

SEMANA DE LA CIENCIA

IV TORNEO DE AJEDREZ

1. INTRODUCCIÓN

Uno de los objetivos de la Facultad de Ciencias en la celebración del Día de la Ciencia es difundir la cultura científica y promover la participación de toda la comunidad.

El ajedrez aporta multitud de beneficios ampliamente contrastados. Entre otros ha sido una fuente de inspiración para la inteligencia artificial, por todo ello lo hemos incluido como apertura de la semana de la ciencia.

Además, y dados los acontecimientos derivados del COVID-19, el ajedrez es un deporte que ha experimentado un crecimiento extraordinario durante estos meses, al permitir su práctica de forma online. Este año, por cuestiones de prudencia y responsabilidad, proponemos **celebrar un torneo online a través de internet**.

El torneo se desarrollará el viernes día **6 de noviembre a las 18 horas** de forma online y se publicarán los ganadores en la página web designada por el centro. Se destina una bolsa de premios, de acuerdo con las bases que más adelante se detallan.

2. PARTICIPACIÓN

El torneo estará abierto a cualquier participante que cumpla alguna de estas condiciones:

- Jugador/a de origen cántabro/a, o bien residente en Cantabria.
- Que sea miembro de la universidad de Cantabria: alumno, profesor, PAS, ...

Tendrá lugar siempre que haya un número mínimo de 20 jugadores, lo cual será comunicado al final de la inscripción. El número máximo de participantes no está limitado.

3. MODALIDAD

La modalidad de juego será un **torneo de ajedrez rápido online** con partidas de **5 minutos finish**. El tiempo previsto de duración del torneo será de 2 horas. El formato guarda ciertas similitudes con la competición Mas Nou, en la cual cada vez que se termina una partida, se comienza otra inmediatamente a continuación hasta que finaliza el torneo. Gana el jugador que más puntos acumula, y la clasificación se actualiza automáticamente tras la finalización de cada partida.

La plataforma de juego es totalmente gratuita, y requiere de un registro previo en la misma: Lichess, en <https://lichess.org>. Si no la conoces, simplemente comentar que se trata de una red social centrada en la promoción del ajedrez, con jugadores de todo el mundo online continuamente.

4. FORMALIZACIÓN DE LAS INSCRIPCIONES

PLAZO

El plazo de inscripción concluirá el miércoles 3 de noviembre a las 22,00 horas.

PROCEDIMIENTO DE INSCRIPCIÓN

Se deben completar 3 pasos:

- 1- Crear cuenta Lichess.org (si no se tiene ya una)
Para ello debe acceder a este enlace: <https://lichess.org/signup>
- 2- Rellenar los datos de inscripción del jugador
La inscripción se realizará en la página web de la Federación Cántabra de Ajedrez (<http://fcajedrez.es>), donde cada participante deberá cumplimentar sus datos personales, entre los cuales hay que consignar el identificador de "lichess".
- 3- Una vez aceptado el registro anterior, se recibirán las instrucciones pertinentes al correo electrónico proporcionado. Debe completarlas para poder acceder al torneo.

5. EXPOSICIÓN

La Facultad de Ciencias se encargará de la publicación de los resultados del torneo, de la publicidad del mismo y de la organización del torneo como parte de las actividades de la Semana de la Ciencia. Esto no es óbice para que otras organizaciones hagan publicidad del evento siempre nombrando a la Facultad de Ciencias (y a la Universidad de Cantabria).

La Facultad de Ciencias podrá utilizar sin contraprestación económica alguna, los listados de los participantes de este concurso para su inclusión en otras actividades divulgativas realizadas en la Universidad de Cantabria con el propósito de promover la ciencia y divulgar el trabajo de los estudiantes; pudiendo proceder a su reproducción, distribución, comunicación pública y transformación en cualquier medio, formato o soporte conocidos o no en la actualidad.

6. PREMIOS

Se repartirá una bolsa de premios de **300€** que se abonarán por transferencia:

- Primer clasificado: **80 €**
- Segundo clasificado: **50 €**
- Tercer clasificado: **40 €**
- Cuarto clasificado: **30 €**
- Primer clasificado de la Universidad: **40 €**
- Segundo clasificado de la Universidad: **30 €**
- Primer clasificado menor de 16 años: **30 €**

Los premios no serán acumulables.

Cualquier circunstancia no prevista en las presentes bases será resuelta por la organización.

7. POLÍTICA ANTI-TRAMPAS

IMPORTANTE: buscamos disfrutar de una competición sana entre personas que tienen una gran afición y respeto por el ajedrez. Por tanto, está terminantemente prohibido jugar con asistencia de ningún tipo de ayuda externa al propio jugador: dispositivos electrónicos, libros, otras personas, etc.

Para mantener la limpieza de la competición, la propia plataforma Lichess cuenta con un sistema anti-fraude que de forma automatizada analiza las partidas en busca de posibles incumplimientos de la política de limpieza exigida.

En caso de detectar casos de este tipo, aquellos jugadores implicados que hayan cometido trampas serán descalificados del torneo y no se les permitirá tomar parte en futuras ediciones de esta competición. Este hecho, será notificado a la Federación Cántabra de Ajedrez para que tome las medidas que estime convenientes.