

Facultad de Ciencias

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

G80 - Advanced Computation

Doble Grado en Física y Matemáticas
Optativa. Curso 4

Grado en Física
Optativa. Curso 4

Curso Académico 2020-2021

1. DATOS IDENTIFICATIVOS

Título/s	Doble Grado en Física y Matemáticas Grado en Física		Tipología v Curso	Optativa. Curso 4 Optativa. Curso 4
Centro	Facultad de Ciencias			
Módulo / materia	MATERIA COMPUTACIÓN AVANZADA MÓDULO TRANSVERSAL FÍSICA FUNDAMENTAL / FÍSICA APLICADA			
Código y denominación	G80 - Advanced Computation			
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)	
Web	http://www.istr.unican.es/assignaturas/g80/			
Idioma de impartición	Inglés	Forma de impartición	Presencial	

Departamento	DPTO. INGENIERÍA INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA
Profesor responsable	JULIO LUIS MEDINA PASAJE
E-mail	julio.medina@unican.es
Número despacho	Facultad de Ciencias. Planta: + 3. DESPACHO DE PROFESORES (3059)
Otros profesores	FRANCISCO JAVIER JUNQUERA QUINTANA

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Para seguir esta asignatura es importante haber cursado la asignatura 'Programación' (G40). Puede convenir también haber cursado 'Herramientas computacionales en el laboratorio' (G39)
It is important for students to have already coursed 'Programación' (G40). Having coursed the subject 'Herramientas computacionales en el laboratorio' (G39) may also of help.

3. COMPETENCIAS GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS DEL PLAN DE ESTUDIOS TRABAJADAS

Competencias Genéricas
(Comunicación): que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.
Competencias Específicas
(Herramientas): dominar el uso de las técnicas de computación necesarias en la aplicación de los modelos. Conocer los principios y técnicas de medida así como la instrumentación más relevante en los diferentes campos de la Física, y saber aplicarlos en el diseño y ejecución de un montaje instrumental completo en el laboratorio.
(Ejecución): abordar la realización de proyectos científico-técnicos: planteamiento, selección de recursos, ejecución, análisis de resultados, presentación y discusión de los mismos.
(Comunicación): saber presentar de forma adecuada, en castellano y en su caso en inglés, el estudio realizado de un problema físico, comenzando por la descripción del modelo utilizado e incluyendo los detalles matemáticos, numéricos e instrumentales y las referencias pertinentes a otros estudios.

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Capacidad para utilizar los computadores y los sistemas informáticos para representar y resolver problemas científicos.
Capability to use computers and informatic systems to represent and solve scientific problems
- Conocer las fases fundamentales del proceso de desarrollo para aplicación informáticas y sus diferentes modelos.
To know the basic phases of a software development process and the associated models
- Saber especificar, analizar y diseñar una aplicación informática compleja utilizando herramientas de modelado de software.
To know how to specify analyze and design complex software applications by using software modeling tools .
- Saber valorar la complejidad de los algoritmos y conocer herramientas prácticas para depurar la codificación de software .
To know how to evaluate algorithmic complexity and use practical tools for debugging software .
- Conocer los recursos de modelado para organizar sistemas de datos relacionados y los principios del diseño de bases de datos.
To know modeling resources to structure related data and the principles of data bases design .
- Tener recursos para generar formas de interacción entre el operador humano y el computador . Conocer las interfases de usuario, y estrategias de entrada de información y presentación grafica.
To have resources to program and/or manipulate applications with human machine interactions, user interfaces, input data mechanisms and the graphical representation of data.

4. OBJETIVOS

- Saber:
- Utilizar los computadores y desarrollar sistemas informáticos para modelar y resolver problemas científicos
 - Escoger el tipo adecuado de proceso de desarrollo para la realización de una aplicación informática y distinguir las labores que competen a cada fase del mismo.
 - Emplear herramientas de alto nivel para el modelado de aplicaciones informáticas.
 - Calcular la complejidad computacional de un algoritmo y evaluar sus implicaciones.
 - Identificar las formas de gestionar diferentes volúmenes de información y saber organizarles mediante estructuras y modelos de datos sencillos.
 - Valorar e incluir técnicas de entrada salida simple para la interacción hombre máquina en sistemas de información .
- To know how to:
- Use computers and informatics systems for modeling and solving scientific problems
 - Choose the appropriate kind of development process for informatics applications and know the labor that each phase encompasses.
 - Model software with high level modeling tools.
 - Calculate the computational complexity of an algorithm and evaluate its implications
 - Identify ways to manage different volumes of information and organize them by means of simple models and data structures .
 - Appraise and use input/output techniques for humane/machine interaction in data processing information systems.

5. MODALIDADES ORGANIZATIVAS Y MÉTODOS DOCENTES	
ACTIVIDADES	HORAS DE LA ASIGNATURA
ACTIVIDADES PRESENCIALES	
HORAS DE CLASE (A)	
- Teoría (TE)	30
- Prácticas en Aula (PA)	
- Prácticas de Laboratorio Experimental (PLE)	30
- Prácticas de Laboratorio en Ordenador (PLO)	
- Prácticas Clínicas (CL)	
Subtotal horas de clase	60
ACTIVIDADES DE SEGUIMIENTO (B)	
- Tutorías (TU)	12
- Evaluación (EV)	3
Subtotal actividades de seguimiento	15
Total actividades presenciales (A+B)	75
ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	
Trabajo en grupo (TG)	15
Trabajo autónomo (TA)	60
Tutorías No Presenciales (TU-NP)	
Evaluación No Presencial (EV-NP)	
Total actividades no presenciales	75
HORAS TOTALES	150

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE													
CONTENIDOS		TE	PA	PLE	PLO	CL	TU	EV	TG	TA	TU- NP	EV- NP	Semana
1	Módulo 0 - Presentación de la asignatura y repaso de lenguajes de programación Part 0 - Introduction to the subject and quick review of programming languages	1,00	0,00	2,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	1
2	Módulo1 - Simulación: Este módulo presenta al alumno un caso práctico de simulación, en el que modelos matemáticos computacionales han de resolver la simulación de un fenómeno físico. Se describen los requerimientos de cómputo y las estrategias para la organización de la información necesaria, se proponen algunos algoritmos y datos de entrada y salida. Part 1 - Simulation application: This part of the subject presents a practical simulation case. In it, mathematical computation models will be used to solve a physical problem. The computational requirements as well as the data organization needed are described. The input/output data to use are also described.	9,50	0,00	2,00	0,00	0,00	2,00	0,50	2,00	10,00	0,00	0,00	1 - 5
3	Módulo 2 - Principios de Ingeniería de Programación: Modelos y estrategias para realizar especificación, análisis, diseño y prueba de aplicaciones informáticas. Part 2 - Software engineering principles: Models and techniques for the specification, analysis, design, and tests of software applications.	9,50	0,00	8,00	0,00	0,00	4,00	1,00	10,00	20,00	0,00	0,00	3 - 9
4	Módulo 3 - Algoritmos y métricas de complejidad: Se presentan las formas de evaluar la complejidad computacional y ciclomática y distinguir la viabilidad de un algoritmo en términos del tiempo de computación requerido. Part 3 - Algorithms and Complexity measurements: Metrics to evaluate the computational and cyclomatic complexity are presented in order to evaluate the feasibility of an algorithm in terms of the computation time required.	4,00	0,00	4,00	0,00	0,00	1,60	0,50	0,00	8,00	0,00	0,00	9 - 11
5	Módulo 4 - Estructuras de datos y estrategias de entrada salida: Modelado y organización de datos, contenedores en Java, uso de argumentos de entrada, almacenamiento y recuperación desde memoria permanente. Part 4 - Data structures and input/output strategies: Modeling and data organization, Java containers, input arguments, permanent storage and recall.	6,00	0,00	6,00	0,00	0,00	2,40	0,50	0,00	12,00	0,00	0,00	11 - 14

6	Módulo 5 - Manejo de herramientas computacionales de simulación: Explotación efectiva de las herramientas de simulación y herramientas externas de visualización. Part 5 - Usage of simulation based computational tools: Effective exploitation of simulation tools and the graphical representation of data in the computer using external tools.	0,00	0,00	8,00	0,00	0,00	2,00	0,50	3,00	10,00	0,00	0,00	14 - 15
TOTAL DE HORAS		30,00	0,00	30,00	0,00	0,00	12,00	3,00	15,00	60,00	0,00	0,00	
Esta organización tiene carácter orientativo.													

Ante la situación incierta de que las medidas de distanciamiento social establecidas por las autoridades sanitarias no permitan desarrollar alguna actividad docente de forma presencial en el aula para todos los estudiantes matriculados, se adoptará una modalidad mixta de docencia que combine esta docencia presencial en el aula con docencia a distancia. De la misma manera, la tutorización podrá ser sustituida por tutorización a distancia utilizando medios telemáticos.

TE	Horas de teoría
PA	Horas de prácticas en aula
PLE	Horas de prácticas de laboratorio experimental
PLO	Horas de prácticas de laboratorio en ordenador
CL	Horas de prácticas clínicas
TU	Horas de tutoría
EV	Horas de evaluación
TG	Horas de trabajo en grupo
TA	Horas de trabajo autónomo
TU-NP	Tutorías No Presenciales
EV-NP	Evaluación No Presencial

7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Algoritmo de simulación (trabajo escrito) Simulation Algorithm (written document)	Otros	No	Sí	17,00
Calif. mínima	0,00			
Duración	La preparación de este trabajo puede tomar entre una y tres horas en función de su nivel de detalle.			
Fecha realización	Al terminar el módulo 1 (quinta semana de clase) At the end of Part 1			
Condiciones recuperación	Ninguna. Se podrá recuperar mediante su presentación escrita en el examen de la convocatoria de septiembre This part can be recovered presenting it in the september call.			
Observaciones	La evaluación se hace por grupos. Cada grupo presentará los requisitos del algoritmo de simulación a emplear de forma escrita. The rating is assigned by groups. Each group will present the requirements for the intended algorithm of the simulation tool in a written document.			
Evaluación de contenidos teóricos Evaluation of theoretical contents	Otros	No	Sí	33,00
Calif. mínima	3,50			
Duración	Entre 3 y 6 horas Between 3 and 6 hours			
Fecha realización	Parciales y fecha de examen designada por el centro Partial tests and date fixed by the faculty			
Condiciones recuperación	Ninguna. Presentarse al examen de recuperación de contenidos teóricos de la convocatoria de septiembre.			
Observaciones	Se evalúan los conocimientos teóricos adquiridos. This evaluation comprises theoretical aspects of the subject.			
Examen Final de recuperación de contenidos teóricos de Septiembre Final recovery exam for theoretical contents (in September)	Otros	Sí	No	0,00
Calif. mínima	0,00			
Duración	3 horas y media 3 and a half hours			
Fecha realización	Periodo de recuperación (Septiembre) Recovery exams period (September)			
Condiciones recuperación				
Observaciones	Este examen tiene dos partes. - La primera es escrita y permite recuperar la evaluación escrita de los módulos 2, 3 y 4. Esta parte corresponderá finalmente al 33% de la calificación total de la asignatura. - La segunda exige que el alumno aporte un algoritmo para la simulación de un problema físico propuesto en el módulo 1 (que estará propuesto en la página web de la asignatura) y cuya resolución deberá defender oralmente durante 10 minutos. Esta parte corresponderá finalmente al 17% de la calificación total de la asignatura.			
Aplicación de simulación (Programa informático) y exposición oral Simulation application (made and showed in the computer) and a spoken presentation.	Actividad de evaluación con soporte virtual	No	Sí	17,00
Calif. mínima	0,00			
Duración	15 minutos para la presentación de la aplicación realizada 15 minutes presentation			
Fecha realización	Semanas 14 y 15 14th and 15th weeks			
Condiciones recuperación	Ninguna. Tan sólo presentarse al examen específico de laboratorio de la convocatoria de septiembre , en el que deberá implementar el algoritmo de simulación propuesto			

Observaciones	La evaluación se hace por grupos. Al finalizar el módulo 5 los grupos deberán presentar la implementación de sus aplicaciones de simulación con entrada y salida de datos incluida. Se presentará la aplicación funcionando al profesor y se entregará una semana después un informe final de la misma. The rating is assigned by groups. By the end of Part 5 the simulation applications made by the groups will be presented, including the input/output sections. The program shall be shown working to the teacher and a week after the final report should be delivered.			
Modelo de análisis y diseño (hecho en una herramienta informática) y ejercicios de programación Analysis and Design models (edited in a modeling tool) and programming assignments	Actividad de evaluación con soporte virtual	No	Sí	33,00
Calif. mínima	3,50			
Duración	Unos 15 minutos de presentación en el ordenador. 15 minutes presentation in the computer			
Fecha realización	2 semanas tras cada práctica 2 weeks after each practical assignment			
Condiciones recuperación	Ninguna. Bastará con presentarse en la convocatoria de septiembre al examen de laboratorio en el uso de las herramientas de modelado y entregar un informe sobre el mismo.			
Observaciones	Esta evaluación comprende la presentación de los modelos realizados en la herramienta de modelado usada. Además una parte de esta evaluación consistirá de ejercicios formativos entregados a lo largo de las clases prácticas de la asignatura. This evaluation comprises the models stored in the modeling tool used. Also a part of this evaluation will come from the training exercises done along the practical sessions of the subject.			
Examen de recuperación de laboratorio Laboratory recovery exam	Evaluación en laboratorio	Sí	No	0,00
Calif. mínima	0,00			
Duración	3 horas y media 3 and a half hours			
Fecha realización	Primera semana de la convocatoria de septiembre First week in the September recovery exams			
Condiciones recuperación				
Observaciones	Este examen de recuperación tiene dos partes, una que permite recuperar la evaluación del trabajo práctico de los módulos 2,3 y 4 y otra para la correspondiente al módulo 5. - Para recuperar los módulos 2, 3 y 4 se requiere demostrar facilidad en el uso de las herramientas de modelado y su aplicación al análisis y diseño de software. Al terminar, en el plazo de una semana, se debe entregar un informe documentando el trabajo realizado. Esta parte corresponderá finalmente al 33% de la calificación total de la asignatura. - Para recuperar el módulo 5 se exige implementar y explicar suficientemente el algoritmo de simulación propuesto. Esta parte corresponderá finalmente al 17% de la calificación total de la asignatura.			
TOTAL				100,00
Observaciones				

La evaluación será fundamentalmente de carácter continuo.

La nota final será el promedio ponderado de cada uno de los cuatro apartados principales de la evaluación:

- 17% (T) Trabajo escrito con los requisitos para un algoritmo de simulación
- 33% (P) Modelo de análisis y diseño de una aplicación e informes de prácticas de laboratorio.
- 33% (T) Evaluación de teoría
- 17% (P) Implementación y presentación oral de la aplicación de simulación realizada

La parte práctica (P) de la asignatura tiene un peso combinado del 50% y debe alcanzarse una nota de 4.00 o más para poder aprobar la asignatura. De igual forma debe alcanzarse esta calificación mínima para poder recuperar la parte de teoría mediante el examen de recuperación de Septiembre.

Se ofrece un examen consolidado de laboratorio, que incluye, las prácticas de la asignatura y la aplicación de simulación, en la convocatoria de Septiembre.

The evaluation will be made along the teaching of the subject.

Final grade may be calculated in the following way:

- 17% (T) Written assignment with the requirements for a simulation algorithm.
- 33% (P) Analysis and design models of a software application. These are presented in a software modeling tool in the lab (plus the solutions of practical programming exercises)
- 33% (T) Theory evaluation
- 17% (P) Implementation and oral presentation of the simulation software application.

The practical (P) sections of the subject evaluation have a combined weight of 50%. In order to be able to pass the subject a student need to get a score of 4.00 or more. This is also necessary to be entitled to take the recovery exam for the other theory 50% in September.

The practical sections may be recovered in a consolidated practical exam programmed for the September call.

Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial

Esta asignatura es por su naturaleza PRESENCIAL. Se ofrece la posibilidad de recuperar cada una de sus partes constituyentes, tanto prácticas como teóricas, pero se desaconseja el intentar seguirla sin participar al menos de la parte práctica, pues el aprobar el examen de laboratorio exige un conocimiento y fluidez en el uso de las herramientas significativamente difícil de adquirir sin el entrenamiento adecuado.

Not attending class is heavily discouraged. It is particularly advisable to attend at least the practical experiences. Even though there are recovery examinations for both, the theoretical and the practical parts of the subject, it is advisable to warn those who are already experts in the subject and may not like to go to class, that the exams require proficiency in the usage of the tools used in the laboratory, and hence it may be significantly difficult to pass the subject by just taking those exams .

8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

BÁSICA
M. P. Allen and D. J. Tildesley, "Computer Simulation of Liquids", Oxford University Press, 2001.
Eric J. Braude, "Software Engineering: An Object-Oriented Perspective". John Wiley & Sons, Inc. New York, USA, 2000 ISBN:0471322083
Michael Sipser. "Introduction to the Theory of Computation". Thomson Course Technology, 2006 ISBN 0534950973
Complementaria
G. Booch: "Object-Oriented Analysis and Design" Benjamin/Cummings Publishing Company Inc., 1994.
Documentación sobre la plataforma Eclipse: http://www.eclipse.org/documentation/ y http://www.eclipse.org/articles/
Christos H. Papadimitriou. "Computational complexity" Addison-Wesley, 1994
Lewis, H.R. and Papadimitriou, C.H. "Elements of the theory of computation". Prentice-Hall 1998. http://en.wikibooks.org/wiki/MySQL
Russell Milles and Kim Hamilton , "Learning UML 2.0", O'Reilly Books

9. SOFTWARE

PROGRAMA / APLICACIÓN	CENTRO	PLANTA	SALA	HORARIO
Entorno de desarrollo Eclipse	Facultad de Ciencias			
Editor gráfico de modelos UML: BoUML	Facultad de Ciencias			
Gestor de bases de datos MSAccess y/o MySQL	Facultad de Ciencias			
Entorno de modelado y generación de código Java: UML Lab	Facultad de Ciencias			
Compilador de FORTRAN G95	Facultad de Ciencias			

10. COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS

- Comprensión escrita Comprensión oral
 Expresión escrita Expresión oral
 Asignatura íntegramente desarrollada en inglés

Observaciones

All interaction with the teachers or between students in the context of this subject, particularly in the lectures and practical sessions are to be performed in English.