

# Oferta de asignaturas del Grado en Ingeniería Informática para el curso 2020–2021

**CENTRO RESPONSABLE:** FACULTAD DE CIENCIAS  
**RAMA:** Ingeniería y Arquitectura  
**CRÉDITOS:** 240,00

## MODULO DE FORMACIÓN BÁSICA

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO	CUATR	MAT.AUT
<b>MATERIA FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS DE LA INFORMÁTICA</b>						
G263	Álgebra Lineal y Discreta	6,00	Básica	1	1	S
G264	Análisis Matemático y Métodos Numéricos	6,00	Básica	1	2	S
G265	Estadística y Optimización	6,00	Básica	1	2	S
G646	Lógica	6,00	Básica	2	2	S
G647	Matemática Discreta	6,00	Básica	2	1	S
<b>MATERIA FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA</b>						
G266	Introducción al Software	6,00	Básica	1	1	S
G267	Introducción a los Computadores	6,00	Básica	1	2	S
G268	Sistemas Digitales	6,00	Básica	1	1	S
<b>MATERIA FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA</b>						
G269	Fundamentos Físicos de la Informática	6,00	Básica	1	1	S
<b>MATERIA FUNDAMENTOS DE EMPRESA EN LA INGENIERÍA</b>						
G270	Economía y Administración de Empresas	6,00	Básica	1	2	S

## MÓDULO FORMACIÓN BÁSICA TRANSVERSAL

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO	CUATR	MAT.AUT
<b>MATERIA IDIOMA MODERNO</b>						
G262	Inglés	6,00	Básica	1	1	S
<b>MATERIA FORMACIÓN EN VALORES, ÉTICA Y PROFESIÓN INFORMÁTICA</b>						
G1724	Valores, Ética y Profesión Informática	6,00	Básica	2	1	S

(EN INGLÉS)

## MÓDULO OBLIGATORIO

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO	CUATR	MAT.AUT
<b>MATERIA PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORES</b>						
G271	Métodos de Programación	6,00	Obligatoria	1	2	S

G651	Estructuras de Datos	6,00	Obligatoria	2	1	S
G652	Algorítmica y Complejidad	6,00	Obligatoria	2	2	S
G653	Programación Paralela, Concurrente y de Tiempo Real	6,00	Obligatoria	3	1	S
G654	Interacción Persona-Computador	6,00	Obligatoria	3	1	S
G655	Introducción a los Sistemas Inteligentes	6,00	Obligatoria	3	1	S

#### MATERIA ESTRUCTURA DE COMPUTADORES

G649	Estructura de Computadores	6,00	Obligatoria	2	1	S
G650	Organización de Computadores	6,00	Obligatoria	2	2	S

#### MATERIA INGENIERÍA DEL SOFTWARE Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN

G656	Sistemas de Información	6,00	Obligatoria	2	1	S
G657	Bases de Datos	6,00	Obligatoria	2	2	S
G658	Ingeniería del Software I	6,00	Obligatoria	3	1	S
G659	Ingeniería del Software II	6,00	Obligatoria	3	2	S

#### MATERIA SISTEMAS Y REDES DE COMPUTADORES

G660	Sistemas Operativos	6,00	Obligatoria	2	2	S
G661	Introducción a las Redes de Computadores	6,00	Obligatoria	3	1	S
G662	Redes de Computadores y Sistemas Distribuidos	6,00	Obligatoria	3	2	S
G663	Sistemas Informáticos	6,00	Obligatoria	3	2	S

### MENCIÓN EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO	CUATR	MAT.AUT
MATERIA INGENIERÍA DEL SOFTWARE						
G664	Ingeniería de Requisitos	6,00	Optativa	3	2	S
G665	Desarrollo de Sistemas de Información	6,00	Optativa	3	2	S
G666	Diseño de Software	6,00	Optativa	4	1	S
G667	Servicios Software	6,00	Optativa	4	2	S
G668	Métodos de Desarrollo	6,00	Optativa	4	1	S
G669	Gestión de Proyectos Software	6,00	Optativa	4	2	S
G670	Procesos de Ingeniería del Software	6,00	Optativa	4	1	S
G671	Calidad y Auditoría	6,00	Optativa	4	1	S

### MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO	CUATR	MAT.AUT
MATERIA INGENIERÍA DE COMPUTADORES						

G1828	System and Network Security and Assurance	6,00	Optativa	4	2	S	(EN INGLÉS)
G672	Arquitectura e Ingeniería de Computadores	6,00	Optativa	3	2	S	
G673	Sistemas de Tiempo Real	6,00	Optativa	3	2	S	
G674	Diseño y Administración de Redes	6,00	Optativa	4	1	S	
G675	Sistemas Embebidos	6,00	Optativa	4	1	S	
G676	Multiprocesadores	6,00	Optativa	4	1	S	
G677	Sistemas Operativos Avanzados	6,00	Optativa	4	1	S	
G679	Diseño y Gestión de Sistemas Informáticos	6,00	Optativa	4	2	S	

### MENCIÓN EN COMPUTACIÓN

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO	CUATR	MAT.AUT	
MATERIA DE COMPUTACIÓN							
G1662	Lenguajes de Programación	6,00	Optativa	4	2	S	
G680	Modelos de Cálculo	6,00	Optativa	4	1	S	
G681	Lenguajes Formales	6,00	Optativa	3	2	S	
G682	Diseño de Algoritmos	6,00	Optativa	4	1	S	
G684	Representación del Conocimiento	6,00	Optativa	4	1	S	
G685	Gráficos por Computador y Realidad Virtual	6,00	Optativa	4	1	S	
G686	Aprendizaje Automático y Minería de Datos	6,00	Optativa	3	2	S	
G687	Natural Language Processing	6,00	Optativa	4	2	S	(EN INGLÉS)

### MÓDULO OPTATIVO

CÓDIGO	DESCRIPCIÓN	CRÉDITOS	TIPO	CURSO	CUATR	MAT.AUT	
MATERIA ANIMACIÓN POR COMPUTADOR Y VIDEOJUEGOS							
G1749	Computer Animation and Video Games	6,00	Optativa	4	1	S	(EN INGLÉS)
MATERIA SISTEMAS DE INFORMACIÓN EN LA EMPRESA							
G689	Sistemas de Información de la Empresa	6,00	Optativa	4	2	S	
MATERIA INFORMÁTICA INDUSTRIAL							
G690	Informática Industrial	6,00	Optativa	4	2	S	
MATERIA BASES DE DATOS AVANZADAS							
G691	Bases de Datos Avanzadas	6,00	Optativa	4	1	S	
MATERIA PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS							
G1648	Prácticas Académicas Externas I	6,00	Optativa			N	
G1649	Prácticas Académicas Externas II	6,00	Optativa			N	

**MÓDULO TRABAJO FIN DE GRADO**

<b>CÓDIGO</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>	<b>CRÉDITOS</b>	<b>TIPO</b>	<b>CURSO</b>	<b>CUATR</b>	<b>MAT.AUT</b>
MATERIA TRABAJO FIN DE GRADO						
G692	Trabajo Fin de Grado	12,00	Obligatoria	4		S

Las asignaturas marcadas con asteriscos (\*\*) tienen una idéntica en este mismo título.