

Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

G1477 - Arquitecturas Digitales Avanzadas

Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación
Optativa. Curso 4

Curso Académico 2020-2021

1. DATOS IDENTIFICATIVOS

Título/s	Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación		Tipología y Curso	Optativa. Curso 4	
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación				
Módulo / materia	ASIGNATURAS OPTATIVAS DE MENCIÓN MENCIÓN EN SISTEMAS ELECTRÓNICOS				
Código y denominación	G1477 - Arquitecturas Digitales Avanzadas				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)		
Web					
Idioma de impartición	Español	English friendly	Sí	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. TECNOLOGIA ELECTRONICA E INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA				
Profesor responsable	VICTOR MANUEL FERNANDEZ SOLORZANO				
E-mail	victor.fernandez@unican.es				
Número despacho	E.T.S. de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación. Planta: - 3. DESPACHO PROFESOR (S3004)				
Otros profesores	JESUS MIGUEL PEREZ LLANO FRANCISCO JOSE ALCALA GALAN				

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Los conocimientos desarrollados en las siguientes asignaturas, son altamente necesarios:

- Electrónica Digital I
- Electrónica Digital II

Son recomendables los desarrollados en las siguientes asignaturas:

- Sistemas Electrónicos Digitales
- Microprocesadores
- Sistemas Operativos
- Sistemas Electrónicos de Gestión de la Información

3. COMPETENCIAS GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS DEL PLAN DE ESTUDIOS TRABAJADAS

Competencias Genéricas
Resolución de problemas.
Uso de las TIC.
Experimentalidad y manejo de instrumentación.
Comunicación escrita.
Competencias Específicas
Capacidad de análisis y diseño de circuitos combinacionales y secuenciales, síncronos y asíncronos, y de utilización de microprocesadores y circuitos integrados.
Conocimiento y aplicación de los fundamentos de lenguajes de descripción de dispositivos de hardware.

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Capacidad para desarrollar sistemas digitales avanzados, conociendo las técnicas que permiten mejorar sus prestaciones en términos de velocidad, consumo, coste y resistencia a fallos. Se comprenderán los compromisos entre estos objetivos.
- Conocer las técnicas de diseño basado en IPs. Específicamente, se debe adquirir la capacidad de incluir bloques IP en dispositivos programables y la búsqueda de bloques gratuitos.
- Capacidad de aplicación de técnicas básicas de verificación funcional. Conocer los fundamentos de algunas técnicas más avanzadas.
- Conocer las plataformas avanzadas de hardware programable. Capacidad de desarrollo de sistemas digitales básicos en dichos dispositivos.

4. OBJETIVOS

El objetivo global de la asignatura es el de adquirir ciertos conocimientos y capacitaciones esenciales en el diseño de sistemas digitales avanzados y que no son cubiertos por otras asignaturas del Grado, por su carácter más básico. Se enseñará al alumno a orientar su diseño digital hacia una implementación más rápida o de menor consumo, más barata o tolerante a fallos. Comprenderá las relaciones de compromiso entre esos objetivos. El alumno aprenderá a realizar su diseño utilizando módulos ya disponibles (incluso gratuitos). Será capaz también de aplicar técnicas de verificación funcional que no ha visto en las asignaturas obligatorias y que son esenciales para la realización de un producto libre de errores de funcionamiento. Finalmente, el alumno adquirirá una visión básica de la existencia de plataformas programables avanzadas (que incluyen HW programable y microprocesadores).

5. MODALIDADES ORGANIZATIVAS Y MÉTODOS DOCENTES

ACTIVIDADES	HORAS DE LA ASIGNATURA
ACTIVIDADES PRESENCIALES	
HORAS DE CLASE (A)	
- Teoría (TE)	15
- Prácticas en Aula (PA)	15
- Prácticas de Laboratorio Experimental(PLE)	30
- Prácticas de Laboratorio en Ordenador (PLO)	
- Prácticas Clínicas (CL)	
Subtotal horas de clase	60
ACTIVIDADES DE SEGUIMIENTO (B)	
- Tutorías (TU)	10
- Evaluación (EV)	10
Subtotal actividades de seguimiento	20
Total actividades presenciales (A+B)	80
ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	
Trabajo en grupo (TG)	20
Trabajo autónomo (TA)	50
Tutorías No Presenciales (TU-NP)	
Evaluación No Presencial (EV-NP)	
Total actividades no presenciales	70
HORAS TOTALES	150

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

CONTENIDOS		TE	PA	PLE	PLO	CL	TU	EV	TG	TA	TU- NP	EV- NP	Semana
1	DISEÑO DIGITAL AVANZADO (alta velocidad, bajo consumo, bajo coste, tolerancia a fallos)	4,00	4,00	8,00	0,00	0,00	3,00	3,00	6,00	15,00	0,00	0,00	4
2	DISEÑO BASADO EN REUTILIZACION	4,00	4,00	8,00	0,00	0,00	3,00	3,00	6,00	15,00	0,00	0,00	4
3	VERIFICACION FUNCIONAL	6,00	6,00	12,00	0,00	0,00	3,00	3,00	6,00	15,00	0,00	0,00	6
4	PLATAFORMAS PROGRAMABLES AVANZADAS	1,00	1,00	2,00	0,00	0,00	1,00	1,00	2,00	5,00	0,00	0,00	1
TOTAL DE HORAS		15,00	15,00	30,00	0,00	0,00	10,00	10,00	20,00	50,00	0,00	0,00	

Esta organización tiene carácter orientativo.

Ante la situación incierta de que las medidas de distanciamiento social establecidas por las autoridades sanitarias no permitan desarrollar alguna actividad docente de forma presencial en el aula para todos los estudiantes matriculados, se adoptará una modalidad mixta de docencia que combine esta docencia presencial en el aula con docencia a distancia. De la misma manera, la tutorización podrá ser sustituida por tutorización a distancia utilizando medios telemáticos.

TE	Horas de teoría
PA	Horas de prácticas en aula
PLE	Horas de prácticas de laboratorio experimental
PLO	Horas de prácticas de laboratorio en ordenador
CL	Horas de prácticas clínicas
TU	Horas de tutoría
EV	Horas de evaluación
TG	Horas de trabajo en grupo
TA	Horas de trabajo autónomo
TU-NP	Tutorías No Presenciales
EV-NP	Evaluación No Presencial

7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN				
Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Ejercicios prácticos	Trabajo	No	Sí	100,00
Calif. mínima	0,00			
Duración				
Fecha realización	Durante el curso			
Condiciones recuperación	Con ejercicios equivalentes a entregar en periodo extraordinario			
Observaciones				
TOTAL				100,00
Observaciones				
Cada tema de la asignatura se evaluará con uno o varios ejercicios prácticos a desarrollar en el laboratorio o de forma autónoma. Se requerirá una memoria por cada trabajo y, en algunos casos, los resultados deberán ser defendidos mediante una presentación.				
Se prevé la evaluación a distancia de los trabajos, ejercicios prácticos de laboratorio y pruebas escritas en el caso de que una nueva alerta sanitaria por COVID-19 haga imposible realizar la evaluación de forma presencial.				
Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial				
Los mismos				

8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS
BÁSICA
Digital Design with RTL Design, Verilog and VHDL. Vahid
Low Power Design Essentials. Rabaey
Fault Tolerant Systems. Koren
Modern VLSI Design: IP-Based Design. W. Wolf
Writing Testbenches: Functional Verification of HDL Models. J. Bergeron
Complementaria
Embedded Systems Design with Platform FPGAs: Principles and Practices. R. R. Sass, A. Schmidt
Diseño de circuitos y sistemas integrados. A. Rubio y otros

9. SOFTWARE				
PROGRAMA / APLICACIÓN	CENTRO	PLANTA	SALA	HORARIO
Xilinx ISE & VIVADO	ETSIIyT	-4 (A)	DCSE	A convenir

10. COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS	
<input type="checkbox"/> Comprensión escrita	<input type="checkbox"/> Comprensión oral
<input type="checkbox"/> Expresión escrita	<input type="checkbox"/> Expresión oral
<input type="checkbox"/> Asignatura íntegramente desarrollada en inglés	
Observaciones	