

26 al 28 de abril

Polideportivo de la Universidad
de Cantabria

50 UC

Universidad de Cantabria

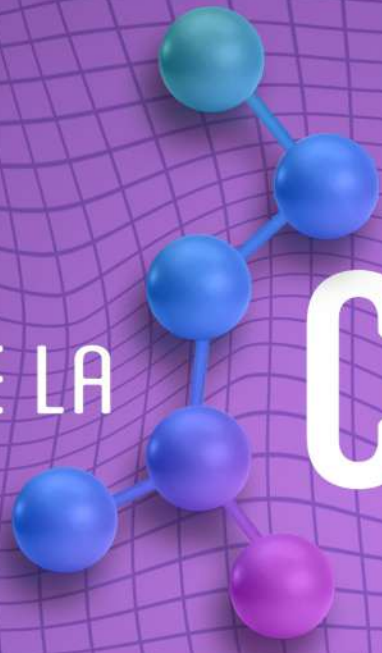
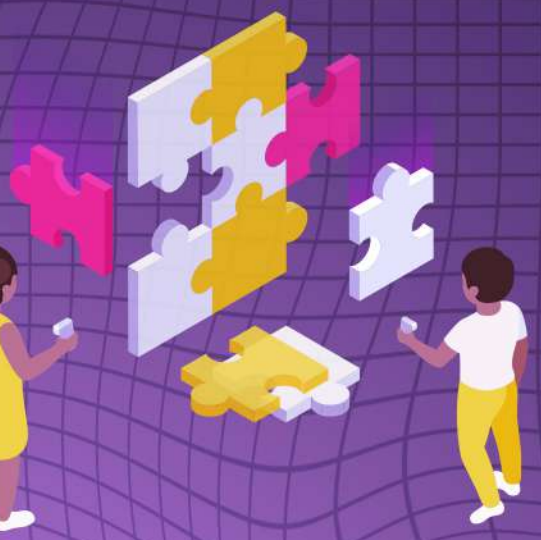
FERIA DE LA

CIENCIA



web.unican.es/feriaciencia

#FeriaCienciaUC



FERIA DE LA

CIENCIA

'El desafío de las Misiones'

Programa
de actividades
previas a la feria



Todos los talleres requieren inscripción previa en:
www.unican.es/feriaciencia

20 de abril 2023

Inscripción previa en: www.unican.es/feriaciencia

Talleres

Enseñando y motivando las ciencias

Conociendo el autismo: de lo sensorial y motórico a lo comunicativo

Imparte: Saray Lantarón Juárez, Yolanda Pedrero Martín y Sonia Hernández Hernández. Escuela Universitaria de Fisioterapia y Logopedia Gimbernat .

Lugar: Espacio Social de Aprendizaje de la Torre A **Horario:** 18:30 h

Público: Adultos (padres, madres y docentes)

Plazas: Máximo 20 **Duración:** 1:30 h

Se pretende describir el perfil que caracteriza a las personas con Trastorno del Espectro del Autismo desde 3 enfoques: motórico, sensorial y comunicativo. Definir cuánto condicionan estas alteraciones en el desempeño de su vida diaria, en distintos entornos (colegio, ocio, familia). Y proporcionar a las familias y profesores herramientas para que puedan convertirse en personas de apoyo para la mejora de su calidad de vida y el logro de su participación e inclusión social. El objetivo es diseñar una actividad práctica que permita a los participantes integrar unas estrategias básicas.

¡Suma Diversión!: alternativas para enseñar matemáticas

Imparte: Daniel Sadornil Renedo. Dpto. Matemáticas, Estadística y Computación.

Lugar: Aula 6 de la Facultad de Ciencias. **Horario:** 17:30 h

Público: Adultos (padres, madres y docentes)

Plazas: Máximo 40 **Duración:** 1:30 h

Enseñar matemáticas no es fácil, números, cuentas, algoritmos, esa cosa llamada álgebra en la que sólo aparecen X... No siempre son fáciles y a veces pueden parecer aburridas y complicadas. ¿Pensabas que las matemáticas sólo eran sumar y multiplicar (restar y dividir)? Pues no es así. Hay muchas cosas en matemáticas que son divertidas, mostraremos algunas de ellas. Además, ya que estamos, se mostrarán algunas ideas de cómo hacer las clases más interesantes y motivadoras.

Talleres

Descubre tu lado científico

Super Mario Bros en Scratch 3.0

Imparte: Mario Ibáñez Bolado y Alejandro Cano Cos.

Dpto. Ingeniería Informática y Electrónica de la UC

Lugar: Aula 11 Informática, planta 1, Facultad de Derecho. **Horario:** 18:00 h

Público: A partir de 12 años **Plazas:** Máximo 20 **Duración:** 2 h

Aprender conceptos básicos de programación mediante la creación de un juego clásico y un entorno interactivo fácil, agradable e intuitivo.

Robotizando con Lego

Imparte: Miembros de Nakama STEAM College. Nakama STEAM College.

Lugar: Av. de los Castros N° 91 **Horario:** 18:00 h

Público: 9-12 años **Plazas:** 10 **Duración:** 1 h y media

Con el kit de robótica Lego Wedo se iniciará a niñas y niños en el mundo de la programación. Con él se pueden construir hasta 28 robots, programarlos y...¡darles vida!

¡Programa tu robot con Mbot!

Imparte: Miembros de Nakama STEAM College. Nakama STEAM College.

Lugar: Av. de los Castros N° 91 **Horario:** 18:00 h

Público: 9-12 años **Plazas:** 10 **Duración:** 1 h y media

Este robot educativo es ideal para iniciarse en la programación desde edades tempranas. Motores, sensores de luz, infrarrojos integrados.... ¡y mucho más con el robot Mbot!

Imprime tu creatividad en 3D

Imparte: Miembros de Nakama STEAM College. Nakama STEAM College.

Lugar: Av. de los Castros N° 91 **Horario:** 18:00 h

Público: 9-12 años **Plazas:** 10 **Duración:** 1 h y media

Aprenderás rápido y de forma divertida las habilidades necesarias para diseñar e imprimir en 3 Dimensiones. Entra en el universo de la fabricación digital. ¡Es el futuro!

Aventuras robóticas en el aire

Imparte: Miembros de Código BOT, la rama tecnológica de la Escueluca

Lugar: P.º del Gral. Dávila, 312, Bajo **Horario:** 18:00 h

Público: 5-9 años **Plazas:** 14 **Duración:** 2 h

Bienvenidos aventureros al taller "Aventuras robóticas en el aire"! En este taller, podrás explorar el emocionante mundo de los drones y robots voladores. Aprenderás a construir, programar y pilotear estos increíbles aparatos tecnológicos mientras surcas los cielos en busca de aventuras emocionantes.

Visita el FabLab de Santander

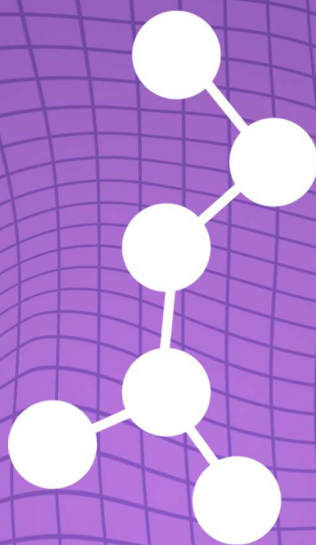
Imparte: Miembros del FabLab de Santander. FabLab.

Lugar: C/ Puente Viesgo, Santander, Arriba de la escaleras, derecha

Horario: 17:30 / 18:30 / 19:30 h **Público:** A partir de 12 años

Plazas: 15 por sesión **Duración:** 30 min

Acércate al local para conocer un espacio con múltiples posibilidades (técnicas open source, prototipado digital...) para elaborar tus proyectos creativos y empresariales en comunidad.



**UNIDAD DE CULTURA CIENTÍFICA
Y DE LA INNOVACIÓN (UCC+I)**

Vicerrectorado de Investigación y Política Científica
Universidad de Cantabria

942 202 292 / culturacientifica_uc@unican.es

web.unican.es/culturacientifica   @UCDivulga