

## GUÍA DOCENTE ABREVIADA DE LA ASIGNATURA

### G1475 - Ingeniería Web

#### Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación

Curso Académico 2023-2024

1. DATOS IDENTIFICATIVOS					
Título/s	Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación			Tipología v Curso	Optativa. Curso 3
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación				
Módulo / materia	MATERIA ASIGNATURAS OPTATIVAS MÓDULO ASIGNATURAS OPTATIVAS DEL BLOQUE COMÚN				
Código y denominación	G1475 - Ingeniería Web				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)		
Web	<a href="https://aulavirtual.unican.es/">https://aulavirtual.unican.es/</a>				
Idioma de impartición	Español	English friendly	Sí	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. MATEMATICA APLICADA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION				
Profesor responsable	JOSE LUIS CRESPO FIDALGO				
E-mail	luis.crespo@unican.es				
Número despacho	E.T.S. de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación. Planta: - 4. DESPACHO JOSE LUIS CRESPO FIDALGO (S4042)				
Otros profesores	PEDRO CORCUERA MIRO QUESADA ROBERTO ORTIZ GARCIA				

### 3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Capacidad de desarrollar especificaciones de diseño de aplicaciones Web, incluyendo las bases de datos manejadas.
- Desarrollo de páginas Web interactivas con contenidos multimedia, atendiendo criterios de usabilidad, accesibilidad y adaptativo para todo tipo de dispositivo (fijo y móvil).
- Utilizar un método de desarrollo orientado a buenas prácticas de diseño

#### 4. OBJETIVOS

Entender la arquitectura cliente-servidor y las características de los servidores, considerando las peculiaridades de los clientes de telefonía móvil. Entender las implicaciones de seguridad propias de los servidores.

Programar en lenguaje PHP u otro de lado servidor, para dotar a las páginas de capacidad dinámica de adaptación y manipulación de datos e información en el lado servidor.

Conocer el lenguaje HTML para páginas Web, incluyendo textos, imágenes y otros contenidos multimedia. Dotarlas de las capacidades CSS, respondiendo a criterios de usabilidad y accesibilidad.

Programar en lenguaje Javascript, para dotar a las páginas de interactividad y propiedades dinámicas en el lado cliente.

#### 6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

##### CONTENIDOS

1	Programación Web - lado cliente HTML, CSS, JavaScript DOM, AJAX, JSON Frameworks JS
2	Programación Web - lado servidor

#### 7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Programación del lado servidor. Puesta a punto de sitio Web	Otros	Sí	Sí	60,00
Programación de páginas Web del lado cliente	Trabajo	No	No	33,33
Diseño previo de sitio web	Otros	No	No	6,67
<b>TOTAL</b>				<b>100,00</b>

##### Observaciones

La recuperación tendrá la misma forma que la evaluación de curso.

En caso de que por medidas sobrevenidas de rango superior, como alertas sanitarias, fuese imposible la evaluación presencial, se recurrirá a sesiones interactivas de audio, vídeo y pantalla compartida, pudiéndose hacer adaptaciones en forma y duración.

##### Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial

Todas las evaluaciones son de fecha flexible, sólo condicionada por el final del período de exámenes

#### 8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

##### BÁSICA

Autores: M. Achour, F. Betz, A. Dovgal, N. Lopes, H. Magnusson, G. Richter, D. Seguy, J. Vrana et al.

Título: PHP Manual

Edición: Electrónica (6-4-22), accesible en [php.net/manual/es](http://php.net/manual/es)

Autor: M. Stepp, J. Miller, V. Kirst

Título: Web Programming Step by Step

Editorial: Lulu

IND Monografías C61 31

Esta es la Guía Docente abreviada de la asignatura. Tienes también publicada en la Web la información más detallada de la asignatura en la Guía Docente Completa.