

Facultad de Ciencias

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

M1690 - Tecnologías para Datacenters

Máster Universitario en Ingeniería Informática
Obligatoria. Curso 1

Curso Académico 2021-2022

1. DATOS IDENTIFICATIVOS

Título/s	Máster Universitario en Ingeniería Informática			Tipología v Curso	Obligatoria. Curso 1
Centro	Facultad de Ciencias				
Módulo / materia	INGENIERÍA DE COMPUTADORES TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS				
Código y denominación	M1690 - Tecnologías para Datacenters				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (2)		
Web					
Idioma de impartición	Español	English friendly	No	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. INGENIERÍA INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA				
Profesor responsable	ENRIQUE VALLEJO GUTIERREZ				
E-mail	enrique.vallejo@unican.es				
Número despacho	Facultad de Ciencias. Planta: + 1. DESPACHO (1098)				
Otros profesores	FERNANDO VALLEJO ALONSO ALVARO LOPEZ GARCIA				

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Conocimientos básicos acerca de Estructura y Organización de Computadores, Sistemas Operativos, Redes de Computadores y Sistemas Distribuidos.

3. COMPETENCIAS GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS DEL PLAN DE ESTUDIOS TRABAJADAS

Competencias Genéricas
Capacidad para proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la Ingeniería Informática
Capacidad para la dirección de obras e instalaciones de sistemas informáticos, cumpliendo la normativa vigente y asegurando la calidad del servicio
Capacidad para el modelado matemático, cálculo y simulación en centros tecnológicos y de ingeniería de empresa, particularmente en tareas de investigación, desarrollo e innovación en todos los ámbitos relacionados con la Ingeniería Informática
Capacidad para la elaboración, planificación estratégica, dirección, coordinación y gestión técnica y económica de proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería Informática
Capacidad para la dirección general, dirección técnica y dirección de proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, en el ámbito de la Ingeniería Informática
Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar estos conocimientos
Capacidad para la puesta en marcha, dirección y gestión de procesos de fabricación de equipos informáticos, con garantía de la seguridad para las personas y bienes, la calidad final de los productos y su homologación
Competencias Específicas
Capacidad para modelar, diseñar, definir la arquitectura, implantar, gestionar, operar, administrar y mantener aplicaciones, redes, sistemas, servicios y contenidos informáticos
Capacidad para comprender y poder aplicar conocimientos avanzados de computación de altas prestaciones y método numéricos o computacionales a problemas de ingeniería
Competencias Básicas
Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones -y los conocimientos y razones últimas que las sustentan- a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo
Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios
Competencias Transversales
Capacidad de análisis, síntesis y evaluación
Capacidad de resolución de problemas aplicando técnicas de ingeniería
Capacidad de trabajo en equipo
Capacidad de razonamiento crítico
Aprendizaje autónomo
Creatividad

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Conocer y aplicar los principios de diseño usados en los ámbitos de arquitectura de computadores, sistemas operativos y redes de computadores.
- Analizar, evaluar y comparar diferentes arquitecturas de computadores y de redes de computadores para datacenters.
- Enfrentarse a arquitecturas y sistemas emergentes.
- Saber diseñar y dimensionar los componentes esenciales de la arquitectura de un datacenter teniendo en cuenta sus factores de coste y rendimiento.

4. OBJETIVOS

El objetivo fundamental es que el alumno adquiera un conocimiento global de las soluciones tecnológicas para el despliegue de DataCenters modernos. Se adquirirán conocimientos de la aplicación de estas tecnologías a centros de datos empresariales, sistemas de cálculo de alto rendimiento y sistemas para el tratamiento de grandes masas de datos.

5. MODALIDADES ORGANIZATIVAS Y MÉTODOS DOCENTES

ACTIVIDADES	HORAS DE LA ASIGNATURA
ACTIVIDADES PRESENCIALES	
HORAS DE CLASE (A)	
- Teoría (TE)	40
- Prácticas en Aula (PA)	20
- Prácticas de Laboratorio Experimental(PLE)	
- Prácticas de Laboratorio en Ordenador (PLO)	
- Prácticas Clínicas (CL)	
Subtotal horas de clase	60
ACTIVIDADES DE SEGUIMIENTO (B)	
- Tutorías (TU)	5
- Evaluación (EV)	5
Subtotal actividades de seguimiento	10
Total actividades presenciales (A+B)	70
ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	
Trabajo en grupo (TG)	10
Trabajo autónomo (TA)	70
Tutorías No Presenciales (TU-NP)	
Evaluación No Presencial (EV-NP)	
Total actividades no presenciales	80
HORAS TOTALES	150

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE													
CONTENIDOS		TE	PA	PLE	PLO	CL	TU	EV	TG	TA	TU-NP	EV-NP	Semana
1	Introducción a las Tecnologías para Datacenters : Conceptos básicos; definición y tipos de datacenters; Servidores, almacenamiento y red; Potencia y refrigeración; Disponibilidad y redundancia; Servicios cloud y externalización.	2,00	1,00	0,00	0,00	0,00	1,00	0,00	1,00	5,00	0,00	0,00	1-2
2	Servidores para Datacenters: Microprocesadores multi-core y multi-threading; Microprocesadores de bajo consumo; Paralelismo a nivel de thread; Mantenimiento de la coherencia on-chip y on-board; manejo de memoria; Servidores para Datacenters y para HPC.	5,00	2,00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	2,00	15,00	0,00	0,00	3-7
3	Sistemas de almacenamiento: Almacenamiento físico; Almacenamiento en red; Sistema de ficheros; Sistemas de ficheros en red; Sistemas de backup.	7,00	3,00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	2,00	15,00	0,00	0,00	7-8
4	Redes para Datacenters: Normativas de cableado en el datacenter. TIA-942; Dispositivos de red: Switches multicapa; Arquitectura de la red; Redes Ethernet convergentes; Mecanismos de alta disponibilidad en redes; Mecanismos de virtualización de red: VXLAN; Topología de la red del Datacenter.	10,00	6,00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	2,00	15,00	0,00	0,00	9-12
5	Software de infraestructura del datacenter. Introducción al Cloud Computing. Modelos de servicio, ventajas e inconvenientes. Caso de estudio de OpenStack: componentes y funcionalidad.	8,00	4,00	0,00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	5,00	0,00	0,00	2-3
6	Infraestructuras del datacenter. Alimentación y enfriamiento. Métricas de eficiencia energética. Disponibilidad del Datacenter y aspectos de seguridad. Líneas Green de actuación en los Datacenters. Consumo del Datacenter y la huella de carbono.	8,00	4,00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	2,00	15,00	0,00	0,00	12-15
TOTAL DE HORAS		40,00	20,00	0,00	0,00	0,00	5,00	5,00	10,00	70,00	0,00	0,00	

Esta organización tiene carácter orientativo.

Ante la situación incierta de que las medidas de distanciamiento social establecidas por las autoridades sanitarias no permitan desarrollar alguna actividad docente de forma presencial en el aula para todos los estudiantes matriculados, se adoptará una modalidad mixta de docencia que combine esta docencia presencial en el aula con docencia a distancia. De la misma manera, la tutorización podrá ser sustituida por tutorización a distancia utilizando medios telemáticos.

TE	Horas de teoría
PA	Horas de prácticas en aula
PLE	Horas de prácticas de laboratorio experimental
PLO	Horas de prácticas de laboratorio en ordenador
CL	Horas de prácticas clínicas
TU	Horas de tutoría
EV	Horas de evaluación
TG	Horas de trabajo en grupo
TA	Horas de trabajo autónomo
TU-NP	Tutorías No Presenciales
EV-NP	Evaluación No Presencial

7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Trabajos Técnicos	Trabajo	No	Sí	50,00
Calif. mínima	0,00			
Duración				
Fecha realización	Durante el periodo lectivo			
Condiciones recuperación	Hay una única convocatoria anual. Si la asignatura no se supera en las actividades de evaluación ordinarias, se podrá acceder a una evaluación de recuperación.			
Observaciones				
Evaluación global	Examen escrito	No	Sí	50,00
Calif. mínima	4,00			
Duración				
Fecha realización	Periodo de exámenes marcado por la Universidad.			
Condiciones recuperación	Hay una única convocatoria anual. Si la asignatura no se supera en las actividades de evaluación ordinarias, se podrá acceder a la evaluación de recuperación en un periodo extraordinario.			
Observaciones				
TOTAL				100,00
Observaciones				
Hay una única convocatoria anual. Si la asignatura no se supera en las actividades de evaluación ordinarias, se podrá acceder a la evaluación de recuperación en el periodo extraordinario.				
Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial				
Los estudiantes en esta situación tendrán el mismo formato de examen (escrito y presentación de trabajo). No obstante, el trabajo pactado a comienzos de curso podrá ser más elaborado en estos casos y constituirá hasta el 75% de la nota final.				

8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

BÁSICA
The Datacenter as a Computer: An Introduction to the Design of Warehouse-Scale Machines (Third Edition) L.A. Barroso, U. Hölzle & P. Ranganathan. Morgan & Claypool Pub. Synthesis Lectures on Computer, 2018.
CCNP and CCIE Data Center Core DCCOR 350-601 Official Cert Guide. S. Maloo, F. Ahmed. Cisco Press, 2020.
Data-Center virtualization fundamentals. G. Santana. Cisco Press, 2013.

Complementaria
The Green and Virtual Data Center. G. Schulz. CRC/Auerbach Publications, 2009.
Cloud Computing: Automating the Virtualized Data Center (1ª Ed). V. Josyula, M. Orr, G. Page. Cisco Press, 2012.
Designing Cisco Network Service Architectures (ARCH) Foundation Learning Guide (3ª Ed) John Tiso Cisco Press, 2012
Modern Operating Systems (4ª Ed). A. Tanenbaum & H. Bos. Pearson, 2015.
Computer Architecture: A Quantitative Approach (6th Ed.) J.L. Hennessy & D.A. Patterson The Morgan Kaufmann Series in Computer Architecture and Design, 2018.

9. SOFTWARE

PROGRAMA / APLICACIÓN	CENTRO	PLANTA	SALA	HORARIO

10. COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS

- Comprensión escrita Comprensión oral
 Expresión escrita Expresión oral
 Asignatura íntegramente desarrollada en inglés

Observaciones