

## GUÍA DOCENTE ABREVIADA DE LA ASIGNATURA

G442 - Informática

Grado en Ingeniería Marina

Curso Académico 2023-2024

1. DATOS IDENTIFICATIVOS					
Título/s	Grado en Ingeniería Marina			Tipología v Curso	Básica. Curso 1
Centro	Escuela Técnica Superior de Náutica				
Módulo / materia	MATERIA INFORMÁTICA MÓDULO DE FORMACIÓN BÁSICA				
Código y denominación	G442 - Informática				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)		
Web					
Idioma de impartición	Español	English friendly	No	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. TECNOLOGIA ELECTRONICA E INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA				
Profesor responsable	ELIAS REVESTIDO HERRERO				
E-mail	elias.revestido@unican.es				
Número despacho	E.T.S. de Náutica. Planta: + 2. DESPACHO CONTRATADOS (243)				
Otros profesores	CRISTINA RODRIGUEZ GONZALEZ JOSE JOAQUÍN ARCE HIGUERA				

### 3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Saber resolver problemas sobre computadores y redes. sistemas operativos. de aplicación y uso de bases de datos y aplicaciones informáticas.

**4. OBJETIVOS**

- Reconocer los principales componentes hardware de un computador, y comprender las bases de su funcionamiento.
- Comprender el funcionamiento y manejo de un sistema operativo monousuario y en red, tanto de libre distribución como bajo licencia.
- Reconocer los principios básicos que rigen el funcionamiento de una red y configurar y manipular LAN con acceso a redes WAN.
- Desarrollar aplicaciones sencillas, tanto con propósito de programación genérica como destinadas a un entorno de base de datos.

**6. ORGANIZACIÓN DOCENTE**
**CONTENIDOS**

1	COMPUTACIÓN Y DATOS : Introducción a las Ciencias de la Computación. Representación y almacenamiento de datos.
2	COMPUTADORES Y REDES: Estructura de computadores. Redes de computadores.
3	LÓGICA DE COMPUTADORES: Sistemas Operativos. Algoritmos. Lenguajes de programación. Ingeniería del software.
4	ORGANIZACIÓN DE LOS DATOS EN LOS COMPUTADORES: Estructuras de datos. Sistemas de bases de datos.

**7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN**

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Cuestiones teórico-prácticas I	Examen escrito	No	Sí	40,00
Cuestiones teórico-prácticas II	Examen escrito	No	Sí	40,00
Seguimiento de actividades de laboratorio y actividades en grupo	Examen escrito	No	No	20,00
<b>TOTAL</b>				<b>100,00</b>
<b>Observaciones</b>				
En caso de que las autoridades sanitarias y educativas competentes así lo indiquen se adaptará el sistema de evaluación para realizarse de forma no presencial.				
<b>Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial</b>				
Los alumnos a tiempo parcial tendrán un examen de teoría y prácticas que supondrá el 100% de la calificación. Alternativamente pueden optar a seguir idéntico procedimiento de evaluación que los estudiantes a tiempo completo si así lo solicitan al comienzo de las prácticas.				

**8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS**

**BÁSICA**

Forouzan, B. (2018). Foundations of computer science. Cengage Learning.

Esta es la Guía Docente abreviada de la asignatura. Tienes también publicada en la Web la información más detallada de la asignatura en la Guía Docente Completa.