipo a que corresponda.

#### Artículo 23

En las fases de la competición donde los debates son eliminatorios, se considerará vencedor del debate el equipo que no tenga contrincante debido a la falta de asistencia del equipo contrario o expulsión del mismo. Si concurre esta circunstancia en las fases de la competición donde cada debate no es eliminatorio necesariamente, la Dirección de la competición decidirá el criterio de clasificación de los equipos que no tengan contrincante, que será informado con suficiente antelación a todos los participantes de la competición.

#### Artículo 24

La clasificación se determinará según el siguiente criterio, en el orden que se establece:

1. Mayor número de debates relativos ganados
2. Mayor número de puntos relativos conseguidos.
3. Mayor número relativo de jueces o juezas a favor.
4. Menor número de puntos perdidos (avisos + leves + graves).
5. Ganador del enfrentamiento directo.
6. Decisión motivada de la Dirección de competición.

### **Título X. Problemas con la conexión**

#### Artículo 25

1. Si los equipos, los jueces, el árbitro o la Dirección de competición se desconectan del debate o padecen problemas técnicos durante el desarrollo del mismo, contarán con un plazo de 15 minutos para resolver la incidencia. Una vez resuelta, el debate continuará por el turno, reiniciándolo, en el que se encontrase en el momento del fallo y el debate continuará con su desarrollo normal.

2. En caso de repetirse los problemas técnicos, perjudicando gravemente al debate, o no poderse solucionar en el tiempo asignado, con el fin de no interferir en el horario del siguiente debate, la Dirección de la competición designará un nuevo horario para la repetición íntegra del debate.



3. Dado el supuesto de una tercera incidencia grave en la conexión, que no pueda ser resuelta en el tiempo asignado de 15 minutos, el debate se dará por concluido y los jueces fallarán en función del desarrollo de este último debate.

#### Disposición Transitoria

A efectos de lo previsto en el artículo 4 se considerarán equivalentes a los grados y másteres oficiales los títulos oficiales de Licenciado, Diplomado, Ingeniero Técnico e Ingeniero y Arquitecto, previos a la reforma.



### ANEXO 1: ACTA DE JUEZ/A

Día	Hora	Sala	Juez/a

Valoración (asignar una sola X por cada ítem entre uno de los dos equipos).

EQUIPO	A FAVOR			EN CONTRA		
1. ¿Quién crees que gana el debate?						
2. Mejor introducción						
3. Mejor primera refutación						
4. Mejor segunda refutación						
5. Mejor conclusión						
6. Improvisación, calidad argumental y utilidad y rigor de las evidencias						
7. Orden, claridad, interés y sencillez de lo expuesto						
8. Actitud de equipo						
9. Expresividad, contacto visual y naturalidad						
10. Dominio del espacio y recursos externos y del contrario						
11. Lenguaje adecuado al discurso, agilidad y concesión de respuestas						
<b>Puntuación por bloques</b>						
<b>Ponderación</b>	X10	X3	X2	X10	X3	X2
<b>PUNTUACIÓN TOTAL</b>	Σ			Σ		

Firma del Juez/a

## ANEXO 2: ACTA DE DEBATE

Día	Hora	Sala

### PUNTUACIÓN Y SANCIONES

	A FAVOR	EN CONTRA
<b>EQUIPO</b>		
<b>Puntuación</b>		
Miembros jurado ganados		
Puntos ganados		
Puntos totales promedio		
<b>Sanciones</b>		
Avisos (-0.5)		
Faltas leves (-1.5)		
Faltas graves (-3)		
<b>Puntos perdidos</b>		
<b>TOTAL</b>		

### OBSERVACIONES

Firma del Árbitro de Sala

Firma Juez/a principal

### ANEXO 3: ACTA DE TORNEO

Comienzo		Finalización	
Día	Hora	Día	Hora

### CLASIFICACIÓN

	Equipo		Equipo
1		9	
2		10	
3		11	
4		12	
5		13	
6		14	
7		15	
8		16	

### OBSERVACIONES

Firma Director de Competición