

**CREACIÓN DE GRÁFICOS VECTORIALES PARA LA DOCENCIA (ONLINE)**

<b>OBJETIVO/S DEL CURSO</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Comprender las potencialidades de las imágenes vectoriales y su facilidad de uso para la creación de materiales gráficos de calidad para la docencia.</li> <li>Conocer las características fundamentales del programa de software libre Inkscape para la generación de todo tipo de gráficos (esquemas, infografías, cartografías, etc.).</li> <li>Saber manejar con soltura el programa y adaptar los gráficos realizados a otros formatos (editores de texto, presentaciones digitales, etc.).</li> <li>Conocer webs en las que pueden obtenerse gráficos vectoriales gratuitos y editables.</li> </ul>	<b>NIVEL</b>  Básico
<b>CONTENIDOS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Concepto de ilustración vectorial.</li> <li>Espacio de trabajo de Inkscape.</li> <li>Principales herramientas de dibujo.</li> <li>El color.</li> <li>Los textos.</li> <li>Reglas y guías.</li> <li>Ilustraciones básicas en 3D.</li> <li>Creación de infografías.</li> </ul>	
<b>EVALUACIÓN</b>  Se solicitará a los alumnos que envíen algunos ejemplos de los gráficos realizados a lo largo del curso.	
<b>CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS</b>  No se requieren conocimientos previos específicos.	
<b>DESTINATARIOS</b>  Profesores/as de la Universidad de Cantabria que empleen habitualmente, o quieran incorporar, elementos gráficos en su labor docente o investigadora.	
<b>FECHAS Y HORARIO</b>  <b>ONLINE</b>  <b>Del 11 al 24 de enero de 2021</b>	<b>LUGAR</b>  <b>ONLINE</b>
<b>Nº HORAS</b>  9 Horas.	<b>Nº MÁXIMO DE ASISTENTES</b>  40
<b>INSCRIPCIÓN</b>  Campus virtual UC (Apartado formación)	
<b>MARCO EUROPEO PARA LA COMPETENCIA DIGITAL DigCompEdu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Compromiso Profesional: 1.1; 1.4</li> <li>Recursos Digitales: 2.1; 2.2; 2.3</li> </ul>	
<b>IMPARTIDO POR</b>  <b>Sergio Martínez.</b> Director de la Unidad de Apoyo a la Docencia Virtual. Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado. Coordinador del proyecto OpenCourseWare de la UC. Líneas de trabajo: Recursos Educativos Abiertos, Derechos de Autor, Innovación Educativa, Diseño Gráfico, OCW, MOOC.	