

Oferta de asignaturas del Grado en Ingeniería Informática para el curso 2018–2019

CENTRO RESPONSABLE: FACULTAD DE CIENCIAS
RAMA: Ingeniería y Arquitectura
CRÉDITOS: 240,00

ASIGNATURAS DE PRIMER CURSO

| CÓDIGO | DESCRIPCIÓN | CRÉDITOS | TIPO | CURSO | CUATR | MAT.AUT |
|--------|---|----------|-------------|-------|-------|---------|
| G263 | Álgebra Lineal y Discreta | 6,00 | BÁSICA | 1 | 1 | S |
| G264 | Análisis Matemático y Métodos Numéricos | 6,00 | BÁSICA | 1 | 2 | S |
| G270 | Economía y Administración de Empresas | 6,00 | BÁSICA | 1 | 2 | S |
| G265 | Estadística y Optimización | 6,00 | BÁSICA | 1 | 2 | S |
| G269 | Fundamentos Físicos de la Informática | 6,00 | BÁSICA | 1 | 1 | S |
| G262 | Inglés | 6,00 | BÁSICA | 1 | 1 | S |
| G267 | Introducción a los Computadores | 6,00 | BÁSICA | 1 | 2 | S |
| G266 | Introducción al Software | 6,00 | BÁSICA | 1 | 1 | S |
| G268 | Sistemas Digitales | 6,00 | BÁSICA | 1 | 1 | S |
| G271 | Métodos de Programación | 6,00 | OBLIGATORIA | 1 | 2 | S |

(EN INGLÉS)

ASIGNATURAS DE SEGUNDO CURSO

| CÓDIGO | DESCRIPCIÓN | CRÉDITOS | TIPO | CURSO | CUATR | MAT.AUT |
|--------|--|----------|-------------|-------|-------|---------|
| G646 | Lógica | 6,00 | BÁSICA | 2 | 2 | S |
| G647 | Matemática Discreta | 6,00 | BÁSICA | 2 | 1 | S |
| G1724 | Valores, Ética y Profesión Informática | 6,00 | BÁSICA | 2 | 1 | S |
| G652 | Algorítmica y Complejidad | 6,00 | OBLIGATORIA | 2 | 2 | S |
| G657 | Bases de Datos | 6,00 | OBLIGATORIA | 2 | 2 | S |
| G649 | Estructura de Computadores | 6,00 | OBLIGATORIA | 2 | 1 | S |
| G651 | Estructuras de Datos | 6,00 | OBLIGATORIA | 2 | 1 | S |
| G650 | Organización de Computadores | 6,00 | OBLIGATORIA | 2 | 2 | S |
| G656 | Sistemas de Información | 6,00 | OBLIGATORIA | 2 | 1 | S |
| G660 | Sistemas Operativos | 6,00 | OBLIGATORIA | 2 | 2 | S |

ASIGNATURAS DE TERCER CURSO

| CÓDIGO | DESCRIPCIÓN | CRÉDITOS | TIPO | CURSO | CUATR | MAT.AUT |
|---------------|---|-----------------|-------------|--------------|--------------|----------------|
| G686 | Aprendizaje Automático y Minería de Datos | 6,00 | OPTATIVA | 3 | 2 | S |
| G672 | Arquitectura e Ingeniería de Computadores | 6,00 | OPTATIVA | 3 | 2 | S |
| G665 | Desarrollo de Sistemas de Información | 6,00 | OPTATIVA | 3 | 2 | S |
| G664 | Ingeniería de Requisitos | 6,00 | OPTATIVA | 3 | 2 | S |
| G681 | Lenguajes Formales | 6,00 | OPTATIVA | 3 | 2 | S |
| G673 | Sistemas de Tiempo Real | 6,00 | OPTATIVA | 3 | 2 | S |
| G658 | Ingeniería del Software I | 6,00 | OBLIGATORIA | 3 | 1 | S |
| G659 | Ingeniería del Software II | 6,00 | OBLIGATORIA | 3 | 2 | S |
| G654 | Interacción Persona-Computador | 6,00 | OBLIGATORIA | 3 | 1 | S |
| G661 | Introducción a las Redes de Computadores | 6,00 | OBLIGATORIA | 3 | 1 | S |
| G655 | Introducción a los Sistemas Inteligentes | 6,00 | OBLIGATORIA | 3 | 1 | S |
| G653 | Programación Paralela, Concurrente y de Tiempo Real | 6,00 | OBLIGATORIA | 3 | 1 | S |
| G662 | Redes de Computadores y Sistemas Distribuidos | 6,00 | OBLIGATORIA | 3 | 2 | S |
| G663 | Sistemas Informáticos | 6,00 | OBLIGATORIA | 3 | 2 | S |

ASIGNATURAS DE CUARTO CURSO

| CÓDIGO | DESCRIPCIÓN | CRÉDITOS | TIPO | CURSO | CUATR | MAT.AUT |
|---------------|--|-----------------|-------------|--------------|--------------|----------------|
| G691 | Bases de Datos Avanzadas | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G671 | Calidad y Auditoría | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G1749 | Computer Animation and Video Games | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G682 | Diseño de Algoritmos | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G666 | Diseño de Software | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G674 | Diseño y Administración de Redes | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G679 | Diseño y Gestión de Sistemas Informáticos | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 2 | S |
| G669 | Gestión de Proyectos Software | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 2 | S |
| G685 | Gráficos por Computador y Realidad Virtual | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G690 | Informática Industrial | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 2 | S |
| G1662 | Lenguajes de Programación | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 2 | S |
| G668 | Métodos de Desarrollo | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G680 | Modelos de Cálculo | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G676 | Multiprocesadores | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |
| G687 | Natural Language Processing | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 2 | S |
| G670 | Procesos de Ingeniería del Software | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S |

(EN INGLÉS)

(EN INGLÉS)

| | | | | | | | |
|-------|---|------|----------|---|---|---|-------------|
| G684 | Representación del Conocimiento | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S | |
| G667 | Servicios Software | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 2 | S | |
| G689 | Sistemas de Información de la Empresa | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 2 | S | |
| G675 | Sistemas Embebidos | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S | |
| G677 | Sistemas Operativos Avanzados | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 1 | S | |
| G1828 | System and Network Security and Assurance | 6,00 | OPTATIVA | 4 | 2 | S | (EN INGLÉS) |

Las asignaturas marcadas con asteriscos (**) tienen una idéntica en este mismo título.