

Facultad de Ciencias

GUÍA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

314 - Matemáticas Computacionales

Máster Universitario en Ingeniería Informática Obligatoria. Curso 1

Curso Académico 2023-2024



1. DATOS IDENTIFICATIVOS											
Título/s	Máster Universitario en Ingeniel		Tipología v Curso	Obligatoria. Curso 1							
Centro	Facultad de Ciencias										
Módulo / materia		MATEMÁTICAS COMPUTACIONALES TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS									
Código y denominación	314 - Matemáticas Computacionales										
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre		Cuatrimes	stral (1)						
Web											
Idioma de impartición	Español	English friendly	Sí	Forma de	impartición	Presencial					

Departamento	DPTO. MATEMATICA APLICADA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION
Profesor	SIXTO HERRERA GARCIA
responsable	
E-mail	sixto.herrera@unican.es
Número despacho	E.T.S. de Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos. Planta: + 1. DESPACHO PROFESORES (1034)
Otros profesores	LAUREANO GONZALEZ VEGA

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Los requeridos en la admisión al Máster.



3. COMPETENCIAS GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS DEL PLAN DE ESTUDIOS TRABAJADAS

Competencias Genéricas

Capacidad para el modelado matemático, cálculo y simulación en centros tecnológicos y de ingeniería de empresa, particularmente en tareas de investigación, desarrollo e innovación en todos los ámbitos relacionados con la Ingeniería Informática

Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar estos conocimientos Competencias Específicas

Capacidad para comprender y poder aplicar conocimientos avanzados de computación de altas prestaciones y método numéricos o computacionales a problemas de ingeniería

Capacidad para aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar aplicaciones, servicios, sistemas inteligentes y sistemas basados en el conocimiento Competencias Básicas

Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación

Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones -y los conocimientos y razones últimas que las sustentana públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades

Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo

Competencias Transversales

Capacidad de análisis, síntesis y evaluación

Capacidad de trabajo en equipo

Capacidad de razonamiento crítico

Aprendizaje autónomo

Creatividad

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Conocer, comprender y saber aplicar técnicas simbólicas y numéricas para el tratamiento algorítmico de problemas provenientes de Ciencias e Ingeniería.
- Conocer, comprender y saber aplicar técnicas estadísticas e inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar aplicaciones, servicios, sistemas inteligentes y sistemas basados en el conocimiento.

4. OBJETIVOS

Los algoritmos, y los fundamentos matemáticos en los que se basan, de la computación simbólica y numérica así como su aplicación, y del software asociado, en la práctica a problemas de Ciencia e Ingeniería

Las técnicas estadísticas y de inteligencia artificial que sirven para modelar, diseñar y desarrollar aplicaciones, servicios, sistemas inteligentes y sistemas basados en el conocimiento.



5. MODALIDADES ORGANIZATIVAS Y MÉTODOS DOCENTES								
ACTIVIDADES	HORAS DE LA ASIGNATURA							
ACTIVIDADES PRESENCIALES								
HORAS DE CLASE (A)								
- Teoría (TE)	30							
- Prácticas en Aula (PA)	30							
- Prácticas de Laboratorio Experimental(PLE)								
- Prácticas de Laboratorio en Ordenador (PLO)								
- Prácticas Clínicas (CL)								
Subtotal horas de clase	60							
ACTIVIDADES DE SEGUIMIENTO (B)								
- Tutorías (TU)	15							
- Evaluación (EV)	7,5							
Subtotal actividades de seguimiento	22,5							
Total actividades presenciales (A+B)	82,5							
ACTIVIDADES NO) PRESENCIALES							
Trabajo en grupo (TG)	15							
Trabajo autónomo (TA)	52,5							
Tutorías No Presenciales (TU-NP)								
Evaluación No Presencial (EV-NP)								
Total actividades no presenciales	67,5							
HORAS TOTALES 150								



6. ORGANIZACIÓN DOCENTE													
	CONTENIDOS	TE	PA	PLE	PLO	CL	TU	EV	TG	TA	TU- NP	EV- NP	Semana
1	Computación simbólica y aplicaciones: Álgebra Lineal Simbólica, Ecuaciones no Lineales, Teoría de Números Computacional y Aplicaciones. Métodos numéricos y aplicaciones a la ingeniería: Tratamiento del Error, Computación Científica, Álgebra Lineal Numérica, Métodos Iterativos y Optimización y Aplicaciones.	15,00	15,00	0,00	0,00	0,00	7,50	3,75	7,50	26,25	0,00	0,00	1-7
2	Algoritmos y métodos estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar aplicaciones, servicios, sistemas inteligentes y sistemas basados en el conocimiento.	15,00	15,00	0,00	0,00	0,00	7,50	3,75	7,50	26,25	0,00	0,00	8-14
TOTAL	TOTAL DE HORAS		30,00	0,00	0,00	0,00	15,00	7,50	15,00	52,50	0,00	0,00	
	Esta organización tiene carácter orientativo.												

TE	Horas de teoría
PA	Horas de prácticas en aula
PLE	Horas de prácticas de laboratorio experimental
PLO	Horas de prácticas de laboratorio en ordenador
CL	Horas de prácticas clínicas
TU	Horas de tutoría
EV	Horas de evaluación
TG	Horas de trabajo en grupo
TA	Horas de trabajo autónomo
TU-NP	Tutorías No Presenciales
EV-NP	Evaluación No Presencial



escripción		Tipología	Eval. Final	Recuper.	%				
amen escrito (Estadística e In	teligencia Artificial)	Actividad de evaluación con soporte virtual	No	Sí	12,50				
Calif. mínima	0,00								
Duración	3 horas								
Fecha realización	A la finalización o	de la segunda parte de la asignatura							
Condiciones recuperación									
Observaciones	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Si no se supera la nota de 5 en este examen (parcial) se repetirá este examen con las mismas características en la convocatoria extraordinaria.							
amen escrito (Computación si mérica)	mbólica y	Examen escrito	No	Sí	12,50				
Calif. mínima	0,00								
Duración	3 horas								
Fecha realización	Al finalizar la imp	partición de la primera parte de la asignatura							
Condiciones recuperación									
Observaciones	I	Si no se supera la nota de 5 en este examen (parcial) se repetirá este examen con las mismas características en la convocatoria extraordinaria.							
abajos (Estadística e Inteligen	cia Artificial)	Trabajo	No	Sí	37,50				
Calif. mínima	0,00								
Duración									
Fecha realización	Se entregarán ur	n máximo de tres trabajos propuestos por el profesor							
Condiciones recuperación	Se repetirá cada	trabajo en caso de no ser bien evaluado							
Observaciones	I	canzar la puntuación mínima se repetirá cada trabajo la convocatoria extraordinaria.	suspenso antes de	la fecha					
abajos (Computación Simbólic	a y Numérica)	Trabajo	No	Sí	37,50				
Calif. mínima	0,00								
Duración									
Fecha realización	Se entregarán ur	n máximo de dos trabajos propuestos por el profesor							
Condiciones recuperación		trabajo en caso de no ser bien evaluado							
Observaciones	En caso de no al	En caso de no alcanzar la puntuación mínima se repetirá cada trabajo suspenso antes de la fecha							
	establecida para	la convocatoria extraordinaria.							
TAL					100,00				
servaciones									
terios de evaluación para estu	diantes a tiempo parcia								



Observaciones

8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁ	CTIC	os							
BÁSICA									
T. Hastie, R. Tibshirani, J. Friedman, The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction,Springer-Verlag, 2001.									
Christopher M. Bishop. Pattern Recogniti	ion ar	d Machine Learning, Springer, 2006.	-						
Castillo, E., Gutiérrez, J.M., Hadi, A.S. Si	stema	as Expertos y Modelos de Redes Pro	babilísticas. Spr	inger, 1997.					
Kalyanmoy Deb, Optimization for Engine	ering	Design: Algorithms and Examples. P	HI Learning Pvt,	2009					
Joachim von zur Gathen, Jürgen Gerhard	d, Mo	dern Computer Algebra. Cambridge l	Jniversity Press,	2013 (tercer	a edición).				
Robert M. Corless, Nicolas Fillion, A Grad	duate	Introduction to Numerical Methods.	Springer, 2013.						
Complementaria									
9. SOFTWARE									
PROGRAMA / APLICACIÓN	CENTRO	PLANTA	SALA	HORARIO					
Matlab									
R									
IPython									
Maple									
SAGE									
10. COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS									
☑ Comprensión escrita		Comprensión oral							
□ Expresión escrita		Expresión oral							
□ Asignatura íntegramente desarrollad	da en	inglés							