

Graduado en Ingeniería Informática

Tipo y Duración: 4 años

Carga Lectiva: 240 créditos ECTS (60 Básicos, 96 Formación Específica Informática, 12 Formación Transversal UC, 48 Mención, 12 Trabajo Fin de Grado, 12 Prácticas en Empresa u Optativas)

PRIMER CURSO (60 ECTS)

PRIMER CUATRIMESTRE

Álgebra Lineal y Discreta
Introducción al Software
Sistemas Digitales
Fundamentos Físicos de la Informática
Habilidades Transversales y ODS

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Análisis Matemático y Métodos Numéricos
Estadística y Optimización
Métodos de Programación
Introducción a los Computadores
Lógica

SEGUNDO CURSO (60 ECTS)

PRIMER CUATRIMESTRE

Matemática Discreta
Estructuras de Datos
Sistemas de Información
Estructura de Computadores
Economía y Administración de Empresas

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Interacción Persona-Computador
Algorítmica y Complejidad
Bases de Datos
Organización de Computadores
Sistemas Operativos

TERCER CURSO (60 ECTS)

PRIMER CUATRIMESTRE

Programación Paralela, Concurrente y de Tiempo Real
Introducción a los Sistemas Inteligentes
Ingeniería del Software I
Introducción a las Redes de Computadores
Desarrollo de Aplicaciones Web

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Ingeniería del Software II
Redes de Computadores y Sistemas Distribuidos
Sistemas Informáticos
Mención 1
Mención 2

CUARTO CURSO (60 ECTS)

PRIMER CUATRIMESTRE

Mención 3
Mención 4
Mención 5
Mención 6

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Mención 7
Mención 8
Optativa 1
Optativa 2
Proyecto Fin de Grado (12 ECTS)

OFERTA DE OPTATIVIDAD

Mención de Ingeniería del software:

Desarrollo de Sistemas de Información
Ingeniería de Requisitos
Diseño de Software
Servicios Software
Métodos de Desarrollo
Gestión de Proyectos Software
Procesos de Ingeniería del Software
Calidad y Auditoría

Mención de Computación:

Diseño de Algoritmos
Lenguajes de Programación
Representación del Conocimiento
Gráficos por Computador y Realidad Virtual
Modelos de Cálculo
Lenguajes Formales
Aprendizaje Automático y Minería de Datos
Procesamiento del Lenguaje Natural

Mención de Ingeniería de Computadores:

Redes de Computadores
Sistemas Embebidos
Multiprocesadores
Sistemas Operativos Avanzados
Sistemas de Tiempo Real
Arquitectura e Ingeniería de Computadores
Garantía y Seguridad en Sistemas y Redes
Diseño y Gestión de Sistemas Informáticos

Optativas¹

Animación por Computador y Videojuegos
Informática Industrial
Bases de Datos Avanzadas

Prácticas Externas (12 ECTS)

¹ Estas optativas se pueden convalidar por la realización de prácticas externas hasta 12 ECTS. También se permite el reconocimiento de hasta 6 créditos por otras actividades Art. 12.8 RD 1393/2007



Facultad de Ciencias