

## GUÍA DOCENTE ABREVIADA DE LA ASIGNATURA

### G832 - Sistemas Electrónicos Multimedia

Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación

Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación

Curso Académico 2024-2025

1. DATOS IDENTIFICATIVOS					
Título/s	Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación			Tipología y Curso	Optativa. Curso 4 Optativa. Curso 4
Centro	Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación				
Módulo / materia	MATERIA ELECTRÓNICA APLICADA MENCION EN SISTEMAS ELECTRÓNICOS				
Código y denominación	G832 - Sistemas Electrónicos Multimedia				
Créditos ECTS	6	Cuatrimestre	Cuatrimestral (1)		
Web	<a href="http://moodle.unican.es/course/view.php?id=1171">http://moodle.unican.es/course/view.php?id=1171</a>				
Idioma de impartición	Español	English friendly	Sí	Forma de impartición	Presencial

Departamento	DPTO. TECNOLOGIA ELECTRONICA E INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA				
Profesor responsable	PABLO PEDRO SANCHEZ ESPESO				
E-mail	pablo.sanchez@unican.es				
Número despacho	E.T.S. de Ingenieros Industriales y de Telecomunicación. Planta: - 3. DESPACHO PROFESOR (S3002)				
Otros profesores	JESUS MIGUEL PEREZ LLANO				

3.1 RESULTADOS DE APRENDIZAJE	
- Capacidad para comprender el funcionamiento de los sistemas de captación y presentación de imagen y sonido.	
- Conocimientos básicos para el desarrollo de sistemas de compresión de audio y video.	
- Conocer técnicas de implementación de sistemas multimedia.	

#### 4. OBJETIVOS

Estudiar sistemas de captura y reproducción de imagen y sonido
Conocer técnicas básicas de manejo de información multimedia.
Comprender el funcionamiento de los sistemas electrónicos que procesan imagen y sonido.
Conocer técnicas básicas de inteligencia artificial aplicadas a sistemas multimedia.

#### 6. ORGANIZACIÓN DOCENTE

##### CONTENIDOS

1	Módulo 1. Plataformas hardware para sistemas multimedia
2	Módulo 2. Sonido
3	Módulo 3. Imagen
4	Módulo 4.- Sistemas Multimedia.
5	Módulo 5.- Técnicas de inteligencia artificial en sistemas multimedia

#### 7. MÉTODOS DE LA EVALUACIÓN

Descripción	Tipología	Eval. Final	Recuper.	%
Evaluación continua	Otros	No	Sí	20,00
Examen final	Examen escrito	Sí	Sí	50,00
prácticas de laboratorio	Trabajo	No	Sí	30,00
<b>TOTAL</b>				<b>100,00</b>
<b>Observaciones</b>				
<p>Cuando no se realice una prueba de evaluación continua o la calificación de la misma sea menor que la nota del examen final, la calificación de ese ejercicio de evaluación continua no se tendrá en cuenta y su porcentaje será añadido al del examen final.</p> <p>Se prevé la evaluación a distancia de estos mismos trabajos, ejercicios prácticos de laboratorio y pruebas escritas, en el caso de una nueva alerta sanitaria por COVID-19 haga imposible realizar la evaluación de forma presencial.</p>				
<b>Criterios de evaluación para estudiantes a tiempo parcial</b>				
<p>Los estudiantes a tiempo parcial podrán realizar los ejercicios de evaluación continua y prácticas de laboratorio de forma no presencial.</p> <p>Se aplicarán los criterios de evaluación comunes en todas las pruebas de evaluación.</p>				

#### 8. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DIDÁCTICOS

##### BÁSICA

Z-N Li, M Drew, J Liu, "Fundamentals of Multimedia". Springer. 2nd Edition. 2014.
R. Steinmetz, K. Nahrstedt, "Multimedia Fundamentals", Volumen 1. Prentice Hall. 2002.
Computer vision: Principles and Practice. P. Azad et all. Elektor.

Esta es la Guía Docente abreviada de la asignatura. Tienes también publicada en la Web la información más detallada de la asignatura en la Guía Docente Completa.