



ÁREA  
**Ciencias**

**Título de Grado en**

# Matemáticas

**Facultad de Ciencias**



## Perfil de ingreso recomendado

El perfil de ingreso recomendado al Grado en Matemáticas es el correspondiente a una formación de bachillerato de Ciencias y Tecnología, habiendo cursado la asignatura de Matemáticas.



## Competencias recomendadas

- » Aprecio por la argumentación y el razonamiento lógico: escuchar, contrastar, comprobar, explicar, definir, demostrar, ... y convencer.
- » Aprecio por el análisis de problemas: separar las partes, encontrar los datos, plantear las incógnitas, descubrir patrones y estructuras, justificar la resolución, comprobar resultados.
- » Puedes comprobar si te gustan los juegos lógicos, los retos mentales, los juegos de estrategia, juegos de rol. Si eres perseverante, si no te das por convencido fácilmente, si te gusta que te den razones y si las aceptas. Esto te dará una pista de si vas bien encaminado.
- » Facilidad para el manejo de medios informáticos y nuevas tecnologías. Son imprescindibles en cualquier carrera científica y tecnológica.

- » Te vendrá también bien facilidad para interpretar el espacio. Puedes preguntarte, ¿te orientas bien en un sitio nuevo?
- » Gusto por aprender: te gusta perfeccionar tu capacidad en algo que destagues, o prefieres aprender cosas nuevas. En matemáticas tendrás que aprender muchas cosas nuevas, que no tienen nada parecido en el entorno en el que te has desenvuelto hasta ahora.



## Salidas profesionales

Las mentes matemáticas suelen tener habilidades positivas para cualquier circunstancia, como la capacidad de análisis, la resolución de problemas y el pensamiento crítico. Hoy en día es difícil encontrar un sector que no requiera un matemático, tanto en la esfera privada como en la pública. El abanico de oportunidades es amplísimo: se necesitan profesionales capaces de sacar el máximo rendimiento a grandes bases de información. Y es ahí donde los matemáticos entran en acción:

- » Informática y telecomunicaciones. Programadores de métodos numéricos. Software matemático de alto rendimiento.
- » Inteligencia Artificial.
- » Ciencia financiera: modelos de análisis cuantitativos. Análisis financiero. Análisis de riesgos (créditos, liquidez, operaciones, reputación...). Análisis de modelos.

- » Logística y optimización de recursos.
- » Ciencia de datos; Big Data; arquitectura de datos.
- » Estadística, bioestadística, medicina, ciencias sociales.
- » Industria, modelos predictivos. Sistemas dinámicos y teoría de control.
- » Control de negocio.
- » IT: implantación de tecnologías avanzadas. Estrategia y Gobierno.
- » Gestión de marketing y publicidad.
- » Ciberseguridad
- » Docencia en educación secundaria y superior. Investigación.

