

ASIGNATURA

Curso: 1º **Cuatrimestre:** 2º **Nº de Créditos:** 6 **Código:** 742
Departamento: Ingeniería Geográfica y Técnicas de Expresión Gráfica
Profesores: José Andrés Díaz Severiano, Reinaldo Togores Fernández
Asignaturas previas recomendadas: Matemáticas y Dibujo Técnico

OBJETIVOS GENERALES

Aprender a utilizar, con una mínima destreza, una aplicación estándar de diseño asistido por ordenador de manera que ésta se convierta en una herramienta útil.

Poner a disposición del alumno un lenguaje de programación especialmente diseñado para trabajar con aplicaciones gráficas, con lo que podrá ampliar las posibilidades que ofrece la aplicación creando macro-programas y funciones adaptadas a sus necesidades.

PROGRAMA

La asignatura se estructura en tres bloques temáticos (BT).

BLOQUE TEMÁTICO 1: PROGRAMACIÓN DE GRÁFICOS

BLOQUE TEMÁTICO 2: INTRODUCCIÓN A UNA APLICACIÓN ESTÁNDAR DE DIBUJO ASISTIDO POR ORDENADOR. DIBUJO EN DOS DIMENSIONES

BLOQUE TEMÁTICO 3: INTRODUCCIÓN A UNA APLICACIÓN ESTÁNDAR DE DIBUJO ASISTIDO POR ORDENADOR. DIBUJO EN TRES DIMENSIONES

BIBLIOGRAFÍA

- B. KRAMER: Autolisp Treasure Chest. Ed. Miller Freeman Books. San Francisco, 1997.
- B. KRAMER: The AutoCADet's guide to visual LISP. Ed. CMP Books. 2002.
- C. OTERO y M. CANGA: Geometría y Cad. Servicio de Publicaciones de Caminos.
- N. POLESHCHUK: AutoCAD: developer's guide to visual LISP. Ed. Wayne. Pensilvania, 2001.
- P. WINSTON y B. HORN: Lisp. Ed. Addison Wesley. 1991.
- R. TOGORES y C. OTERO: Programación en Autocad con Visual Lisp. Ed. Mc Graw Hill. 2003.

CRITERIOS Y FORMA DE EVALUACIÓN

Evaluación Continua de las Actividades de Aprendizaje

Se realizará una valoración periódica del grado de resolución de las prácticas propuestas durante la semana. Asimismo, se realizarán exámenes parciales sobre los conocimientos teóricos correspondientes a cada bloque temático.

- Bloque Temático 1: Programación de Gráficos
Primer Parcial (fecha aproximada: mediados de abril) / Segundo Parcial (fecha aproximada: finales de mayo)
- Bloque Temático 2: Aplicación de Dibujo Asistido (2 dimensiones)
Parcial único (fecha aproximada: principios de mayo)

Examen final

Se presentarán a examen final las personas que no superen por parciales alguna de las partes de la asignatura.

El examen final incluirá, tanto en la convocatoria de junio como en la de septiembre, un ejercicio opcional relativo a los contenidos del bloque temático 3, que le permitirá al alumno mejorar su calificación en la asignatura.

Observaciones

Las prácticas de laboratorio en esta asignatura se consideran obligatorias. La asistencia a las mismas ofrece al alumno el derecho de presentarse a los exámenes parciales y abre la posibilidad de un aprobado por curso del BT2. Los contenidos correspondientes a cada bloque temático se han de aprobar independientemente y, una vez aprobados, se guardarán hasta septiembre. Se considerará aprobada la parte de programación únicamente en el caso de que se superen los dos exámenes parciales correspondientes al BT1. No se guardarán las notas de cada uno de los parciales salvo que se aprueben los dos.

La nota final de la asignatura resultará de la media de las calificaciones obtenidas en la evaluación de conocimientos de los bloques temáticos 1 y 2, ponderadas con los pesos siguientes: $(0.55 \times \text{BT1}) + (0.45 \times \text{BT2})$.