

Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación

## GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

G285 - Fundamentos de Computación

Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación  
Básica. Curso 1

Curso Académico 2021-2022

### 1. DATOS IDENTIFICATIVOS

Título/s	Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación		Tipología y Curso	Básica. Curso 1	
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación				
Módulo / materia	MATERIA INFORMÁTICA MÓDULO DE FORMACIÓN BÁSICA				
Código y denominación	G285 - Fundamentos de Computación				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)		
Web	<a href="http://personales.unican.es/crespoj/computacion/entrada.html">http://personales.unican.es/crespoj/computacion/entrada.html</a>				
Idioma de impartición	Español	English friendly	Sí	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. MATEMATICA APLICADA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION				
Profesor responsable	JOSE LUIS CRESPO FIDALGO				
E-mail	luis.crespo@unican.es				
Número despacho	E.T.S. de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación. Planta: - 4. DESPACHO JOSE LUIS CRESPO FIDALGO (S4042)				
Otros profesores	ROBERTO ORTIZ GARCIA LUIS DAVILA BERDUD				

### 2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

--

### 3. COMPETENCIAS GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS DEL PLAN DE ESTUDIOS TRABAJADAS

Competencias Genéricas
Modelado de problemas reales.
Resolución de problemas.
Uso de las TIC.
Competencias Específicas
Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.

#### 3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Realización de programas informáticos, a partir de un enunciado de especificaciones
- Análisis básico de funcionamiento de ordenadores
- Desarrollo de instrucciones aisladas de SQL

#### 4. OBJETIVOS

Programación imperativa estructurada
Síntesis de algoritmos
Estrategias de prevención y depuración de errores
Manejo práctico de algunos conceptos básicos de funcionamiento de los sistemas operativos
Utilización de la sintaxis básica SQL para manejo de bases de datos

#### 5. MODALIDADES ORGANIZATIVAS Y MÉTODOS DOCENTES

ACTIVIDADES	HORAS DE LA ASIGNATURA
<b>ACTIVIDADES PRESENCIALES</b>	
HORAS DE CLASE (A)	
- Teoría (TE)	15
- Prácticas en Aula (PA)	15
- Prácticas de Laboratorio Experimental(PLE)	
- Prácticas de Laboratorio en Ordenador (PLO)	30
- Prácticas Clínicas (CL)	
Subtotal horas de clase	60
<b>ACTIVIDADES DE SEGUIMIENTO (B)</b>	
- Tutorías (TU)	5
- Evaluación (EV)	5
Subtotal actividades de seguimiento	10
<b>Total actividades presenciales (A+B)</b>	<b>70</b>
<b>ACTIVIDADES NO PRESENCIALES</b>	
Trabajo en grupo (TG)	40
Trabajo autónomo (TA)	40
Tutorías No Presenciales (TU-NP)	
Evaluación No Presencial (EV-NP)	
<b>Total actividades no presenciales</b>	<b>80</b>
<b>HORAS TOTALES</b>	<b>150</b>

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE													
CONTENIDOS		TE	PA	PLE	PLO	CL	TU	EV	TG	TA	TU-NP	EV-NP	Semana
1	Ideas básicas del funcionamiento del ordenador y del sistema operativo. Manejo de bases de datos mediante SQL	2,00	2,00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	5,00	5,00	0,00	0,00	1
2	Programación en lenguaje C: entrada y salida interactiva y por ficheros, control de flujo, vectores y matrices numéricos y de caracteres, estructuras.	13,00	13,00	0,00	30,00	0,00	4,00	4,00	35,00	35,00	0,00	0,00	2-15
TOTAL DE HORAS		15,00	15,00	0,00	30,00	0,00	5,00	5,00	40,00	40,00	0,00	0,00	
Esta organización tiene carácter orientativo.													

Ante la situación incierta de que las medidas de distanciamiento social establecidas por las autoridades sanitarias no permitan desarrollar alguna actividad docente de forma presencial en el aula para todos los estudiantes matriculados, se adoptará una modalidad mixta de docencia que combine esta docencia presencial en el aula con docencia a distancia. De la misma manera, la tutorización podrá ser sustituida por tutorización a distancia utilizando medios telemáticos.

TE	Horas de teoría
PA	Horas de prácticas en aula
PLE	Horas de prácticas de laboratorio experimental
PLO	Horas de prácticas de laboratorio en ordenador
CL	Horas de prácticas clínicas
TU	Horas de tutoría
EV	Horas de evaluación
TG	Horas de trabajo en grupo
TA	Horas de trabajo autónomo
TU-NP	Tutorías No Presenciales
EV-NP	Evaluación No Presencial

7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN				
Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Controles durante el curso	Otros	No	Sí	100,00
Calif. mínima	0,00			
Duración	Varias pruebas de máximo la duración de la clase			
Fecha realización	Durante sesiones de prácticas			
Condiciones recuperación	En examen de recuperación			
Observaciones				
TOTAL				100,00
Observaciones				
En caso de que por medidas sobrevenidas de rango superior, tales como alertas sanitarias, no sea posible la evaluación presencial, se modificarán los pesos, duraciones y forma de los controles, pudiéndose eliminar algunos y pudiéndose recurrir a evaluación a distancia.				
Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial				
Los estudiantes a tiempo parcial, y otros que puedan necesitarlo, podrán optar por el examen de recuperación				

## 8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

<b>BÁSICA</b>
Apuntes de la asignatura
<b>Complementaria</b>
Programación en C. B. Gottfried. McGraw-Hill.
C-C++: curso de programación. F. J. Ceballos. RA-MA.
Problemas resueltos de programación en lenguaje C. F. García Carballeira. Thomson-Paraninfo.
Introducción a la informática. A. Prieto
SQL. Philip J. Pratt y Mary Z. Last. Anaya Multimedia.
Problemas resueltos en lenguaje C, R. Mollá y otros. Editorial Universidad Politécnica de Valencia.
Aprende a programar en C mediante ejemplos, A. Otero, C. O. Sánchez y R. García. Tórculo Edicions
Como programar en C-C++, H. M. Deitel y P. J. Deitel. Prentice Hall Hispanoamericana (sólo los primeros capítulos que se refieren a C)
El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie 2ª ed. [en español]. Editorial Prentice-Hall Hispanoamericana, cop. 1991. ISBN: 968-880-205-0
Head First C: A Brain-Friendly Guide. David Griffiths

## 9. SOFTWARE

PROGRAMA / APLICACIÓN	CENTRO	PLANTA	SALA	HORARIO
Entorno de programación en C. Por ejemplo, Orwell DevCpp, CodeBlocks o similar	ETSIIIT		Aulas de informática y Sala de usuarios	

## 10. COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS

<input type="checkbox"/> Comprensión escrita	<input type="checkbox"/> Comprensión oral
<input type="checkbox"/> Expresión escrita	<input type="checkbox"/> Expresión oral
<input type="checkbox"/> Asignatura íntegramente desarrollada en inglés	
<b>Observaciones</b>	