GRADO EN INFORMÁTICA
CURSO 2020-21. PRIMER CUATRIMESTRE

GRADO EN INFORMATICA

PRIMER CURSO, PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30 9:30	Sistemas Digitales AULA 1	Algebra Lineal y Discreta AULA 2	Intro al software TE / PA1 AULA 2 Intro al software PA2 AULA 9	Algebra Lineal y Discreta PA 1 AULA 7 Introduc. al software PL3 LSC 1	Sist. Digitales TE/PA 1 AULA 1
9:30 10:30	Fundamentos Físicos AULA 2	Algebra Lineal y Discreta AULA 2	Intro al software TE AULA 2		Fundamentos Físicos AULA 2
10:30 10:45					
10:45 11:45	Fund. Físicos Grupo PL1 AULA 4 (*) Sistemas Digitales PA2 SEM. INF	Fund. Físicos PL2 AULA 4 (*)	Intro al software PA3 AULA 4 Intro al software PA4 AULA 9	Algebra Lineal y Discreta PA 2 AULA 7 Intro al software PL2 LSC 1	Fund. Físicos Grupo PL4 AULA 4 (*) Sistemas Digitales PL1 SEM.INF
11:45 12:45	Sistemas Digitales PL 2 SEM. INF		Inglés SEM INF		
12:45 13:45	Fund. Físicos Grupo PL3 AULA 4 (*)			Inglés SEM INF Intro al software PL1 LSC 1	Intro al software PL4 LSC 1
13:45 14:45					
14:45 15:30					
15:30 16:30		Actividades en remoto	Actividades en remoto		
16:30 17:30		Actividades en remoto	Actividades en remoto		
17:30 18:30					
18:30 19:30					

(*) La programación de prácticas de laboratorio y simulación se dará a conocer a principio de curso.
Las actividades en remoto se coordinarán a través del responsable del grado dentro de los horarios previstos.

GRADO EN INFORMÁTICA
CURSO 2020-21. PRIMER CUATRIMESTRE

GRADO EN INFORMATICA

SEGUNDO CURSO, PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30 9:30					
9:30 10:30					
10:30 10:45					
10:45 11:45	**Sistemas de Información PL3 REMOTO**		Actividades en remoto	Actividades en remoto Transversal	
11:45 12:15			Actividades en remoto		
12:15 12:45		Estructura de Computadores PL1 LATC			Transversal AULA 2 17/10 - 24/10
12:45 13:45					
13:45 14:30					
14:45 14:30 15:30	Sistemas de Información PA2 AULA 11 / Estructura Computadores PA1 AULA 2		Estructura de Datos PA2 AULA11 / Estructura Computadores PA2 AULA 2		
15:30 16:30	Matemática Discreta AULA 1	Sistemas de Información AULA 1	Matemática Discreta AULA 1	Estructuras de Datos TE/PA 1 AULA 1	Estructura de Computadores SA
16:30 17:30	Matemática Discreta AULA 1	Sistemas de Información TE/PA1 AULA 1	Matemática Discreta AULA 1	Estructuras de Datos AULA 1	Estructura de Computadores TE/tutoría SA
17:30 19:30	Estructuras de Datos PL1 AULA 9 / Estructura de Computadores PL3 L ATC	Sistemas de Información PL2 AULA 2 / Estructuras de Datos PL2 AULA 9	Estructura de Computadores PL2 LATC	Sistemas de Información PL1 AULA 9 / Estructuras de Datos PL3 AULA 3	Estructuras de Datos PL4 AULA 9

Las actividades en remoto se coordinarán a través del responsable del grado dentro de los horarios previstos.

GRADO EN INFORMÁTICA
CURSO 2020-21. PRIMER CUATRIMESTRE

GRADO EN INFORMATICA

TERCER CURSO, PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
08:30 09:30				Prog. paralela, concurrente y de tiempo real PL3 LTR/ATC	Interacción persona-computador PL2 SEM INF
09:30 10:30	Programación paralela, concurrente y de tiempo real AULA 1	Programación paralela, concurrente y de tiempo real AULA 1	Interacción persona-comp. TE/PA1 AULA 1		Ingeniería de software I PL1 AULA 9
10:45 11:45	Introducción a los sistemas inteligentes AULA 1	Introducción a los sistemas inteligentes AULA 1	Interacción persona-computador AULA 1	Intr. a redes de computadoras TE SA	Prog. paralela, concurrente y de tiempo real PL5 LTR/ATC
11:45 12:45	Ingeniería de software I AULA 1	Ingeniería de software I PA 2 SEM INF	Intr. a redes de computadoras PA1 AULA 1	Introducción a redes de computadoras SA	Ingeniería de soft I PA1 SEM INF Int.persona-comp. PA2 AULA 11
12:45 13:45	Prog. paralela, concurrente y de tiempo real PL1 LTR/ATC		Intr. a redes de computadoras PA2 AULA 2	Prog. paralela, concurrente y de tiempo real PL2 LTR/ATC	Interacción persona-computador PL1 AULA 8
13:45 14:45				Prog. paralela, concurrente y de tiempo real PL4 LRT/ATC	Ingeniería de software I PL2 AULA 9 Introducción a los sistemas inteligentes PL1 AULA 7
15:30 17:30	Introducción a redes de computadoras PL1 LATC	Actividades en remoto Actividades en remoto	Introducción a redes de computadoras PL2 LATC	Introducción a redes de computadoras PL3 LATC	Actividades en remoto Actividades en remoto
17:30 19:30				Introducción a redes de computadoras PL4 LATC	

Las actividades en remoto se coordinarán a través del responsable del grado dentro de los horarios previstos.

GRADO EN INFORMÁTICA
CURSO 2020-21. PRIMER CUATRIMESTRE

GRADO EN INFORMATICA

CUARTO CURSO, PRIMER CUATRIMESTRE **Computación**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
08:30 09:30					
09:30 10:30					
10:30 10:45					
10:45 11:45					
11:45 12:45	Bases de datos avanzadas AULA 9	Actividades en remoto	Actividades en remoto	Bases de datos avanzadas Portátiles AULA 9	
12:45 13:45	Bases de datos avanzadas AULA 9	Actividades en remoto	Actividades en remoto		
13:45 14:30					
14:30 15:30		Computer animation and videogames Portátiles AULA 11		Computer animation and videogames AULA 11	Representación del conocimiento AULA 11
15:30 16:30	Modelos de cálculo AULA 11		Modelos de cálculo AULA 11		
16:30 17:30	Modelos de cálculo AULA 11	Diseño de algoritmos AULA 11		Representación del conocimiento AULA 11	Diseño de algoritmos AULA 11
17:30 18:30	Gráficos por computador y realidad virtual AULA 11		Gráficos por computador y realidad virtual AULA 11	Representación del conocimiento AULA 11	
18:30 19:30					

Las actividades en remoto se coordinarán a través del responsable del grado dentro de los horarios previstos.

GRADO EN INFORMÁTICA
CURSO 2020-21. PRIMER CUATRIMESTRE

GRADO EN INFORMATICA

CUARTO CURSO, PRIMER CUATRIMESTRE **Computadores**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
08:30 09:30					
09:30 10:30					
10:45 11:45					
11:45 12:45	Bases de datos avanzadas AULA 9	Actividades en remoto	Actividades en remoto	Bases de datos avanzadas Portátiles AULA 9	
12:45 13:45	Bases de datos avanzadas AULA 9	Actividades en remoto	Actividades en remoto		
13:45 14:30					
14:30 15:30	Diseño y administración de redes AULA 5	Computer animation and videogames Portátiles AULA 11	Sistemas embebidos AULA 5	Computer animation and videogames AULA 11	Sistemas embebidos AULA 5
15:30 16:30	Diseño y administración de redes AULA 5				
16:30 17:30	Sistemas operativos avanzados LSC 3	Multiprocesadores AULA 5/ LATC	Multiprocesadores AULA 5	Diseño y administración de redes LSC DICOM - AULA 5	Sistemas operativos avanzados LSC 3
17:30 18:30		Multiprocesadores AULA 5/ LATC			
18:30 19:30					

Las actividades en remoto se coordinarán a través del responsable del grado dentro de los horarios previstos.

GRADO EN INFORMÁTICA
CURSO 2020-21. PRIMER CUATRIMESTRE

GRADO EN INFORMATICA

CUARTO CURSO, PRIMER CUATRIMESTRE — **Ingeniería de software**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
08:30 09:30					
09:30 10:30					
10:30 10:45					
10:45 11:45					
11:45 12:45	Bases de datos avanzadas AULA 9	Actividades en remoto	Actividades en remoto	Bases de datos avanzadas Portátiles AULA 9	
12:45 13:45	Bases de datos avanzadas AULA 9	Actividades en remoto	Actividades en remoto		
13:45 14:30					
14:30 15:30	Métodos de desarrollo Software SEM INF	Computer animation and videogames Portátiles AULA 11	Calidad y auditoría SEM INF	Computer animation and videogames AULA 11	Calidad y auditoría (Portátiles) SEM INF
15:30 16:30	Métodos de desarrollo Software SEM INF		Calidad y auditoría SEM INF		
16:30 17:30	Procesos software SEM INF	Diseño Software SEM INF	Diseño Software SEM INF	Procesos software Portátiles SEM INF	Métodos de desarrollo Software Portátiles SEM INF
17:30 18:30	Procesos Software SEM INF	Diseño Software SEM INF			
18:30 19:30					

Las actividades en remoto se coordinarán a través del responsable del grado dentro de los horarios previstos.