

PREPARADO?

Una nueva forma de enriquecer tus conocimientos a través de enigmas, pruebas de lógica o rompecabezas en la que podrás salvar a la población de una catástrofe, transportarte a tiempos lejanos, luchar contra villanos o demostrar tu inocencia. Todo a través de investigaciones que se realizan en la UC.

Información e inscripciones en:
→ web.unican.es/culturacientifica

UNIDAD DE CULTURA CIENTÍFICA Y DE LA INNOVACIÓN (UCC+I)
Vicerrectorado de Investigación y Transferencia del Conocimiento
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

📍 Avda. de los Castros 54, 39006 · Santander 📞 942 202 292
✉ culturacientifica_uc@unican.es 📱 @UCDivulga

CON LA COLABORACIÓN DE:



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE CIENCIA, INNOVACIÓN Y UNIVERSIDADES



FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA



Reto

8 | 15 | 22 | 29 | MARZO 2019 EN LA UC

Con **Reto en la UC** te adentrarás en la aventura de indagar y conocer en profundidad los proyectos científicos que se están llevando a cabo en la Universidad de Cantabria.

¿ESTÁS

¡TSUNAMI!

8 marzo 19:00h | 15 marzo 17:30h
29 de marzo Sesión 1: 17:30h | Sesión 2: 19:00h

Organizador:

Instituto de Hidráulica Ambiental de la Universidad de Cantabria (IHCantabria)

Investigadores de IHCantabria han creado en Santander un sistema de alerta temprana que permite diseñar la evacuación de la ciudad en menos de 45 minutos desde que se detecta la posible llegada de un tsunami.

¿Serías capaz de garantizar la seguridad de los santanderinos usando nuestra red de sensores, boyas y los equipos informáticos de nuestra sala de computación?

 **60** min.

 **6 jugadores** por sesión

 **+16 años**

 Instituto de Hidráulica Ambiental de la Universidad de Cantabria (IHCantabria)

LA PIEZA 1728

15 de marzo Sesión 1: 16:30h | Sesión 2: 18:00h

Organizador:

Instituto Internacional de Investigaciones Prehistóricas (IIIPC)

Una aventura que te transportará a los primeros meses de la guerra civil española como nunca antes te habrías imaginado. Sigues los pasos del intrépido arqueólogo José Miguel de Barandiarán que arriesgó su vida para proteger la historia de nuestros antepasados.

¡Te necesitamos para continuar su labor! (Aunque te suponga un gran sacrificio...)

 **60** min.

 **6 jugadores** por sesión

 **+10 años** (al menos 3 adultos por grupo)

 Espacio Social y de Aprendizaje, Edificio Tres Torres, Torre A, Planta -3, Universidad de Cantabria

LOS 4 FANTÁSTICOS

Misión: salvar las carreteras

15, 22 y 29 de marzo
Sesión 1: 16:30h | Sesión 2: 18:00h | Sesión 3: 19:30h

Organizador:

Departamento de Transportes y Tecnología de Proyectos y Procesos, ETS Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos, Universidad de Cantabria

¿Quieres descubrir cómo los superhéroes pueden ayudar a resolver problemas de ingeniería? Te meterás en la piel de los 4 Fantásticos y de su archienemigo el Dr. Muerte, que se verán obligados a aliarse para enfrentarse a una amenaza mayor: ¡Galactus, el devorador de mundos! Galactus pretende destruir poco a poco el planeta boicoteando el desarrollo de carreteras sostenibles. Los 4 Fantásticos y el Dr. Muerte combinarán sus poderes y habilidades para encontrar una forma de mantenimiento de carreteras respetuosa con el medio ambiente y vencer a Galactus!

 **60** min.

 **5 jugadores** por sesión

 **+10 años** (al menos 2 adultos por grupo)

 Hall de la Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos, Universidad de Cantabria

ENCARCELADOS: Aventura-escape

29 de marzo Sesión 1: 16:30h | Sesión 2: 18:00h

Organizador:

Programa Amentúrate - Departamento de Educación, Universidad de Cantabria

Eres encarcelado y para poder liberarte deberás demostrar que las acusaciones realizadas contra ti son falsas. Te encuentras en graves problemas, pero no estás solo. Contarás con las pistas que han dejado cuatro personas que fueron perseguidas en diferentes culturas y épocas por sus ideas, y que fueron retenidas en la cárcel en la que te encuentras. Además, podrás contar con la ayuda de tus compañeros de celda, la colaboración con ellos es imprescindible para liberarte.

 **60** min.

 **20 jugadores** por sesión (4 grupos de 5)

 **+14 años**

 Sala Panelable, Edificio Tres Torres, Torre A, Planta -2, Universidad de Cantabria