

GUÍA DOCENTE PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

1. DATOS IDENTIFICATIVOS DE LA ASIGNATURA

Título/s	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	
Centro	FACULTAD DE CIENCIAS	
Módulo / materia	PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS	
Código y denominación	G1648	PARÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS I
Créditos ECTS	6	
Tipo	OPTATIVA	
Curso /Cuatrimestre	4	
Web	https://web.unican.es/centros/ciencias/practicas-externas	
Idioma de impartición	Castellano	

Responsable	Beatriz Porras Pomares
Contacto	942 201528
E-mail	beatriz.porras@unican.es

Reglamento de Prácticas Académicas Externas del Centro (dirección web)	https://web.unican.es/centros/ciencias/Documents/Normativas%20y%20reglamentos/CIENCIAS/17122019Reglamento%20pr%C3%A1cticas%20externas.pdf
--	---

2. PRERREQUISITOS

Para poder matricularse de la asignatura el estudiante deberá haber superado el 50% de los créditos del grado.

3. COMPETENCIA GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS DEL PLAN DE ESTUDIOS TRABAJADAS EN LA ASIGNATURA

Competencias genéricas

CG7	Capacidad de trabajo en equipo interdisciplinar.
CG4	Capacidad de iniciativa y espíritu emprendedor.
CG14	Adaptación a nuevas situaciones.
CG18	Tener motivación por la calidad

Competencias específicas

CE7	Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.
CE8	Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
CE9	Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.
CE22	Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.

Resultados de aprendizaje de la asignatura	
	Comprender cómo funciona, cómo se organiza y cómo se establecen las relaciones entre las distintas áreas que componen una empresa o un centro de investigación.
	Saber usar herramientas de gestión de proyectos y saber aplicarlas en el caso de proyectos informáticos.
	Ser capaz de evaluar los recursos y limitaciones personales y del entorno para realizar una planificación realista del trabajo.
	Saber resolver problemas con iniciativa y creatividad.
	Ser capaz de escoger los recursos software y/o hardware más adecuados y utilizarlos correctamente.
	Dominio de los sistemas, métodos y herramientas utilizados durante las prácticas.

4. OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA
Las prácticas externas estarán orientadas hacia la formación profesional del estudiante y deberán potenciar la adquisición de las competencias asociadas al título.
Igualmente podrán reconocerse como prácticas externas las actividades laborales previas que hayan aportado al estudiante experiencia profesional relacionada con los objetivos y competencias del título.

5. MODALIDADES ORGANIZATIVAS Y MÉTODOS DOCENTES	
ACTIVIDADES	HORAS DE LA ASIGNATURA
ACTIVIDADES PRESENCIALES	
<ul style="list-style-type: none"> Prácticas en la empresa 	130
<ul style="list-style-type: none"> Tutorías (universidad y entidad externa) 	5
Total actividades presenciales	135
ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	
Trabajo Autónomo: <ul style="list-style-type: none"> Realización de la memoria de prácticas 	15
Total actividades no presenciales	15
HORAS TOTALES	150

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE DE LA ASIGNATURA

El Programa de Prácticas Externas (PPE) de la Facultad de Ciencias facilita que los estudiantes interesados en la realización de prácticas en instituciones o empresas puedan contactar con estas y facilita la comunicación entre los interesados para poder acceder a unas prácticas que supongan un valor añadido para la formación del estudiante y una actividad de interés para la organización que participa en el programa.

La información y la documentación para participar en el PPE está disponible en la web de la Facultad de Ciencias.

Además, los estudiantes pueden acceder a las prácticas mediante otras ofertas, convocatorias abiertas por las organizaciones, a través del COIE, contacto directo con empresas e instituciones, o por cualquier otro medio.

Todas las ofertas de prácticas requieren el visto bueno del Responsable de Prácticas Externas, siguiendo los procedimientos previstos descritos en la web de la facultad.

La asignatura se rige por un sistema de convocatoria única, y la matrícula está abierta durante todo el periodo académico, con la condición de que el periodo de prácticas pueda estar terminado dentro del calendario académico aprobado anualmente por la UC.

<https://web.unican.es/centros/ciencias/practicas-externas>

Observaciones

La matrícula de las prácticas se realizará una vez la haya autorizado el Responsable de Prácticas Externas.

7. MÉTODOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Criterios de valoración

Criterios	Ponderación
Informe del tutor profesional	Entre 65% y 70%
Memoria final de prácticas	Entre 20% y 30%
Presentación en formato póster académico.	Entre 5% y 10%
Otros (detallar) Seguimiento y/o tutorías del tutor académico de la UC	Entre 0% y 5%

Observaciones

La evaluación y calificación de las prácticas curriculares corresponde al tutor académico de las mismas.

La suma de las ponderaciones aplicadas en la calificación no puede superar el 100%.

Cuando las prácticas I se continúen con la asignatura prácticas II (como una sola unidad, con la misma empresa, el mismo tutor en la empresa y el mismo tutor académico) solo será necesario presentar una memoria final del conjunto del trabajo realizado en las prácticas externas en la empresa. En este caso, el tutor académico podrá solicitar al alumno un informe intermedio sobre el desarrollo de las prácticas.

La memoria de prácticas debe incluir los siguientes aspectos:

- a) Título de la práctica.
- b) Datos personales del estudiante. Titulación, curso académico, fecha de presentación. Entidad colaboradora donde ha realizado las prácticas y lugar de ubicación. Fechas de inicio y finalización.
- c) Nombre del tutor en la empresa. Nombre del tutor académico.
- d) Resumen en castellano. Resumen en inglés (150 a 300 palabras)
- e) Descripción de las tareas, trabajos desarrollados y departamentos de la entidad a los que ha estado asignado.
- f) Valoración de las tareas desarrolladas con los conocimientos y competencias adquiridos en relación con los estudios universitarios.
- g) Relación de los problemas planteados y el procedimiento seguido para su resolución.
- h) Identificación de las aportaciones que, en materia de aprendizaje, han supuesto las prácticas.
- i) Evaluación de las prácticas y sugerencias de mejora.

La memoria final tendrá una longitud de entre una y dos páginas por crédito.

El estudiante podrá, de acuerdo con su tutor académico, elaborar una presentación de su memoria en formato de póster académico, **en un archivo pdf** diseñado para imprimir en A2. Los siguientes enlaces pueden servir de referencia para elaborar la memoria y el póster.

<http://www.neoscientia.com/abstract-cientifico-ejemplos/#comments>

https://ccc.inaoep.mx/~emorales/Cursos/SemilInvestI/Material/Tutorial_cartel.pdf

8. COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS EN INGLÉS

Competencias lingüísticas en inglés

Comprensión escrita	<input checked="" type="checkbox"/>
Comprensión oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Expresión escrita	<input checked="" type="checkbox"/>
Expresión oral	<input type="checkbox"/>
Asignatura íntegramente en inglés	<input type="checkbox"/>

Observaciones	<p>La empresa o institución que ofrece la práctica puede requerir el conocimiento de un nivel medio o alto de inglés. Esta condición estará expresada en la oferta de la práctica, y la propia empresa será la que decida sobre la idoneidad o no del estudiante para el desarrollo del proyecto formativo.</p> <p>La memoria de prácticas puede realizarse íntegramente en inglés.</p>
---------------	---