

## GUÍA DOCENTE ABREVIADA DE LA ASIGNATURA

G443 - Informática

Grado en Ingeniería Náutica y Transporte Marítimo

Curso Académico 2021-2022

1. DATOS IDENTIFICATIVOS					
Título/s	Grado en Ingeniería Náutica y Transporte Marítimo			Tipología v Curso	Básica. Curso 1
Centro	Escuela Técnica Superior de Náutica				
Módulo / materia	MATERIA INFORMÁTICA MÓDULO DE FORMACIÓN BÁSICA				
Código y denominación	G443 - Informática				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)		
Web					
Idioma de impartición	Español	English friendly	No	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. TECNOLOGIA ELECTRONICA E INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA				
Profesor responsable	ELIAS REVESTIDO HERRERO				
E-mail	elias.revestido@unican.es				
Número despacho	E.T.S. de Náutica. Planta: + 2. DESPACHO CONTRATADOS (243)				
Otros profesores	CRISTINA RODRIGUEZ GONZALEZ TOMAS JOSE HOMBREIRO NORIEGA				

### 3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Saber resolver problemas sobre computadores y redes. sistemas operativos. de aplicación y uso de bases de datos y aplicaciones informáticas.

#### 4. OBJETIVOS

- Reconocer los principales componentes hardware de un computador, y comprender las bases de su funcionamiento.
- Comprender el funcionamiento y manejo de un sistema operativo monousuario y en red, tanto de libre distribución como bajo licencia.
- Reconocer los principios básicos que rigen el funcionamiento de una red y configurar y manipular LAN con acceso a redes WAN.
- Desarrollar aplicaciones sencillas, tanto con propósito de programación genérica como destinadas a un entorno de base de datos.

#### 6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

##### CONTENIDOS

1	COMPUTACIÓN Y DATOS : Introducción a las Ciencias de la Computación. Representación y almacenamiento de datos.
2	COMPUTADORES Y REDES: Estructura de computadores. Redes de computadores.
3	LÓGICA DE COMPUTADORES: Sistemas Operativos. Algoritmos. Lenguajes de programación. Ingeniería del software.
4	ORGANIZACIÓN DE LOS DATOS EN LOS COMPUTADORES: Estructuras de datos. Sistemas de bases de datos.

#### 7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Cuestiones teórico-prácticas I	Examen escrito	No	Sí	40,00
Cuestiones teórico-prácticas II	Examen escrito	No	Sí	40,00
Seguimiento de actividades de laboratorio y actividades en grupo	Examen escrito	No	No	20,00
<b>TOTAL</b>				<b>100,00</b>
Observaciones				
En caso de que las autoridades sanitarias y educativas competentes así lo indiquen se adaptará el sistema de evaluación para realizarse de forma no presencial.				
Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial				
Los alumnos a tiempo parcial tendrán un examen de teoría y prácticas que supondrá el 100% de la calificación. Alternativamente pueden optar a seguir idéntico procedimiento de evaluación que los estudiantes a tiempo completo si así lo solicitan al comienzo de las prácticas.				

## 8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

### BÁSICA

Forouzan, B. (2014). Foundations of computer science. Cengage Learning.

Forouzan, B. (2003). Introducción a la ciencia de la computación: de la manipulación de datos a la teoría de la computación. Thomson Ed.

Joyanes Aguilar, L.; Zahonero Martínez, I. (2005). Programación en C: Metodología, algoritmos y estructura de datos. McGraw-Hill

Esta es la Guía Docente abreviada de la asignatura. Tienes también publicada en la Web la información más detallada de la asignatura en la Guía Docente Completa.