

Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

G818 - Sistemas Informáticos

Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación
Obligatoria. Curso 2

Curso Académico 2018-2019

1. DATOS IDENTIFICATIVOS

Título/s	Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación			Tipología y Curso	Obligatoria. Curso 2
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación				
Módulo / materia	MATERIA SISTEMAS INFORMÁTICOS MÓDULO COMÚN A LA RAMA DE TELECOMUNICACIÓN				
Código y denominación	G818 - Sistemas Informáticos				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (2)		
Web	http://personales.unican.es/corcuerp/sistinf/				
Idioma de impartición	Español	English friendly	Sí	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. MATEMATICA APLICADA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION
Profesor responsable	PEDRO CORCUERA MIRO QUESADA
E-mail	pedro.corcuera@unican.es
Número despacho	E.T.S. de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación. Planta: - 4. DESPACHO PROFESORES (S4044)
Otros profesores	ROBERTO ORTIZ GARCIA JOSE DEMETRIO GOMEZ VAQUERO

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Poseer las competencias correspondientes a la materia Informática (Asignatura Fundamentos de Computación)

3. COMPETENCIAS GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS DEL PLAN DE ESTUDIOS TRABAJADAS

Competencias Genéricas
Conocimiento de materias básicas y tecnologías, que le capacite para el aprendizaje de nuevos métodos y tecnologías, así como que le dote de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
Pensamiento lógico.
Pensamiento creativo.
Creatividad.
Resolución de problemas.
Uso de las TIC.
Comunicación online y multimedia.
Competencias Específicas
Capacidad de utilizar aplicaciones de comunicación e informáticas (ofimáticas, bases de datos, cálculo avanzado, gestión de proyectos, visualización, etc.) para apoyar el desarrollo y explotación de redes, servicios y aplicaciones de telecomunicación y electrónica.

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Conocer el sistema operativo Linux.
- Analizar, diseñar e implementar sistemas informáticos usando lenguajes de programación orientados a objetos y a la Web.
- Capacidad de diseñar, desarrollar y gestionar bases de datos.

4. OBJETIVOS

Manejo del sistema operativo Linux.
Plantear soluciones aplicando la programación orientada a objetos.
Introducir los conocimientos de la programación Web lado cliente.
Diseñar y desarrollar bases de datos en apoyo de un sistema informático.

5. MODALIDADES ORGANIZATIVAS Y MÉTODOS DOCENTES

ACTIVIDADES	HORAS DE LA ASIGNATURA
ACTIVIDADES PRESENCIALES	
HORAS DE CLASE (A)	
- Teoría (TE)	2
- Prácticas en Aula (PA)	
- Prácticas de Laboratorio (PL)	58
- Horas Clínicas (CL)	
Subtotal horas de clase	60
ACTIVIDADES DE SEGUIMIENTO (B)	
- Tutorías (TU)	12,5
- Evaluación (EV)	10
Subtotal actividades de seguimiento	22,5
Total actividades presenciales (A+B)	82,5
ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	
Trabajo en grupo (TG)	37,5
Trabajo autónomo (TA)	30
Tutorías No Presenciales (TU-NP)	
Evaluación No Presencial (EV-NP)	
Total actividades no presenciales	67,5
HORAS TOTALES	150

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

CONTENIDOS		TE	PA	PL	CL	TU	EV	TG	TA	TU-NP	EV-NP	Semana
1	Introducción a Linux. Programación orientada a objetos	1,00	0,00	19,00	0,00	4,00	4,00	9,00	10,00	0,00	0,00	1-5
2	Programación Web lado cliente	1,00	0,00	19,00	0,00	4,25	3,00	10,00	10,00	0,00	0,00	6-10
3	Bases de datos relacionales. Lenguaje SQL.	0,00	0,00	20,00	0,00	4,25	3,00	18,50	10,00	0,00	0,00	11-15
TOTAL DE HORAS		2,00	0,00	58,00	0,00	12,50	10,00	37,50	30,00	0,00	0,00	
Esta organización tiene carácter orientativo.												

TE	Horas de teoría
PA	Horas de prácticas en aula
PL	Horas de prácticas de laboratorio
CL	Horas Clínicas
TU	Horas de tutoría
EV	Horas de evaluación
TG	Horas de trabajo en grupo
TA	Horas de trabajo autónomo
TU-NP	Tutorías No Presenciales
EV-NP	Evaluación No Presencial

7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%										
Evaluación continua consistente en ejercicios y tareas dentro de un portafolio alojado en el Aula Virtual	Evaluación en laboratorio	No	Sí	100,00										
<table><tr><td>Calif. mínima</td><td>0,00</td></tr><tr><td>Duración</td><td></td></tr><tr><td>Fecha realización</td><td>Semanal</td></tr><tr><td>Condiciones recuperación</td><td>Se debe haber entregado al menos 80% de las tareas y haberlas superado</td></tr><tr><td>Observaciones</td><td></td></tr></table>					Calif. mínima	0,00	Duración		Fecha realización	Semanal	Condiciones recuperación	Se debe haber entregado al menos 80% de las tareas y haberlas superado	Observaciones	
Calif. mínima	0,00													
Duración														
Fecha realización	Semanal													
Condiciones recuperación	Se debe haber entregado al menos 80% de las tareas y haberlas superado													
Observaciones														
TOTAL				100,00										
Observaciones														
La recuperación se realizará sobre el bloque o bloques en los que el alumno haya suspendido y consistirá en la resolución de ejercicios a realizar en el Aula de Informática.														
Observaciones para alumnos a tiempo parcial														

8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

BÁSICA

1. Programming : principles and practice using C++, Bjarne Stroustrup, Addison-Wesley
2. Web Programming, Step by Step, M. Stepp, J. Miller, V. Kirst, Lulu
3. Fundamentos de bases de datos, Abraham Silberschatz, Henry F. Korth, S. Sudarshan, McGraw-Hill

Complementaria

9. SOFTWARE

PROGRAMA / APLICACIÓN	CENTRO	PLANTA	SALA	HORARIO
Linux, Eclipse, Brackets, MS Access	ETSIIT		Aulas Inf. 1,5	

10. COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS

- ☒ Comprensión escrita
 ☐ Comprensión oral
☐ Expresión escrita
 ☐ Expresión oral
☐ Asignatura íntegramente desarrollada en inglés

Observaciones