



# Charlas divulgativas "Informática en acción 2015"

Febrero-Mayo

Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica

Facultad de Ciencias

Universidad de Cantabria

El Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica de la Universidad de Cantabria (UC) organiza junto con Nuberos.net y CantabriaTIC.com, el Ciclo de charlas divulgativas “**Informática en acción 2015**”, durante los meses de febrero a mayo de 2015 con las siguientes características:

### **Objetivos del Ciclo**

- Difundir tecnologías e instrumentos esenciales para el desarrollo de aplicaciones y servicios software y mostrar su aplicación a problemas reales.
- Aprender estrategias para gestionar y desarrollar productos software.
- Completar la visión de la Informática ofrecida en la enseñanza reglada con una visión profesional.
- Servir como punto de encuentro de personas provenientes de diferentes ámbitos que utilizan la Informática como base o herramienta fundamental en su trabajo o estudio.

### **Características generales**

El Ciclo consta de ocho charlas en las que se presentarán de modo ameno distintas herramientas e instrumentos software que permita a alumnos, profesores y desarrolladores conocer metodologías, técnicas y tecnologías de amplio uso en la actualidad para el desarrollo de aplicaciones software. Las charlas se celebrarán los miércoles en horario de 18:00 a 20:00h en la Facultad de Ciencias con una frecuencia aproximadamente quincenal. En el Anexo se detallan el calendario, título, ponente y resumen de cada sesión.

### **Lugar de celebración**

Salón de Actos de la Facultad de Ciencias o Aula 1 (según disponibilidad).

### **Profesorado**

Los ponentes participantes son reconocidos especialistas en su campo y trabajan en el sector de las Tecnologías de la Información en empresas de la región.

### **Destinatarios**

La entrada es libre y gratuita. El Ciclo está especialmente dirigido a:

- Alumnos y egresados de la Universidad de Cantabria.
- Profesores de Educación Secundaria.
- Profesionales del sector de las Tecnologías de la Información.

## Matrícula, control de asistencia y certificación

No hay que abonar matrícula, el ciclo es completamente gratuito. Se realizará control de firmas en cada sesión entre aquellas personas que estén interesadas en recibir certificación de asistencia al Ciclo.

## Reconocimiento de la asistencia

Los alumnos de grado y de primer y segundo ciclo de la UC que asistan al menos a siete charlas y realicen una de las actividades complementarias que se propongan estimadas con carga de trabajo del estudiante de 6h recibirán la correspondiente certificación que les permitirá obtener el reconocimiento de un crédito con cargo a participación en actividades universitarias culturales. Por otra parte, los profesores de Educación Secundaria que asistan al menos a seis charlas recibirán la correspondiente certificación que les permitirá obtener un crédito de formación. Su certificado será expedido por el Vicerrectorado de Ordenación Académica de la UC.

## Organización

El Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica de la UC asume la organización del Ciclo. El responsable directo es la profesora Marta Zorrilla.

## Financiación

Los gastos ocasionados por el Ciclo serán asumidos por el Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica de la UC.

## Anexo: Sesiones previstas

La organización se reserva el derecho de modificar el siguiente programa por motivos de causa mayor. Si se produjera esta circunstancia, se procurará anunciar con la suficiente antelación.

1. **Día: 25/02/2015. Hora: 18:00 – 20:00**  
**Título: “Pequeños trucos para la gestión de proyectos de software” David Diego, ingeniero informático en el departamento de colaboración y aplicaciones web del grupo Solvay.**

**Resumen:** En esta charla se abordará la gestión de proyectos de software desde varios puntos de vista y con diferentes niveles de detalle. Durante el discurso, se resaltarán diferentes aspectos que nos conducirán a descubrir trucos muy útiles para aplicar en nuestro día a día. Las aportaciones de los asistentes serán bienvenidas, haciendo la experiencia más enriquecedora."

2. **Día: 11/03/2015. Hora: 18:00 – 20:00**  
**Título: “Introducción a SignalR. Comunicación web en tiempo real.” Diego Juez, ingeniero informático, analista en la planta de Bridgestone en Puente San Miguel.**

**Resumen:** La charla introducirá SignalR, una nueva forma de comunicación web en tiempo real.

Se explicará cómo utilizar esta tecnología, cuáles son sus ventajas y se comparará con WCF (Windows Communication Foundation). También se mostrará que es posible usarlo en *WinForms* (Windows Forms) de manera sencilla y rápida.

3. Día: 25/03/2015. Hora: 18:00 – 20:00

**Título:** "Introducción a la programación móvil multiplataforma con Xamarin"

**Rafa Serna, programador y jefe de producto en SDM Programas. Microsoft MVP en Windows Platform Development.**

**Resumen:** ¿Podemos desarrollar una misma app que funcione en dispositivos Windows, Android e iOS? ¿Y que sea nativa? ¿Y podemos crearla con un mismo IDE y un mismo lenguaje? Con Visual Studio, C# y Xamarin es posible. Veremos qué es Xamarin, Xamarin.Forms y cómo de forma fácil podemos desarrollar apps multiplataforma"

4. Día: 15/04/2015. Hora: 18:00 – 20:00

**Título:** "Super Poderes para informáticos" David Diego, ingeniero informático en el departamento de colaboración y aplicaciones web del grupo Solvay.

**Resumen:** No dejes que el título te confunda: Esto es una charla divertida sobre temas serios. Durante esta sesión repasaremos varias habilidades sociales, de dirección y de comunicación, útiles para los profesionales de la informática. Veremos cada habilidad o superpoder con ejemplos, ejercicios y explicaciones para comprender su origen, por qué funcionan y cómo los podemos emplear en nuestro día a día. Esta sesión contará con nuevos superpoderes desarrollados en exclusiva para la ocasión.

5. Día: 22/04/2015. Hora: 18:00 – 20:00

**Título:** "Las nuevas Arquitecturas Javascript " Cecilio Álvarez, Oracle Certified Enterprise Architech, trabaja como consultor y trainer sobre la plataforma Java EE para diversas empresas del sector TI.

**Resumen:** JavaScript ha evolucionado mucho en los últimos años pasando de ser una tecnología puramente de cliente a invadir el mundo Servidor. Hoy, tecnologías como Node.js o Angular.js están asumiendo papeles principales en las definiciones de las nuevas arquitecturas que se usarán en los próximos años. En esta charla se abordarán las diferentes tecnologías que han aparecido en esta plataforma y cuáles son las necesidades que cada una de ellas intenta cubrir.

6. Día: 29/04/2015. Hora: 18:00 – 20:00

**Título:** "Empresa y tecnología en un mundo (fr)ágil" Celestino Seoane Guemez, responsable de I+D y Arquitectura en Atos Worldgrid España y miembro de su Comunidad Científica.

**Resumen:** La informática empresarial, especialmente en la grandes corporaciones, atraviesa momentos paradójicos. Mientras las "megatendencias" en las TIC (la "nube", la analítica de

macrodatos, la movilidad, la Internet de las Cosas o las Redes Sociales) les ofrecen un amplio abanico de interesantes posibilidades de nuevo negocio, también generan un entorno donde sus "sistemas informáticos tradicionales" manifiestan cada vez más sus carencias y se vuelven ineficaces y limitantes. Además, estas mismas tendencias también causan significativos cambios en el contexto social y económico en el que se desarrolla su actividad empresarial, donde se manifiesta de mil formas la tensión entre la "agilidad", la incesante demanda de adaptación al cambio, y la "fragilidad", inherente a sistemas complejos de todo tipo que no parecen terminar por consolidarse. La gran pregunta de cualquier responsable de las TIC en las empresas hoy en día es, ¿cómo pueden las empresas utilizar la tecnología para pervivir y consolidarse en este mundo (fr)ágil?

7. **Día: 06/05/15. Hora: 18:00 – 20:00**

**Título: "Primeros pasos con Apache Cordova y Visual Studio" Rafa Serna programador y jefe de producto en SDM Programas. Microsoft MVP en Windows Platform Development.**

**Resumen:** Cualquier desarrollador web puede realizar aplicaciones móviles multiplataforma, utilizando sus conocimientos en HTML, CSS y JavaScript con Apache Cordova. Descubriremos cómo Visual Studio y sus herramientas para Apache Cordova nos hacen la vida fácil a la hora de utilizar este framework.

8. **Día: 20/05/15. Hora: 18:00 – 20:00**

**Título: "Que es ITIL y cómo aplicarlo" José Sánchez del Rio, ingeniero informático y PMP. Experto en metodologías de gestión de TI, gestión de proyectos y de desarrollo de aplicaciones. Grupo SMS.**

**Resumen:** La charla introducirá qué es y para qué sirve ITIL (Biblioteca de Infraestructura de Tecnologías de la Información), y por qué es nuestra gran aliada como informáticos para hacernos entender en las organizaciones. Se hará énfasis en su filosofía y su flexibilidad como pilares básicos para poder definir, medir y mejorar cualquier servicio informático.