

INFORMÁTICA
ES MÁS

Charlas de divulgación en el ámbito de la Informática

2015 - 2016

Octubre-Abril

Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica

Facultad de Ciencias

Universidad de Cantabria

El Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica de la Universidad de Cantabria (UC) organiza junto con CantabriaTIC.com, el Ciclo de "Charlas en el ámbito de la informática", que se celebrarán durante el curso académico 2015-2016 con las siguientes características:

Objetivos del Ciclo

- Difundir tecnologías e instrumentos esenciales para el desarrollo de aplicaciones y servicios software y mostrar su aplicación a problemas reales.
- Conocer experiencias reales y aprender buenas prácticas para la gestión de proyectos informáticos.
- Conocer distintos modelos de negocio en el sector informático
- Mostrar problemas y desafíos del ámbito digital
- Visibilizar a la mujer como tecnóloga y atraer a las mujeres al ámbito tecnológico
- Completar la visión de la Informática ofrecida en la enseñanza reglada con una visión profesional.
- Servir como punto de encuentro de personas provenientes de diferentes ámbitos que utilizan la Informática como base o herramienta fundamental en su trabajo o estudio.

Características generales

El Ciclo consta de once charlas en las que se presentarán de modo ameno distintas perspectivas y ámbitos de aplicación de la informática. Están orientadas a alumnos, profesores, emprendedores, empleadores y a la sociedad en general que tenga interés y curiosidad por esta temática. Las charlas se celebrarán los martes en horario de 18:00 a 20:00h en la Facultad de Ciencias con una frecuencia aproximadamente quincenal. En el Anexo se detallan el calendario, título, ponente y resumen de cada sesión.

Lugar de celebración

Salón de Actos de la Facultad de Ciencias o Aula 1 (según disponibilidad).

Profesorado

Los ponentes participantes son reconocidos especialistas en su campo y trabajan en el sector de las Tecnologías de la Información en empresas y/u organizaciones de la región y alrededores.

Destinatarios

La entrada es libre y gratuita. El Ciclo está especialmente dirigido a:

- Alumnos y egresados de la Universidad de Cantabria.
- Profesores de Educación Secundaria.
- Profesionales del sector de las Tecnologías de la Información.
- Personas con inquietudes tecnológicas.

Matrícula, control de asistencia y certificación

No hay que abonar matrícula, el ciclo es completamente gratuito. Se realizará control de firmas en cada sesión entre aquellas personas que estén interesadas en recibir certificación de asistencia al Ciclo.

Reconocimiento de la asistencia

Los alumnos de grado de la UC podrán obtener el reconocimiento de un crédito ECTS con cargo a participación en actividades universitarias culturales si asisten a 10 charlas (20h) de este ciclo o bien asistan a 8 de estas charlas y completen las cuatro horas restantes presentando una certificación (por los responsables de la actividad) de haber participado en actividades de divulgación científica realizadas en la Facultad de Ciencias durante el curso 2015/16 como pudieran ser:

- la asistencia a talleres del ciclo "Matemáticas en Acción 2015"
- colaboraciones en olimpiadas científicas, proyecto ESTALMAT, jornadas de puertas abiertas, mentores y otras que se pudieran organizar.

Por otra parte, los profesores de Educación Secundaria que asistan al menos a cinco charlas del ciclo recibirán la correspondiente certificación que les permitirá obtener un crédito de formación. Su certificado será expedido por el Vicerrectorado de Ordenación Académica de la UC.

Organización

El Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica de la UC asume la organización del Ciclo. La responsable directa es la profesora Marta Zorrilla.

Financiación

Los gastos ocasionados por el Ciclo serán asumidos por el Departamento de Ingeniería Informática y Electrónica de la UC.

Anexo: Sesiones previstas

La organización se reserva el derecho de modificar el siguiente programa por motivos de causa mayor. Si se produjera esta circunstancia, se procurará anunciar con la suficiente antelación.

Día: 20/10/2015. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Integración continua en proyectos Java usando Maven, Sonar y Jenkins
Ponente: D ^a Rocío Muñoz, Ingeniera Informática por la Universidad de Deusto. Desarrolladora web en la empresa CIC Consulting Informático.
Resumen: En esta charla se enseñará a desarrollar y desplegar un proyecto Java desde cero usando Maven. Se explicará el ciclo de vida, usos y ventajas. Además se explicará qué es la integración continua, las herramientas utilizadas y cómo se trabaja en un entorno real de empresa.
<ul style="list-style-type: none">▯ Que es Maven y por qué debo usarlo en mis proyectos▯ Despliegue de un proyecto Java usando Maven▯ Integración continua con Jenkins y Sonar

Día: 03/11/2015. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Diseño de una web institucional: el caso de la nueva web de la UC
Ponente: D ^a Elisa Gutiérrez Calderón, Ingeniera en Informática por la Universidad de Cantabria y MCTS SharePoint 2010. Analista web del Área CEI y Web de la UC.
Resumen: La creación de un sitio web, más si es de índole institucional, puede verse por el usuario general como un trabajo que no requiere de una planificación y una ejecución derivada del estudio y análisis de características que vayan más allá de gamas de colores y contenidos de la marca. Sin embargo, veremos cómo este tipo de proyectos esconden cuestiones invisibles para alguien ajeno al sector y cómo son la evolución de la web y las nuevas tendencias y tecnologías, las que marcan el camino para conseguir una web institucional coherente al mercado en que se enmarca, a sus objetivos y a las demandas de los usuarios

Día: 17/11/2015. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Vivir de hacer videojuegos y no morir en el intento.
Ponente: D. Samuel López, CEO de Concano Games S.L.
Resumen: En esta charla conoceremos de uno de los sectores con más crecimiento del ámbito cultural y tecnológico, desgranando las claves la hora de crear una empresa o adentrarse en el profesionalmente, conociendo los perfiles más demandados y analizando el estado actual y futuro de esta industria

Día: 01/12/2015. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Marca Personal de un informático: ser, estar y parecer.
Ponentes: D. José Sánchez es gestor ITIL y PMP en grupo SMS y David Diego es gestor de proyectos de Software en el grupo Solvay
Resumen: ¡Además de ser un buen profesional hay que mostrarlo y demostrarlo! Ven y te contaremos cómo. En esta charla comprobaremos la importancia que tiene la marca personal para un informático y por qué debemos documentarnos y preocuparnos por ella tanto si acudes a tu primer trabajo como si tienes un trabajo estable.

Día: 15/12/2015. Hora: 18:00 – 20:00
Título: De la investigación al mercado
Ponente: D ^a Lara López, Business Consultant, Exploitation Manager y Project Manager en el hub de investigación y desarrollo de Atos Spain.
Resumen: Una vez terminado un proyecto de investigación, qué sucede con los prototipos desarrollados? Uno de los objetivos de la investigación es no sólo identificar carencias en el estado del arte y formas de cubrirlas, sino explotar los resultados finales, bien mediante el conocimiento adquirido o la liberación del software en distintas comunidades. Sin embargo, también existe la posibilidad de monetizar los resultados y es aquí donde radica uno de los mayores beneficios de la investigación a corto-medio plazo.
Tags: Identificación de assets, licenciamiento de software, modelos de negocio, modelos de gobernanza, comercialización de OSS, transferencia de conocimiento, modelos de financiación

Día: 09/02/2016. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Factores clave para el éxito de un Proyecto.
Ponente: D ^a Victoria Llamazares. Ingeniera Electrónica y en Organización Industrial por las Universidades de León y Cantabria (respectivamente), con más 15 años de experiencia en el Sector Privado (ECA, Atos...) y Público (Dra. de La Empresa Pública de Nuevas Tecnología del Gobierno de Cantabria). PMP por el PMI: Project Management Institute (USA).
Resumen: La charla abordará la gestión de proyectos de cualquier índole y en particular de proyectos informáticos. Tratará de dar respuesta a preguntas clave como ¿Cuál es la causa por la que fallan los proyectos? ¿Qué factores son los que más impactan en su resultado? ¿Cómo mitigamos los riesgos?

Día: 23/02/2016. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Modelado y Frameworks de Persistencia
Ponente: D. Cecilio Álvarez Caules (Oracle Certified Enterprise Architech), Editor en GenBetaDev.com
Resumen: Introducción a los patrones de análisis y diseño que posibilitan la construcción de modelos sólidos. Construcción de un modelo y evolución de este aplicando diferentes patrones. Integración del modelo con una base de datos y revisión de los problemas que aparecen.

Día: 08/03/2016. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Entendiendo la computación en la nube: ¿Qué es IaaS, PaaS o SaaS?
Ponente: D. Álvaro López García, Ingeniero en Informática trabaja en el IFCA en el grupo de computación avanzada y e-Ciencia como experto en computación distribuida.
Resumen: El Cloud Computing es un concepto cada vez más utilizado en el que se trata de englobar cada vez más y más modelos de servicio. Muchas empresas e instituciones ven en el Cloud la solución tecnológica definitiva a muchos de sus problemas. En esta charla se dará una introducción a los diferentes modelos existentes (Infraestructure, Platform and Software as a Service: IaaS, PaaS, SaaS) y la relación entre ellos: ¿son capas realmente separadas? ¿Es posible construir en PaaS sin un IaaS? ¿Cuál es el lugar de la virtualización en todo esto?

Día: 22/03/2016. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Vendiendo datos de personas. Big Data y sistemas de puja de usuarios Real Time en el Marketing
Ponente: D. Ignacio Bustillo. Ingeniero informático por la Universidad de Cantabria. Actualmente desarrolla su profesión en una empresa líder en marketing digital en el campo de la analítica de datos y es profesor del Master de BigData de la U-TAD.
Resumen: ¿Alguna vez te has parado a pensar por qué te salen determinados anuncios en internet? TU información personal es el nuevo petróleo y el gran objetivo de las empresas de publicidad las cuales buscan impactar a sus objetivos con publicidad personalizada. En la charla se dará una visión de negocio, estrategias y arquitecturas para procesar esta cantidad ingente de información personal y así poder realizar campañas de marketing segmentadas y personalizadas. Los temas que se abordarán son sistemas de tiempo real, bases de datos NoSQL, procesamiento distribuido de datos con Hadoop/Spark y modelos analíticos de toma de decisión y explotación de la información.

Día: 05/04/2016. Hora: 18:00 – 20:00
Título: Ciberseguridad: Hackers, delincuentes y espías. ¡Encuentra tu futuro profesional!
Ponente: D. Florián Manuel Pérez es Ingeniero Informático y actual responsable de ciberseguridad del Gobierno de Cantabria
Resumen: La ciberseguridad es un campo profesional en pleno auge y que en los próximos años va a tener una importancia creciente. Conoce sus líneas de especialización, que son perfectas para distintos perfiles de ingenieros informáticos y de telecomunicaciones: expertos en hacking, diseño seguro de aplicaciones o sistemas, desarrolladores de productos de seguridad y gestores responsables del cumplimiento de estándares y normas legales.

Día: 19/04/2016. Hora: 18:00 – 20:00
Título: ASP.NET 5 y MVC 6
Ponente: Diego Juez, ingeniero informático, analista en la planta de Bridgestone en Puente San Miguel.
Resumen: La charla introducirá la tecnología ASP.NET para la construcción de sitios web dinámicos basado en el patrón MVC. Se explicará cómo utilizar esta tecnología y qué mejoras presenta respecto sus versiones anteriores.