GUÍA DOCENTE ABREVIADA DE LA ASIGNATURA

G669 - Gestión de Proyectos Software

Grado en Ingeniería Informática

Curso Académico 2023-2024

1. DATOS IDENTIFICATIVOS					
Título/s	Grado en Ingeniería Informática			Tipología v Curso	Optativa. Curso 4
Centro	Facultad de Ciencias				
Módulo / materia	MATERIA INGENIERÍA DEL SOFTWARE MENCIÓN EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE				
Código y denominación	G669 - Gestión de Proyectos Software				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre		Cuatrimestral (2)	
Web					
Idioma de impartición	Español	English friendly	No	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. INGENIERÍA INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA
Profesor responsable	CARLOS BLANCO BUENO
E-mail	carlos.blanco@unican.es
Número despacho	
Otros profesores	MARIA VICTORIA LLAMAZARES LOPEZ

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE
- Aplicar las principales técnicas y normas para hacer el plan de un proyecto de desarrollo o mantenimiento de software.
- Utilizar métodos y técnicas para la gestión, control y seguimiento de un proyecto de desarrollo de software.
- Saber realizar una estimación del tamaño, esfuerzo y costes de un proyecto software.
- Realizar una adecuada planificación, análisis y control de los riesgos en un proyecto de desarrollo de software y de los riesgos en un sistema de información en operación.

4. OBJETIVOS
Ser capaz de planificar y gestionar proyectos software.
Ser capaz de realizar estimaciones de tamaño, esfuerzo y costes en proyectos software.
Ser capaz de planificar, analizar y controlar riesgos en proyectos software.
Ser capaz de realizar la planificación y seguimiento de un proyecto software mediante una herramienta.

6. ORGANIZACIÓN DOCENTE	
CONTENIDOS	
1	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN DE PROYECTOS. - Cuerpo de Conocimientos de la Gestión de Proyectos (PMBOK). - Conceptos básicos. Grupos de Procesos. Áreas de Trabajo. Interacciones entre procesos.
2	GESTIÓN DE LA INTEGRACIÓN. - Inicio del proyecto. Acta de constitución. - Plan de gestión del proyecto. - Dirigir y gestionar la ejecución del proyecto. - Seguimiento y control del trabajo y los cambios. - Cierre del proyecto
3	GESTIÓN DEL ALCANCE. - Gestión del alcance. Requisitos. Definición del alcance. - Creación de la EDT. Descomposición estructurada de proyectos software. - Verificación y control del alcance.
4	GESTIÓN DEL TIEMPO. - Definición de actividades, secuenciación, estimación de la duración y recursos. - Desarrollo del calendario: Métodos PERT y CPMCD.
5	GESTIÓN DE COSTES. - Planificar la gestión de costes, técnicas de estimación y confección del presupuesto. - Seguimiento y control de costes. Técnica de valor ganado (EVM).
6	GESTIÓN DE RIESGOS. - Planificar la gestión de riesgos. - Identificación, análisis cualitativo y cuantitativo y planificación de respuestas. - Supervisión y control de riesgos.
7	ESTIMACIÓN SOFTWARE. Estimación mediante COCOMO II. Estimación por puntos de casos de uso (UCP).

7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN				
Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Actividades teóricas y prácticas	Trabajo	No	Sí	100,00
TOTAL				100,00
Observaciones				
Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial				
El alumnado a tiempo parcial podrá realizar a distancia todas las actividades teóricas y prácticas que se realicen en el aula como parte de la evaluación continua. De esta forma, podrá gestionar su tiempo compatibilizándolo con sus factores profesionales o personales.				

8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS
BÁSICA
Guía PMBOK (Project Management Body of Knowledge) 6º edición. Project Management Institute (PMI), 2017

Esta es la Guía Docente abreviada de la asignatura. Tienes también publicada en la Web la información más detallada de la asignatura en la Guía Docente Completa.