

# UC TechPro

## UC Technology and Programming

### Charlas de divulgación en el ámbito de la Informática

2016 - 2017

Octubre-Abril

Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica

Facultad de Ciencias

Universidad de Cantabria

El Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica de la Universidad de Cantabria (UC) organiza la tercera edición del Ciclo “**Charlas en el ámbito de la informática**”, que se celebrarán durante el curso académico 2016-2017 con las siguientes características:

### **Objetivos del Ciclo**

- Difundir tecnologías e instrumentos esenciales para el desarrollo de aplicaciones y servicios software y mostrar su aplicación a problemas reales.
- Conocer experiencias reales y aprender buenas prácticas para la gestión de proyectos informáticos.
- Conocer distintos modelos de negocio en el sector informático
- Mostrar problemas y desafíos del ámbito digital
- Visibilizar a la mujer como tecnóloga y atraer a las mujeres al ámbito tecnológico
- Completar la visión de la Informática ofrecida en la enseñanza reglada con una visión profesional.
- Servir como punto de encuentro de personas provenientes de diferentes ámbitos que utilizan la Informática como base o herramienta fundamental en su trabajo o estudio.

### **Características generales**

El Ciclo se organiza en tres eventos, uno por trimestre, en el cual se desarrollarán varias charlas cortas (aprox. 40 min.) junto con un taller en base a una temática. Están orientadas a alumnos, profesores, emprendedores, empleadores y a la sociedad en general que tenga interés y curiosidad por estos temas. Los eventos se celebrarán los viernes tarde o sábado mañana con una duración total de 4 horas. El lugar será un espacio de la UC o de las empresas colaboradoras. En el Anexo se detallan el calendario, título del evento y resumen de actividades previstas (estas pueden estar sujetas a cambios).

### **Ponentes**

Los ponentes participantes son reconocidos especialistas en su campo y trabajan en el sector de las Tecnologías de la Información en empresas y/u organizaciones de la región y alrededores.

### **Destinatarios**

La entrada es libre y gratuita. El Ciclo está especialmente dirigido a:

- Alumnos y egresados de la Universidad de Cantabria.
- Profesores de Educación Secundaria.
- Profesionales del sector de las Tecnologías de la Información.
- Personas con inquietudes tecnológicas.

### **Matrícula, control de asistencia y certificación**

No hay que abonar matrícula, el ciclo es completamente gratuito. Se realizará control de firmas en cada evento entre aquellas personas que estén interesadas en recibir certificación de asistencia al Ciclo.

## Reconocimiento de la asistencia

Los alumnos de grado de la UC podrán obtener el reconocimiento de un crédito ECTS con cargo a participación en actividades universitarias culturales si asisten a los 3 eventos de este ciclo y lo completan hasta alcanzar las 20h con otras actividades organizadas por la Facultad durante el curso académico 16/17, como pudieran ser:

- la asistencia a talleres del ciclo "Matemáticas en Acción 2016"
- colaboraciones en olimpiadas científicas, proyecto ESTALMAT, jornadas de puertas abiertas, mentores y otras que se pudieran organizar.

Por otra parte, los profesores de Educación Secundaria que asistan a los tres eventos del ciclo recibirán la correspondiente certificación que les permitirá obtener un crédito de formación. Su certificado será expedido por el Vicerrectorado de Ordenación Académica de la UC.

## Organización

El Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica de la UC asume la organización del Ciclo. Los responsables de la actividad son los profesores Rafael Menéndez y Marta Zorrilla.

## Anexo: Eventos previstos

La organización se reserva el derecho de modificar el siguiente programa por motivos de causa mayor. Si se produjera esta circunstancia, se procurará anunciar con la suficiente antelación.

<b>Día: 18/11/2016. Hora: 15:30 – 20:30</b>
<b>Título:</b> Culture Game Fest Talks
<b>Organizador externo:</b> D. Samuel López, CEO de Concano Games S.L.
<b>Resumen:</b> En este evento participarán ponentes de diversas empresas del mundo del videojuego. El programa previsto es: <ul style="list-style-type: none"><li>• Presentación: Formación en videojuegos en la UC - Concano Games &amp; Carlos Blanco por UC</li><li>• Juan Antonio Pila – R Games: Taller de guión y presentación de sus proyectos</li><li>• Santi Cobo – (Saber Interactive, Ex Virtual Toys ) - Como introducirte en el sector</li><li>• Ruben Alcañiz – Astute Games: Retrospectiva y presentación de sus proyectos</li><li>• Manuel Pazos – MSX Games ( por confirmar )</li></ul> <p>Showroom &amp; Área de Ocio: Paralelamente y en otra sala, la Asociación Estela Octarina, desarrollará las siguientes actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Juego libre</li><li>• Torneos</li><li>• Juegos de mesa y cartas</li></ul> <p>Así mismo y en el mismo espacio, habrá lugar para que diferentes profesionales o equipos muestren su trabajo relacionado con el sector.</p> <p>Lugar: Centro de Empresas de Camargo</p>

<b>Día: 10/02/2017. Hora: 16:30 – 20:30</b>
<b>Título:</b> Programación Web y Móvil: Tendencias y Novedades
<b>Organizadores externos:</b> D <sup>a</sup> Rocío Muñoz, ingeniera Informática, desarrolladora web en la empresa CIC Consulting Informático y David Diego, ingeniero informático, gestor de proyectos de Software en el grupo Solvay
<b>Resumen:</b> Microcharlas relacionadas con las tecnologías Web y Móvil utilizadas actualmente en el desarrollo software como: Gulp, Webpack, Angular, React, Ionic, Cordova, Xamarin, Karma/Jasmine, RX, SASS, PostCSS, Swift, Firebase
Lugar: Facultad de Ciencias

<b>Día: 07/04/2017. Hora: 16:30 – 20:30</b>
<b>Título:</b> Ciberseguridad: Desafíos, ataques y estrategias de defensa.
<b>Organizador externo:</b> D. Florián Manuel Pérez es Ingeniero Informático y actual responsable de ciberseguridad del Gobierno de Cantabria
<b>Resumen:</b> Este evento presenta una serie de conferencias sobre el estado del arte en materia de seguridad informática: hacking ético, nuevas tecnologías de protección y estrategias de respuesta ante catástrofes.
Lugar: Facultad de Ciencias