

¿Qué especialidades tiene el grado?

Ingeniería de Computadores

Orienta hacia el análisis, diseño, administración y desarrollo de sistemas hardware de soporte a la computación. Incluye temas como arquitectura de computadores, gestión de sistemas operativos, redes de computadores, computación de altas prestaciones o sistemas de tiempo real.

Ingeniería de Software

Orientada al análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas de diversa índole, con especial énfasis en las aplicaciones de gestión o móviles, siguiendo procesos bien definidos de ingeniería que permitan obtener software fiable, robusto, de alta calidad y fácil de mantener y evolucionar.

Computación

Orientada al diseño y desarrollo de sistemas de computación avanzados, incluyendo sistemas de inteligencia artificial, procesamiento del lenguaje natural, realidad virtual o algoritmia avanzada, y profundizando en los fundamentos teóricos de la computación.

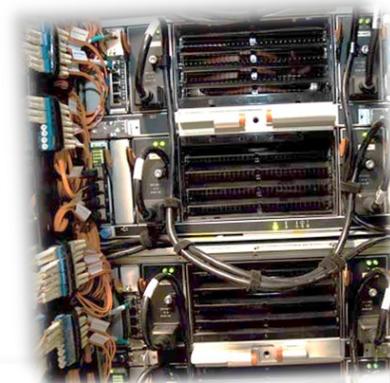


Los sistemas informáticos están actualmente en prácticamente todos los aspectos de nuestra vida. Empresas e instituciones utilizan sistemas informáticos que se comunican entre sí para soportar sus actividades diarias. Confiamos en aplicaciones móviles, como calendarios o sistemas de mensajería, para numerosas actividades diarias. Organizamos nuestro ocio utilizando sistemas de recomendación de actividades, restaurantes o actividades. Buscamos afinidades con otras personas a través de sistemas de redes sociales. Confiamos nuestro entretenimiento a diferentes plataformas digitales. Gobiernos y administraciones toman sus decisiones basadas en complejos sistemas de análisis de datos. Y esto es sólo una parte de lo que está por llegar. Si quieres ser un actor principal del desarrollo de estos sistemas en el futuro, el Grado en Ingeniería Informática es tu lugar.

INGENIERÍA INFORMÁTICA: UN FUTURO PROFESIONAL ASEGURADO

Grado en Ingeniería Informática

**FACULTAD
DE
CIENCIAS**



¿Cuáles son los objetivos del título?

Formar profesionales universitarios que sean capaces de desarrollar, administrar y mantener los sistemas informáticos del futuro, tanto en sus aspectos hardware como software, garantizando su calidad, seguridad, escalabilidad y capacidad de adaptación y mantenimiento. Para ello deberán ser capaces tanto de integrarse en equipos de trabajo como liderarlos.

¿Qué aspectos metodológicos desarrollarás?

- Entender las necesidades de personas e instituciones de diferentes ámbitos.
- Saber tomar decisiones de diseño ponderando diferentes factores en un contexto determinado.
- Desarrollo de la capacidad de razonamiento lógico.
- Desarrollo de capacidades de abstracción y modelado de sistemas.
- Capacidad de liderazgo y trabajo en equipo.

Además, disponemos de una amplia oferta de prácticas en empresas donde poder empezar a desarrollar tu carrera profesional, y ofrecemos posibilidades para mejorar tu nivel de inglés.

¿Qué medios tiene la Facultad?

- Un magnífico grupo de docentes e investigadores.
- Laboratorios docentes avanzados y actualizados.
- Programas de intercambio con diferentes universidades españolas y extranjeras.
- Una biblioteca con amplios recursos bibliográficos.
- Sistema de préstamos de portátiles.
- Acceso a licencias software académicas.
- Amplias salas de estudio individuales y grupales.
- Salas de estudio nocturnas.
- Comedor y cafetería.
- Sistemas de apoyo y tutoría.

¿En qué trabaja un Ingeniero Informático?

Un Ingeniero Informático puede trabajar en el desarrollo, administración y mantenimiento de complejos sistemas informáticos, tanto hardware como software. A nivel hardware, un ingeniero informático puede diseñar y administrar data centers, sistemas de red y complejos sistemas informáticos corporativos, garantizando su seguridad. A nivel software puede desarrollar sistemas de gestión, aplicaciones web y móviles, de escritorio, de análisis de datos o inteligencia artificial, entre otros.



Además, el Ingeniero Informático poseerá habilidades para liderar los equipos que se encarguen de desarrollar estos sistemas, auditarlos y certificarlos. Finalmente, también puede dedicarse a la investigación y el desarrollo de sistemas avanzados de computación.

Estructura del Grado

El Grado consta de 240 créditos distribuidos en 4 cursos académicos (10 asignaturas por año).

- Primer curso con mayoría de asignaturas básicas de Matemáticas, Electrónica, Física, Ética y Programación comunes a todas las ingenierías.
- En segundo y tercero hay 16 asignaturas obligatorias (96 créditos) que proporcionan una sólida formación en los fundamentos de la Ingeniería Informática.
- En tercero y cuarto, el alumno escoge una de las siguientes especializaciones: Ingeniería de Software, Ingeniería de Computadores o Computación. En todas ellas hay que realizar 48 créditos.
- En el último curso los alumnos pueden cursar 12 créditos optativos o realizar prácticas en empresas que introduzcan al estudiante en el mercado laboral.
- Existe también la posibilidad de realizar prácticas extracurriculares para adquirir una experiencia laboral inicial.
- El Grado finaliza con un Trabajo de Fin de Grado, el cual puede realizarse en una empresa.
- La Facultad tiene una oferta académica posterior con diferentes Máster oficiales y un Doctorado soportado por destacados grupos de investigación.

FACULTAD DE CIENCIAS

WWW.FCIENCIAS.UNICAN.ES

TEL.: 942201401