# GUÍA DOCENTE ABREVIADA DE LA ASIGNATURA

## G1475 - Ingeniería Web

## Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación

Curso Académico 2023-2024

| 1. DATOS IDENTIFICATIVOS | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Título/s | Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación | | | Tipología y Curso | Optativa. Curso 3 |
| Centro | Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación | | | | |
| Módulo / materia | MATERIA ASIGNATURAS OPTATIVAS<br>MÓDULO ASIGNATURAS OPTATIVAS DEL BLOQUE COMÚN | | | | |
| Código y denominación | G1475 - Ingeniería Web | | | | |
| Créditos ECTS | 6 | Cuatrimestre | | Cuatrimestral (1) | |
| Web | https://aulavirtual.unican.es/ | | | | |
| Idioma de impartición | Español | English friendly | Sí | Forma de impartición | Presencial |

| | |
|---|---|
| Departamento | DPTO. MATEMATICA APLICADA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION |
| Profesor responsable | JOSE LUIS CRESPO FIDALGO |
| E-mail | luis.crespo@unican.es |
| Número despacho | E.T.S. de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación. Planta: - 4. DESPACHO JOSE LUIS CRESPO FIDALGO (S4042) |
| Otros profesores | PEDRO CORCUERA MIRO QUESADA<br>ROBERTO ORTIZ GARCIA |

| 3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE |
|---|
| - Capacidad de desarrollar especificaciones de diseño de aplicaciones Web, incluyendo las bases de datos manejadas. |
| - Desarrollo de páginas Web interactivas con contenidos multimedia, atendiendo criterios de usabilidad, accesibilidad y adaptativo para todo tipo de dispositivo (fijo y móvil). |
| - Utilizar un método de desarrollo orientado a buenas prácticas de diseño |

## 4. OBJETIVOS

Entender la arquitectura cliente-servidor y las características de los servidores, considerando las peculiaridades de los clientes de telefonía móvil. Entender las implicaciones de seguridad propias de los servidores.

Programar en lenguaje PHP u otro de lado servidor, para dotar a las páginas de capacidad dinámica de adaptación y manipulación de datos e información en el lado servidor.

Conocer el lenguaje HTML para páginas Web, incluyendo textos, imágenes y otros contenidos multimedia. Dotarlas de las capacidades CSS, respondiendo a criterios de usabilidad y accesibilidad.

Programar en lenguaje Javascript, para dotar a las páginas de interactividad y propiedades dinámicas en el lado cliente.

## 6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

| | CONTENIDOS |
|---|---|
| 1 | Programación Web - lado cliente<br>HTML, CSS, JavaScript<br>DOM, AJAX, JSON<br>Frameworks JS |
| 2 | Programación Web - lado servidor |

## 7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

| Descripción | Tipología | Eval. Final | Recuper. | % |
|---|---|---|---|---|
| Programación del lado servidor. Puesta a punto de sitio Web | Otros | Sí | Sí | 60,00 |
| Programación de páginas Web del lado cliente | Trabajo | No | No | 33,33 |
| Diseño previo de sitio web | Otros | No | No | 6,67 |
| TOTAL | | | | 100,00 |

**Observaciones**

La recuperación tendrá la misma forma que la evaluación de curso.
En caso de que por medidas sobrevenidas de rango superior, como alertas sanitarias, fuese imposible la evaluación presencial, se recurrirá a sesiones interactivas de audio, vídeo y pantalla compartida, pudiéndose hacer adaptaciones en forma y duración.

**Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial**

Todas las evaluaciones son de fecha flexible, sólo condicionada por el final del período de exámenes

## 8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

BÁSICA

Autores: M. Achour, F. Betz, A. Dovgal, N. Lopes, H. Magnusson, G. Richter, D. Seguy, J. Vrana et al.
Título: PHP Manual
Edición: Electrónica (6-4-22), accesible en php.net/manual/es

Autor: M. Stepp, J. Miller, V. Kirst
Título: Web Programming Step by Step
Editorial: Lulu
IND Monografías C61 31

Esta es la Guía Docente abreviada de la asignatura. Tienes también publicada en la Web la información más detallada de la asignatura en la Guía Docente Completa.