

## SOLICITUD DE RECONOCIMIENTO DE CREDITOS

Estimado Sr. Vicerrector de Ordenación Académica,

El Consejo de Estudiante de la Universidad de Cantabria junto con la Delegación de Estudiantes de la Facultad de Ciencias y la Asociación de Jóvenes Emprendedores de Ingeniería de la Universidad de Cantabria pone en marcha el "Curso PRACTICO de ANDROID".

El curso está centrado en el desarrollo desde cero de una aplicación nativa que trate de englobar todos los paradigmas necesarios para convertirse en un programador Android completo y profesional. A la salida del curso, el alumno debe ser capaz de configurar su entorno de programación, desarrollar una aplicación Android nativa cualquiera, diseñar interfaces personalizadas, utilizar los paradigmas programáticos de Android con cierta soltura, generar archivos ejecutables para probar su aplicación en cualquier Android rooteado y subir una aplicación a la Play Store de Google.

Programa del Curso: 24 horas

Fechas: 20, 21, 27 y 28 de febrero en sesiones de cinco horas cada día. Los estudiantes deberán realizar unas acciones por su cuenta dentro del proceso formativo del curso que se calculan en cuatro horas.

### **1.- Introducción a plataformas móviles**

- 1.1.- ¿Qué es android?
- 1.2.- Historia
- 1.3.- Versiones

### **2.- Android - Arquitectura**

#### **3.- Entorno de desarrollo**

- 3.1.- Requisitos
- 3.2.- Instalación del SDK
- 3.3.- AVD y Emulador
- 3.4.- LogCat

#### **4.- Componentes de una Aplicación Android**

- 4.1. - Activity
- 4.2. - Broadcast Receiver
- 4.3. - Content Provider
- 4.4. - Service
- 4.5.- Intents
- 4.6.- Sistema de Ficheros
- 4.7.- Android Manifest.xml

#### **5.- Interfaces de Usuario**

- 5.1.- Vistas y Layouts
- 5.2.- Layouts
  - 5.2.1.- FrameLayout
  - 5.2.2.- LinearLayout
  - 5.2.3.- RelativeLayout
  - 5.2.4.- GridLayout
- 5.3.- Internacionalización
- 5.4.- Navigation Drawer
- 5.5.- ActionBar

## 6.- Desarrollo de tu primera APP en Android

- 6.1.- Bases de datos
- 6.2.- Tareas en segundo plano
- 6.3.- Acceso a servicios WEB
- 6.2.- Preferencias en Android
- 6.3.- Notificaciones Android
- 6.4.- Introducción a GCM - Notificaciones PUSH

## 7.- Publicación de nuestra APP

- 7.1.- Creación de una cuenta de desarrollador
- 7.2.- Subida de la app a GooglePlay

Profesor responsable: D. Eduardo Calzado Roura

Él es Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos; Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad de Cantabria y tiene un Master Oficial Universitario en Ingeniería de Desarrollo para Dispositivos Móviles por la Universidad Alfonso X el Sabio

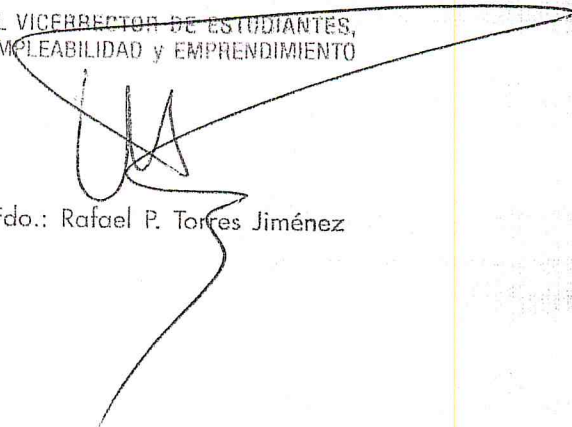
En Santander a 21 de enero de 2014,

EL SECRETARIO DEL CONSEJO DE ESTUDIANTES



Fdo. Carlos Javier Fernández Pérez

EL VICERRECTOR DE ESTUDIANTES,  
EMPLEABILIDAD Y EMPRENDIMIENTO



Fdo.: Rafael P. Torres Jiménez