

CÓMO OBTENER Y MEJORAR IMÁGENES PARA LA DOCENCIA (ONLINE)

<p>OBJETIVO/S DEL CURSO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conocer los diversos tipos de imágenes y sus diferentes posibilidades. • Aprender a mejorar imágenes y ajustarlas al destino que se les vaya a dar (publicaciones en papel, web, posters, etc.). • Conocer diferentes medios para obtener o crear imágenes, especialmente bancos de imágenes con licencia Copyleft. • Comprender de manera básica los derechos de autor sobre las imágenes y cómo gestionarlos. <p>Para la realización de las prácticas se empleará fundamentalmente el software de edición gratuito GIMP; también se explicarán aplicaciones online para retoque fotográfico como Pixlr, Photoshop online, Editor Photo, etc.</p>	<p>NIVEL</p> <p>Básico</p>
<p>CONTENIDOS</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Formatos de imagen. 2. Obtención de imágenes: fotografía, imágenes vectoriales, escaneo, web. 3. Programas para mejora de imágenes: Gimp, Pixlr, Photoshop online, Editor Photo, etc. 4. Ajustes básicos: iluminación, contraste, saturación, balance de blancos. 5. Derechos de utilización sobre las imágenes. 6. Webs colaborativas para compartir imágenes. 	
<p>EVALUACIÓN</p> <p>Los alumnos realizarán un test de evaluación final y se requerirá también la entrega de una tarea práctica.</p>	
<p>CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS</p> <p>Los asistentes no precisan conocimientos previos específicos para realizar este curso.</p>	
<p>DESTINATARIOS</p> <p>Profesores que utilicen habitualmente imágenes o que necesiten mejorarlas para su utilización en materiales educativos, papers, publicaciones, etc.</p>	
<p>FECHAS Y HORARIO</p> <p>ONLINE.</p> <p>Del 9 al 18 de noviembre de 2020</p>	<p>LUGAR</p> <p>ONLINE</p>
<p>Nº HORAS</p> <p>6 Horas</p>	<p>Nº MÁXIMO DE ASISTENTES</p> <p>40</p>
<p>INSCRIPCIÓN</p> <p>Campus virtual UC (Apartado formación)</p>	
<p>MARCO EUROPEO PARA LA COMPETENCIA DIGITAL DigCompEdu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compromiso Profesional: 1.1; 1.4 • Recursos Digitales: 2.1; 2.2; 2.3 	
<p>IMPARTIDO POR</p> <p>Sergio Martínez. Director de la Unidad de Apoyo a la Docencia Virtual. Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado. Coordinador del proyecto OpenCourseWare de la UC. Líneas de trabajo: Recursos Educativos Abiertos, Derechos de Autor, Innovación Educativa, Diseño Gráfico, OCW, MOOC.</p>	