

NORMATIVA DE COMPETICIÓN TORNEO RECTOR BALONCESTO 3X3

INSCRIPCIONES

Desde el inicio del curso hasta el **13 de mayo de 2022**.

HORARIO Y LUGAR DE JUEGO

Los encuentros se celebrarán de lunes a viernes, entre las 12.00 y las 18.00. El lugar de juego será el Pabellón Polideportivo de la UC.

PARTICIPANTES

Todos los estudiantes, personal docente, investigador y de administración de la Universidad de Cantabria y como excepción 1 exalumno de Alucan máximo por equipo.

Los equipos podrán ser masculinos, o femeninos.

El número mínimo de jugadores será 3 y el máximo 5. Se podrá dar de alta/baja un máximo de 2 jugadores, después del fichaje de los 5.

El número mínimo de jugadores, que deben estar presentes en el campo para poder comenzar el encuentro es de **2**.

La fecha tope de inscripción de jugadores será el día **13 de mayo de 2022**.

No se podrá dar el alta a un jugador que haya tenido ficha durante la misma temporada con otro equipo de esta misma competición.

La participación en las competiciones supone la aceptación de la [Ley Orgánica 3/2018](#), de 5 de diciembre, de **Protección de Datos Personales y Garantía de los Derechos Digitales**.

FORMATO DE COMPETICIÓN

En función del número de equipos inscritos. Se garantizará un mínimo de 2 partidos a cada equipo.

NORMATIVA BÁSICA DE COMPETICIÓN

En función del número de equipos inscritos. Se garantizará un mínimo de 2 partidos a cada equipo.

Art 1. Tiempo de juego / Ganador de un partido

1.1 El tiempo regular de juego será de 10 minutos. El tiempo se parará sólo en los balones muertos y en los tiros libres. El tiempo volverá a contar en el momento en que el equipo defensor devuelva el balón al equipo atacante y el jugador atacante lo tenga en sus manos en disposición de jugarlo.

1.2 Sin embargo el primer equipo que anote 21 o más puntos será el ganador del partido si ocurre antes del final del tiempo regular de juego.

1.3 Si la anotación termina empatada al final del último periodo, el partido continuara con un periodo extra. Habrá un minuto de descanso antes de comenzar este periodo extra donde el equipo que anote 2 puntos será el ganador.

1.4 En el caso de que un equipo no se presente a la disputa de un partido y 5 minutos después de la hora marcada para su inicio no hubiese 3 jugadores listos para jugar en la cancha, se considerará a ese equipo perdedor por 21 a 0.

En el caso de que no presentase a un segundo partido quedaría automáticamente expulsado de la competición.

Art. 2 Faltas Personales

2.1 El jugador que cometa (4) cuatro faltas personales quedarán automáticamente descalificado en ese partido.

2.2 Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento dentro de la línea de 3 puntos se penalizará con 1 tiro libre.

2.3 Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento fuera de la línea de 3 puntos se penalizarán con 2 tiros libres.

2.4 Las faltas personales que se produzcan y que en la misma acción el jugador que ha recibido la falta consiga canasta serán penalizadas con 1 tiro libre adicional.

2.5 Las faltas personales que se produzcan cuando el equipo infractor se encuentra en situación de bonus se penalizarán con 1 tiro libre.

2.6 Un equipo se encuentra en situación de bonus al cometer su (7ª) séptima falta personal.

2.7 A partir de que un equipo cometa su 10ª falta personal (ésta incluida), las acciones serán penalizadas con 2 tiros libres.

2.8 Las faltas personales donde no haya acción de tiro ni penalización por bonus se pondrán en juego en la media cancha fuera de la línea de 3 puntos.

2.9 Todas las faltas técnicas resultarán siempre en 1 tiro libre y posesión del balón; mientras que faltas antideportivas resultarán en 2 tiros libres y posesión del balón. El partido deberá continuar con un intercambio de balón en la parte superior del arco luego de una falta técnica o antideportiva.

Art.3 Posesión

El equipo atacante dispondrá de (14) catorce segundos para lanzar a canasta antes de recaer en una violación. Esta cuenta se iniciará en el momento en el que el jugador atacante tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.

Art. 4 Cómo se juega el balón

4.1 Después de cada canasta de campo o tiro libre convertido:

Un jugador del equipo no anotador reanudará el juego botando hacia fuera de la línea de 3 puntos o pasando el balón a un compañero que se encuentre también fuera de la línea de 3 puntos. En el caso de hacerlo a un compañero que esté dentro este debe salir botando hacia fuera de la línea de 3 puntos.

No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del "área del semicírculo de no-carga" directamente debajo de la canasta.

4.2 Después de un robo de balón, pérdida, rebote, ...:

Si esto ocurre dentro del área de dos puntos, el equipo defensivo debe llevar la pelota (pasando o driblando) a un lugar detrás de la línea de tres puntos. Una vez la pelota se encuentre detrás de la línea de tres puntos cualquier jugador del equipo ofensivo puede intentar anotar. Se considera que el balón está fuera cuando el jugador que mantiene esa posesión tiene ambos pies fuera de la línea de 3 puntos.

Si el equipo ofensivo obtiene el rebote, puede continuar intentando anotar sin tener que retornar la pelota fuera de la línea de tres puntos.

4.3 Si el primer jugador ofensivo que dribla/recibe la pelota en un lugar detrás de la línea de tres puntos intenta anotar sin haber realizado al menos un pase se considera una violación.

4.4 Todos los saques después de faltas (sin tiros libres), violaciones, infracciones y en los saques al comienzo del partido y periodo extra se realizarán fuera de las líneas demarcatorias a nivel con el tope de la línea de tres puntos más cercana a donde ocurrió la violación. El árbitro entregará la pelota al jugador fuera de las líneas. Y este deberá realiza un pase a un compañero en cualquier lugar en la cancha. Sin embargo, si ese lugar no está detrás de la línea de tres puntos, el receptor deberá driblar/pasar la pelota a un lugar en la cancha detrás de la línea de tres puntos.

4.5 Salto entre 2. Si se produce una situación de salto entre 2 el balón le corresponderá al equipo que defendía en ese momento.

Art. 5 Sustituciones

Cada equipo podrá hacer sustituciones siempre que el balón esté muerto.

Art 6 Tiempos muertos

Cada equipo dispone de (1) un Tiempo Muerto de (30) treinta segundos en cada partido. Para hacer uso del mismo el balón debe de estar muerto.

EQUIPACIÓN

Se deberá acudir a los partidos con una camiseta blanca y una negra. Si es necesario se pueden adquirir en el Servicio de Deportes al precio de 3€.

Como señala el reglamento oficial de juego de baloncesto, en la Regla 3.- Equipos, Artículo 4.- (Otra indumentaria) , los jugadores no podrán usar indumentaria (objetos) que puedan lesionar a otros jugadores o a sí mismos.

CONDUCTA

Cualquier conducta antideportiva de algún jugador, será juzgada por el Comité de Competición, emitiendo la sanción oportuna, incluyendo la posible descalificación inmediata y total de la competición. La descalificación de la competición supondría la pérdida de la fianza.

ACREDITACIÓN

Antes de cada partido cada equipo deberá presentar al equipo arbitral la Tarjeta Universitaria, (o en su defecto DNI, carnet de conducir o pasaporte), de cada jugador, debiendo permanecer en su poder hasta la finalización del encuentro. La alineación indebida de una jugadora supondrá la descalificación del equipo. La descalificación de la competición supondría la pérdida de la fianza.

INCOMPARENCIAS

En caso de que alguno de los dos equipos no se presente al partido, será vencedor del mismo el equipo que si acude al encuentro, con un resultado de 21-0.

TIEMPO DE CORTESIA

Todos los equipos deberán estar presentes desde el inicio hasta la finalización del torneo por lo que no cabe tiempo de cortesía.

COMUNICACIÓN

Cualquier comunicación (de la organización, de los Comités de Competición y Apelación, etc.), se entenderá realizada cuando se envíe a los delegados, por email. También se publicará en el panel de anuncios del Pabellón Polideportivo.

ASISTENCIA MÉDICA

En el caso de lesión, la cobertura será a través del Seguro de Accidentes de la UC y se realizará únicamente en los centros: Hospital Santa Clotilde, Mutua Montañesa, CCM, Centro Médico Río Besaya, y Gabinete Médico SLP, los dos últimos de Torrelavega. Para poder realizar la tramitación deberá aparecer en el acta el nombre de la persona lesionada y la lesión producida. Se recomienda comprobar que ha sido reflejado en el acta al finalizar el encuentro. En conserjería se le facilitará una copia de la Declaración de Accidente para aportar en el centro médico y reenviar a la aseguradora. Todos los protocolos están publicados en la web del SAFD.

IMPORTANTE

La solicitud de participación en actividades del Servicio de Deportes referida a mayores de edad implica el consentimiento para la captación de imágenes de sus participantes, así como su difusión posterior en cualquier tipo de soportes, salvo manifestación expresa en contrario que deberá enviarse/presentarse a la dirección indicada en el párrafo siguiente en el plazo de 30 días. Ello, sin perjuicio de la revocación de este consentimiento en cualquier momento.

He leído la normativa del [Torneo Rector de Baloncesto 3x3 2021-2022](#) y como delegada del equipo, manifiesto que aceptamos sus condiciones y deseamos participar en esta competición, comprometiéndonos a cumplir los puntos reflejados en la misma.

Fdo: _____