

IMPLEMENTACIÓN PRÁCTICA DE ESTRATEGIAS DE INNOVACIÓN DOCENTE (ONLINE)

OBJETIVO/S DEL CURSO Presentar a los alumnos estrategias y herramientas que permitan la implementación práctica de estrategias de innovación docente en sus respectivas asignaturas, haciendo énfasis en las metodologías <i>flipped classroom</i> , aprendizaje cooperativo y gamificación. El objetivo principal del curso es que los estudiantes prueben las herramientas propuestas en sus diferentes asignaturas, por lo que el enfoque del curso será eminentemente práctico y aplicado.		NIVEL Básico
CONTENIDOS <ul style="list-style-type: none"> • Flipped Classroom: vídeos 'interactivos' con EdPuzzle. • Aprendizaje cooperativo: el poder del aprendizaje entre pares, ejemplos de actividades en el aula. • Gamificación: gamifica tu asignatura, estrategias de gamificación y uso de <i>Level-Up</i> en Moodle. • Herramientas de feedback inmediato: test IFAT y herramientas de encuesta en el aula: Kahoot, Mentimeter, poll-everywhere ... 		
EVALUACIÓN Mediante la evaluación de entregables asociados a la implementación en el aula de algunas de las estrategias de innovación docente presentadas en el curso		
CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS Los asistentes no precisan conocimientos previos específicos para realizar este curso.		
DESTINATARIOS Personal Docente e Investigador (PDI) de la Universidad de Cantabria.		
FECHAS Y HORARIO Del 30 de noviembre al 13 de diciembre de 2020	LUGAR ONLINE	
Nº HORAS 8 horas	Nº MÁXIMO DE ASISTENTES 40	
INSCRIPCIÓN : Campus Virtual UC (Apartado formación)		
MARCO EUROPEO PARA LA COMPETENCIA DIGITAL DigCompEdu <ul style="list-style-type: none"> • Recursos Digitales: 2.1/2.2/2.3 • Pedagogía Digital: 3.1/3.2 • Evaluación y Retroalimentación: 4.1/4.3 		
IMPARTIDO POR Adolfo Cobo: catedrático del Grupo de Ingeniería Fotónica de la UC, con amplia experiencia docente, incluyendo cursos virtuales/online, y de uso de estrategias de innovación docente. Jesús Mirapeix: Profesor titular del Grupo de Ingeniería Fotónica de la UC, con amplia experiencia docente, incluyendo cursos virtuales/online, y de uso de estrategias de innovación docente.		