NORMATIVA DE COMPETICIÓN TORNEO RECTORA BALONCESTO 3X3

INSCRIPCIONES

Desde el inicio del curso hasta el **10 de octubre de 2025.**

HORARIO Y LUGAR DE JUEGO

Fecha por determinar.
El lugar de juego será el Pabellón Polideportivo de la UC.

PARTICIPANTES

Todos los estudiantes, personal docente e investigador (PDI), personal de Administración y Servicios (PAS) y personas inscritas en la Escuela Mixta de Baloncesto de la Universidad de Cantabria. Además, cada equipo podrá incluir a 1 exalumno de la UC, perteneciente al colectivo de ALUCAN.
Los equipos podrán ser masculinos, femeninos, o mixtos.
El número mínimo de jugadores será 3 y el máximo 5. Se podrá dar de alta/baja un máximo de 2 jugadores, después del fichaje de los 5.
El número mínimo de jugadores, que deben estar presentes en el campo para poder comenzar el encuentro es de **2.**
No se podrá dar el alta a un jugador que haya tenido ficha durante la misma temporada con otro equipo de esta misma competición.
La participación en las competiciones supone la aceptación de la **Ley Orgánica** 3/2018, de 5 de diciembre, de **Protección de Datos Personales y Garantía de los Derechos Digitales**.

FORMATO DE COMPETICIÓN

En función del número de equipos inscritos. Se garantizará un mínimo de 2 partidos a cada equipo.

NORMATIVA BÁSICA DE COMPETICIÓN

Art 1. Tiempo de juego / Ganador de un partido
1.1 Los partidos durarán 20 minutos a reloj corrido.
1.2 Si antes de que finalice el tiempo alguno de los equipos anota 21 puntos será el vencedor del partido. En caso de finalizar el tiempo y que ningún equipo haya alcanzado los 21 puntos ganará el equipo con mayor puntuación.
1.3 Si la anotación termina empatada al final del periodo, el partido continuará con un periodo extra. Habrá un minuto de descanso antes de comenzar este periodo extra donde el equipo que anote 2 puntos será el ganador.
1.4 En el caso de que un equipo no se presente a la disputa de un partido y 5 minutos después de la hora marcada para su inicio no hubiese 2 jugadores listos para jugar en la cancha, se considerará a ese equipo perdedor por 21 a 0. En el caso de que no presentase a un segundo partido quedaría automáticamente expulsado de la competición.

Art. 2 Anotación
2.1 Cada lanzamiento convertido dentro de la línea de 3 puntos contará 1 punto.
2.2 Cada lanzamiento convertido desde fuera de la línea de tres puntos (6.75 m.) contará
2 puntos.
2.3 Cada tiro libre convertido contará 1 punto.

Art. 3 Faltas Personales

3.1 El jugador que cometa (4) cuatro faltas personales quedarán automáticamente descalificado en ese partido.

3.2 Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento dentro de la línea de 3 puntos se penalizará con 1 tiro libre.

3.3 Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento fuera de la línea de 3 puntos se penalizarán con 2 tiros libres.

3.4 Las faltas personales que se produzcan y que en la misma acción el jugador que ha recibido la falta consiga canasta serán penalizadas con 1 tiro libre adicional.

3.5 Las faltas personales que se produzcan cuando el equipo infractor se encuentra en situación de bonus se penalizarán con 1 tiro libre.

3.6 Un equipo se encuentra en situación de bonus al cometer su (7ª) séptima falta personal.

3.7 A partir de que un equipo cometa su 10ª falta personal (ésta incluida), las acciones serán penalizadas con 2 tiros libres.

3.8 Las faltas personales donde no haya acción de tiro ni penalización por bonus se pondrán en juego en la media cancha fuera de la línea de 3 puntos.

3.9 Todas las faltas técnicas resultarán siempre en 1 tiro libre y posesión del balón; mientras que faltas antideportivas resultarán en 2 tiros libres y posesión del balón. El partido deberá continuar con un intercambio de balón en la parte superior del arco luego de una falta técnica o antideportiva.

Art.4 Cómo se juega el balón

4.1 Después de cada canasta de campo o tiro libre convertido:

Un jugador del equipo no anotador reanudará el juego botando hacia fuera de la línea de 3 puntos o pasando el balón a un compañero que se encuentre también fuera de la línea de 3 puntos. En el caso de hacerlo a un compañero que esté dentro este debe de salir botando hacia fuera de la línea de 3 puntos.

No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del "área del semicírculo de no-carga" directamente debajo de la canasta.

4.2 Después de un robo de balón, perdida, rebote, ...:

Si esto ocurre dentro del área de dos puntos, el equipo defensivo debe llevar la pelota (pasando o driblando) a un lugar detrás de la línea de tres puntos. Una vez la pelota se encuentre detrás de la línea de tres puntos cualquier jugador del equipo ofensivo puede intentar anotar. Se considera que el balón está fuera cuando el jugador que mantiene esa posesión tiene ambos pies fuera de la línea de 3 puntos.

Si el equipo ofensivo obtiene el rebote, puede continuar intentando anotar sin tener que retornar la pelota fuera de la línea de tres puntos.

4.3 Si el primer jugador ofensivo que dribla/recibe la pelota en un lugar detrás de la línea de tres puntos intenta anotar sin haber realizado al menos un pase se considera una violación.

4.4 Todos los saques después de faltas (sin tiros libres), violaciones, infracciones y en los saques al comienzo del partido y periodo extra se realizarán fuera de las líneas demarcatorias a nivel con el tope de la línea de tres puntos más cercana a donde ocurrió la violación. El árbitro entregará la pelota al jugador fuera de las líneas. Y este deberá realiza un pase a un compañero en cualquier lugar en la cancha. Sin embargo, si ese lugar no está detrás de la línea de tres puntos, el recibidor deberá driblar/pasar la pelota a un lugar en la cancha detrás de la línea de tres puntos.

4.5 Salto entre 2. Si se produce una situación de salto entre 2 el balón le corresponderá al equipo que defendía en ese momento.

Art. 5 Sustituciones

Cada equipo podrá hacer sustituciones siempre que el balón esté muerto.

Art. 6 Tiempos muertos
Cada equipo dispone de (1) un Tiempo Muerto de (30) treinta segundos en cada partido. Para hacer uso del mismo el balón deberá estar parado.

EQUIPACIÓN

Se deberá acudir a los partidos con una camiseta blanca y una negra. Si es necesario se pueden adquirir en el Servicio de Deportes al precio de 3€.
Como señala el reglamento oficial de juego de baloncesto, en la Regla 3.- Equipos, Artículo 4.- (Otra indumentaria), los jugadores no podrán usar indumentaria (objetos) que puedan lesionar a otros jugadores o a sí mismos.

CONDUCTA

Cualquier conducta antideportiva de algún jugador, será juzgada por el Comité de Competición, emitiendo la sanción oportuna, incluyendo la posible descalificación inmediata y total de la competición.

ACREDITACIÓN

Antes de cada partido cada equipo deberá presentar al equipo arbitral la Tarjeta Universitaria, (o en su defecto DNI, carnet de conducir o pasaporte), de cada jugador, debiendo permanecer en su poder hasta la finalización del encuentro. La alineación indebida de una jugadora supondrá la descalificación del equipo.

INCOMPARECENCIAS

En caso de que alguno de los dos equipos no se presente al partido, será vencedor del mismo el equipo que si acude al encuentro, con un resultado de 21-0.

TIEMPO DE CORTESIA

Todos los equipos deberán estar presentes desde el inicio hasta la finalización del torneo por lo que no cabe tiempo de cortesía.

COMUNICACIÓN

Cualquier comunicación (de la organización, de los Comités de Competición y Apelación, etc.), se entenderá realizada cuando se envíe a los delegados, por email. También se publicará en el panel de anuncios del Pabellón Polideportivo.

CRÉDITOS

Se podrán obtener créditos de ECTS, o de Libre Elección. Para más información, consultar la Normativa de Créditos, publicada en el tablón de anuncios y en la página web del servicio de Deportes de la UC

ASISTENCIA MÉDICA

En el caso de lesión, la cobertura será a través del Seguro de Accidentes de la UC y se realizará únicamente en los centros: Hospital Santa Clotilde, Mutua Montañesa, CCM, Centro Médico Río Besaya, y Gabinete Médico SLP, los dos últimos de Torrelavega. Para poder realizar la tramitación deberá aparecer en el acta el nombre de la persona lesionada y la lesión producida. Se recomienda comprobar que ha sido reflejado en el acta al finalizar el encuentro. En conserjería se le facilitará una copia de la Declaración de Accidente para aportar en el centro médico y reenviar a la aseguradora. Todos los protocolos están publicados en la web del SAFD.

DISPONIBILIDAD DE JUEGO

Marcar al menos tres horarios de juego disponibles. En caso de prioridad, marcar con doble cruz.

LUNES						MARTES						MIERCOLES						JUEVES					
12	13	14	15	16	17	12	13	14	15	16	17	12	13	14	15	16	17	12	13	14	15	16	17

NOMBRE DEL EQUIPO:				
Nombre y apellidos del delegado:				
Móvil:	DNI:	WhatsApp:	SI	NO
Al rodear SI nos autorizas, si fuera necesario, a incluirte en grupos de WhatsApp para formalizar partidos.				

IMPORTANTE

La solicitud de participación en actividades del Servicio de Deportes referida a mayores de edad implica el consentimiento para la captación de imágenes de sus participantes, así como su difusión posterior en cualquier tipo de soportes, salvo manifestación expresa en contrario que deberá enviarse/presentarse a la dirección indicada en el párrafo siguiente en el plazo de 30 días. Ello, sin perjuicio de la revocación de este consentimiento en cualquier momento.

He leído la normativa del Torneo Rectora de Baloncesto 3x3 2025-26 y como delegado del equipo, manifiesto que aceptamos sus condiciones y deseamos participar en esta competición, comprometiéndonos a cumplir los puntos reflejados en la misma.

Fdo:_____