

GUÍA DOCENTE ABREVIADA DE LA ASIGNATURA

G323 - Fundamentos de Informática

Grado en Ingeniería Química

Curso Académico 2019-2020

1. DATOS IDENTIFICATIVOS					
Título/s	Grado en Ingeniería Química			Tipología y Curso	Básica. Curso 1
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación				
Módulo / materia	MATERIA INFORMÁTICA MÓDULO DE FORMACIÓN BÁSICA				
Código y denominación	G323 - Fundamentos de Informática				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)		
Web					
Idioma de impartición	Español	English friendly	No	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. MATEMATICA APLICADA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION				
Profesor responsable	AKEMI GALVEZ TOMIDA				
E-mail	akemi.galvez.tomida@unican.es				
Número despacho	E.T.S. de Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos. Planta: + 1. DESPACHO DE PROFESORES (1025)				
Otros profesores	ANDRES IGLESIAS PRIETO				

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Conocer cuál es el propósito de la informática y las aplicaciones informáticas y cuáles son los pilares sobre los que se asienta esta disciplina.
- Conocer la terminología técnica básica en informática.
- Comprender los conceptos básicos asociados a la informática, hardware y software.
- Comprender y aplicar los conceptos fundamentales de programación de computadores.
- Ser capaz de diseñar y programar algoritmos para resolver problemas generales como paso previo para abordar la resolución de problemas específicos de Ingeniería Química.
- Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para profundizar en un lenguaje de programación de manera autónoma.

4. OBJETIVOS

- Capacidad para entender y saber aplicar los principios básicos del manejo y programación de computadores.
- Adquisición de una metodología de razonamiento lógico para el planteamiento y resolución de problemas.
- Fomentar la capacidad de análisis crítico, basado en datos y evidencias obtenidos de fuentes fiables y estudios contrastados, sobre el uso y aplicaciones de la tecnología informática.

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

CONTENIDOS

1	Fundamentos del computador, conceptos básicos, hardware, software, aplicaciones informáticas, bases de datos, manejo de un ordenador y sistemas operativos.
2	Programación de computadores. Fundamentos de la programación. Metodología de la programación estructurada.

7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Evaluación Continua	Otros	No	Sí	40,00
Examen Práctico	Otros	Sí	Sí	40,00
Examen Teórico	Examen escrito	Sí	Sí	20,00
TOTAL				100,00
Observaciones				
* Se exige un calificación mínima global de 5 para superar la asignatura. * Para la superación de cada prueba, se podrá exigir alcanzar una nota mínima en la parte de conocimientos básicos mínimos. Dicha nota se indicará adecuadamente y con anterioridad a cada prueba. * Para acceder al examen final teórico será preciso haber entregado y superado anteriormente un número mínimo de trabajos escritos individuales correspondientes a esta parte de la asignatura. Las normas y fechas de entrega de dichos trabajos se anunciarán adecuadamente y con antelación suficiente a cada entrega.				
Observaciones para alumnos a tiempo parcial				
La forma de evaluación que se aplicará a los estudiantes de tiempo parcial matriculados en la asignatura será similar a la del resto de estudiantes.				

8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

BÁSICA

- A. Kaw, D. Miller: "Introduction to programming concepts using MATLAB. 2nd. edition" (2011).
- M. Austin, D. Chancogne: "Introduction to engineering programming: in C, Matlab and Java". John Wiley (1999).
- D. Hanselman, B. Littlefield: "Mastering Matlab 7". Pearson Education (2005).

Esta es la Guía Docente abreviada de la asignatura. Tienes también publicada en la Web la información más detallada de la asignatura en la Guía Docente Completa.