

## GUÍA DOCENTE ABREVIADA DE LA ASIGNATURA

G323 - Fundamentos de Informática

Grado en Ingeniería Química

Curso Académico 2021-2022

1. DATOS IDENTIFICATIVOS					
Título/s	Grado en Ingeniería Química			Tipología v Curso	Básica. Curso 1
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación				
Módulo / materia	MATERIA INFORMÁTICA MÓDULO DE FORMACIÓN BÁSICA				
Código y denominación	G323 - Fundamentos de Informática				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)		
Web					
Idioma de impartición	Español	English friendly	Sí	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. MATEMATICA APLICADA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION				
Profesor responsable	PILAR BERNARDOS LLORENTE				
E-mail	pilar.bernardos@unican.es				
Número despacho	E.T.S. de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación. Planta: - 5. DESPACHO (S5018)				
Otros profesores	MARIANO NOZAL GUTIERREZ JOSE DEMETRIO GOMEZ VAQUERO				

### 3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Conocer cuál es el propósito de la informática y las aplicaciones informáticas y cuáles son los pilares sobre los que se asienta esta disciplina.
- Conocer la terminología técnica básica en informática.
- Comprender los conceptos básicos asociados a la informática, hardware y software.
- Comprender y aplicar los conceptos fundamentales de programación de computadores.
- Ser capaz de diseñar y programar algoritmos para resolver problemas generales como paso previo para abordar la resolución de problemas específicos de Ingeniería Química.
- Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para profundizar en un lenguaje de programación de manera autónoma.
- Capacidad para construir programas informáticos operativos utilizando un lenguaje y entorno de programación
- Capacidad de utilizar herramientas computacionales para resolver problemas en ingeniería

### 4. OBJETIVOS

- Capacidad para entender y saber aplicar los principios básicos del manejo y programación de computadores.
- Adquisición de una metodología de razonamiento lógico para el planteamiento y resolución de problemas.
- Capacidad para depurar los errores de interpretación y ejecución de los programas de un lenguaje de programación.
- Diseñar programas de calidad y eficientes para resolver problemas de ingeniería.
- Usar herramientas computacionales tales como hojas de cálculo y bases de datos para resolver problemas de ingeniería.

### 6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

#### CONTENIDOS

1	Fundamentos del computador, conceptos básicos, sistemas operativos, aplicaciones informáticas y bases de datos.
2	Programación de computadores. Fundamentos de la programación. Metodología de la programación estructurada.

### 7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Evaluación Continua	Otros	No	Sí	60,00
Evaluación final	Otros	Sí	Sí	40,00
<b>TOTAL</b>				<b>100,00</b>
<b>Observaciones</b>				
Se prevé la evaluación a distancia de los trabajos, ejercicios prácticos de laboratorio y pruebas escritas, en el caso de una nueva alerta sanitaria por COVID-19 haga imposible realizar la evaluación de forma presencial.				
<b>Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial</b>				
Los estudiantes a tiempo parcial matriculados en la asignatura pueden optar por seguir la evaluación continua o acudir directamente al examen final de la asignatura.				

### 8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

#### BÁSICA

Material de la asignatura en Moodle.

Esta es la Guía Docente abreviada de la asignatura. Tienes también publicada en la Web la información más detallada de la asignatura en la Guía Docente Completa.